

Xml 程式碼 (Main):

```
android:layout marginTop="100dp"
android:layout marginBottom="32dp"
android:layout marginRight="32dp"
android:onClick="onNote"
android:layout marginBottom="84dp"
android:onClick="onClick"
```

```
app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
android:layout marginBottom="8dp"
android:layout marginEnd="28dp"
android:onClick="onRestart"
android:layout marginBottom="8dp"
android:onClick="onComfirm"
app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
app:layout constraintGuide percent="0.5"
```

Xml 程式碼 (note store):

```
android:layout marginRight="28dp"
    android:layout marginStart="8dp"
    android:layout marginTop="28dp"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
<ListView
    android:layout marginTop="28dp"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    android:layout marginBottom="8dp"
```

B10423056 胡坤程 四資管三 A

```
android:layout marginEnd="8dp"
       android:onClick="onBack"
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

程式概要:個人化隨機選擇店家吃,使用權重影響機率,資料儲存在資料庫。

主程式(MainActivity. java):

```
package com.example.b10423056.wywte;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.widget.Button;
import java.util.Random;
View.OnLongClickListener {
   SQLiteDatabase db;
   ArrayList<String> storeList = new ArrayList<String>(); //儲存 Note 裡邊的資料
   ArrayList<String> choosenList = new ArrayList<String>();
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
if(resultCode==RESULT OK && requestCode==123){
```

```
if(c.moveToFirst())
   String path = "/data/data/com.example.b10423056.wywte/databases/wywteDB";
        checkDB = SQLiteDatabase.openDatabase(path, null,
    } catch (SQLiteException e) {
public boolean onLongClick(View view) {
       int i = random.nextInt(storeList.size());
```

```
public void onClick(View view) {
```

```
c.moveToFirst();
db = openOrCreateDatabase(db name, Context.MODE PRIVATE, null);
c.moveToFirst();
```

```
c = db.rawQuery("SELECT freq FROM " + tb_name +" WHERE storeName=""+sName+""", null);
c.moveToFirst();
int new_freq = c.getInt(0)+1;
updateDB("freq",new_freq, sName);
query();
db.close();

btn_visibility_origin();
result.setText("你選擇了:\n"+sName+"\n 祝你用餐愉快:)");
}

private void updateDB(String weightORfreq, double newI, String sName)
{
    if(weightORfreq == "freq")
    {
        newI = (int)newI;
    }
    String update ="UPDATE "+ tb_name +" SET "+weightORfreq+" = "+newI+" WHERE storeName ='"+sName+"'";
    c = db.rawQuery(update, null);
    c.moveToFirst();
}
```

程式碼說明:

- 1. 在這個主程式里,主要功能是:抽、顯示結果及進入選項儲存畫面。
- 2. 一開始系統會檢查是否有資料庫·若沒有則會提示前往增加選項;有的話則將資料表 store 的欄位 storeName 乘以欄位 weight·放入 storeList 中。(例:淇卡*權重 3·storeList 就會有 3 個淇卡)
- 3. 將資料全存到 storeList 後,會執行 shuffle 將 storeList 裡面的資料打亂。
- 4. 按下 START!後·button 會轉換成 STOP,而且畫面會一直隨機更換店家名稱,直到按下 STOP 為止。
- 5. 當按下 STOP 後,會出現兩個選項:"重抽"及"就是這家!"。
- 6. 按下重抽:會將當下被拋棄選項加入 choosenList·storeList 則會依照 choosenList 剔除已選選項。 其選項的權重也會降低 0.3。
- 7. 按下"就是這家!":會增加其選項權重 0.7 并增加被選擇次數 1 次,最後出現祝福畫面。
- 8. 若使用者重抽了全部選項,則會出現兩種(隨機選擇一種)系統憤怒及悲哀的訊息。

NoteStore. java:

```
package com.example.b10423056.wywte;
import android.database.Cursor;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
mport android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.ListView;
import android.widget.TextView;
   SQLiteDatabase db;
   ArrayList<String> storeList = new ArrayList<String>(); //儲存 Note 裡邊的資料
   ArrayAdapter<String> adapter;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), str, Toast.LENGTH_SHORT).show();
newBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
db = openOrCreateDatabase(db_name, Context.MODE_PRIVATE, null);
```

```
adapter = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, storeList){
           TextView tv = (TextView) view.findViewById(android.R.id.text1);
    lvStore.setOnItemClickListener(this);
private void addData(String name)
private void delData(String name)
            .setCancelable(true)
            .setIcon(android.R.drawable.ic delete)
```

```
public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
AlertDialog alert = bbb.create();
if(c.moveToFirst())
adapter.notifyDataSetChanged();
```

程式碼說明:

- 9. 在 NoteStore.java 里,主要功能是:顯示以增加的選項、增加及刪除選項和返回鍵。
- 10. 這裡也會檢查是否已有資料庫,若沒有則創建新的。
- 11. 點一下 ListView 的選項,則會出現 Alert 視窗詢問是否真要刪除。
- 12. 點下新增則會出現 Alert 視窗要求輸入。
- 13. 返回鍵則會返回上一頁。

執行畫面/影片:

影片網址: https://youtu.be/s2ZRArPOw0Y

