



# TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO INSTITUTO TECNOLOGICO DE OAXACA

Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia:

Diseño e Implementación de software con patrones

Documentación

Docente:

Espinoza Pérez Jacob

Equipo:

Ordaz Pacheco Ruudvan

Santos Manuel Julia Marlenny

Vera Acevedo Héctor Aramís

Grupo:

7SB

Fecha de entrega:

18/03/2025

#### Documentación del Patrón Builder para Sistema de Productos

Descripción General

Esta implementación utiliza el patrón de diseño Builder para crear diferentes tipos de productos (estándar, con descuento y promocionales) de manera flexible y estructurada. El patrón Builder separa la construcción de un objeto complejo de su representación, permitiendo crear diferentes representaciones usando el mismo proceso de construcción.

Estructura del Sistema

#### Diagrama de Clases

El sistema está compuesto por las siguientes clases principales:

- **ProductoBuilder** (interfaz): Define las operaciones para construir un producto paso a paso
- Builders concretos: ProductoEstandarBuilder, ProductoConDescuentoBuilder, ProductoPromocionBuilder
- ProductoDirector: Coordina el proceso de construcción de productos
- Producto (clase abstracta base): Clase base para todos los tipos de productos
- Clases concretas de productos: ProductoEstandar, ProductoConDescuento, ProductoPromocion
- Ctrl Producto: Controlador para operaciones de productos

#### **Relaciones entre Clases**

- ProductoBuilder define los métodos para establecer las propiedades de un producto y el método build() para crear la instancia final
- Los builders concretos implementan ProductoBuilder y conocen cómo construir cada tipo específico de producto
- ProductoDirector dirige el proceso de construcción utilizando los builders para crear productos con configuraciones predefinidas
- Las clases de productos concretos heredan de la clase abstracta Producto e implementan funcionalidades específicas
- Ctrl\_Producto utiliza los builders y el director para crear productos y realizar operaciones sobre ellos

### Componentes Principales

## ProductoBuilder (Interfaz)

Define la interfaz común para todos los builders de productos.

```
public interface ProductoBuilder {
    ProductoBuilder setIdProducto(int idProducto);
    ProductoBuilder setNombre(String nombre);
    ProductoBuilder setCantidad(int cantidad);
    ProductoBuilder setPrecio(double precio);
    ProductoBuilder setDescripcion(String descripcion);
    ProductoBuilder setPorcentajeIva(int porcentajeIva);
    ProductoBuilder setIdCategoria(int idCategoria);
    ProductoBuilder setEstado(int estado);
    Producto build();
}
```

#### Métodos:

- setIdProducto(int idProducto): Establece el ID del producto
- setNombre(String nombre): Establece el nombre del producto
- setCantidad(int cantidad): Establece la cantidad disponible
- setPrecio(double precio): Establece el precio base
- setDescripcion(String descripcion): Establece la descripción
- setPorcentajelva(int porcentajelva): Establece el porcentaje de IVA
- setIdCategoria(int idCategoria): Establece la categoría
- setEstado(int estado): Establece el estado
- build(): Crea y devuelve la instancia del producto

#### **Builders Concretos**

ProductoEstandarBuilder

Implementa ProductoBuilder para construir productos estándar.

```
public class ProductoEstandarBuilder implements ProductoBuilder {
   private int idProducto;
   private String nombre;
   private int cantidad;
   private double precio;
   private String descripcion;
   private int porcentajeIva;
   private int idCategoria;
   private int estado;
    @Override
    public ProductoBuilder setIdProducto(int idProducto) {
       this.idProducto = idProducto;
       return this;
    @Override
    public ProductoBuilder setNombre(String nombre) {
       this.nombre = nombre;
       return this;
    @Override
    public ProductoBuilder setCantidad(int cantidad) {
       this.cantidad = cantidad;
       return this;
    }
    @Override
    public ProductoBuilder setPrecio(double precio) {
       this.precio = precio;
       return this;
    @Override
    public ProductoBuilder setDescripcion(String descripcion) {
       this.descripcion = descripcion;
       return this;
```

```
@Override
public ProductoBuilder setDescripcion(String descripcion) {
   this.descripcion = descripcion;
   return this;
@Override
public ProductoBuilder setPorcentajeIva(int porcentajeIva) {
   this.porcentajeIva = porcentajeIva;
   return this;
@Override
public ProductoBuilder setIdCategoria(int idCategoria) {
   this.idCategoria = idCategoria;
   return this;
@Override
public ProductoBuilder setEstado(int estado) {
  this.estado = estado;
   return this;
@Override
public Producto build() {
  return new ProductoEstandar(idProducto, nombre, cantidad, precio,
  descripcion, porcentajeIva, idCategoria, estado);
```

#### Atributos:

- Todos los atributos necesarios para construir un ProductoEstandar
- Métodos para establecer cada atributo que devuelven el builder para permitir encadenamiento
- build(): Crea una instancia de ProductoEstandar con los atributos configurados

#### **ProductoConDescuentoBuilder**

Implementa ProductoBuilder para construir productos con descuento.

```
public class ProductoConDescuentoBuilder implements ProductoBuilder {
     private int idProducto;
     private String nombre;
     private int cantidad;
     private double precio;
     private String descripcion;
     private int porcentajeIva;
     private int idCategoria;
     private int estado;
     private double porcentajeDescuento;
     @Override
     public ProductoBuilder setIdProducto(int idProducto) {
         this.idProducto = idProducto;
         return this:
     @Override
     public ProductoBuilder setNombre(String nombre) {
         this.nombre = nombre;
         return this;
     }
     public ProductoBuilder setCantidad(int cantidad) {
         this.cantidad = cantidad;
         return this;
     @Override
     public ProductoBuilder setPrecio(double precio) {
         this.precio = precio;
         return this:
     1
     @Override
public ProductoBuilder setDescripcion(String descripcion) {
         this.descripcion = descripcion;
         return this;
```

```
@Override
public ProductoBuilder setPorcentajeIva(int porcentajeIva) {
   this.porcentajeIva = porcentajeIva;
   return this;
public ProductoBuilder setIdCategoria(int idCategoria) {
   this.idCategoria = idCategoria;
   return this;
@Override
public ProductoBuilder setEstado(int estado) {
   this.estado = estado;
    return this;
public ProductoConDescuentoBuilder setPorcentajeDescuento(double porcentajeDescuento) {
   this.porcentajeDescuento = porcentajeDescuento;
   return this:
@Override
public Producto build() {
   return new ProductoConDescuento(idProducto, nombre, cantidad, precio,
              descripcion, porcentajeIva, idCategoria, estado, porcentajeDescuento);
```

#### **Atributos Adicionales:**

- porcentajeDescuento: Porcentaje de descuento a aplicar
- Método adicional setPorcentajeDescuento() que permite establecer este valor específico
- build(): Crea una instancia de ProductoConDescuento con los atributos configurados

# **ProductoDirector.java** - Clase que encapsula lógicas de construcción comunes:

```
public class ProductoDirector {
    // Construye un producto estándar básico
    public Producto construirProductoEstandarBasico(ProductoBuilder builder, int idProducto, String nombre) {
        return builder
            .setIdProducto(idProducto)
            .setNombre(nombre)
            .setCantidad(0)
            .setPrecio(0.0)
            .setDescripcion("")
            .setPorcentajeIva(19) // IVA por defecto
            .setIdCategoria(1) // Categoria por defecto
.setEstado(1) // Estado activo por defecto
            .build();
    // Construye un producto con descuento básico
    public Producto construirProductoDescuentoBasico(ProductoConDescuentoBuilder builder,
                                              int idProducto, String nombre, double porcentajeDescuento) {
            .setIdProducto(idProducto)
            .setNombre(nombre)
            .setCantidad(0)
            .setPrecio(0.0)
            .setDescripcion("")
            .setPorcentajeIva(19) // IVA por defecto
            .setIdCategoria(1) // Categoria por defecto
.setEstado(1) // Estado activo por defecto
            //.setPorcentajeDescuento(porcentajeDescuento)
            .build();
```

```
// Construye un producto en promoción básico
public Producto construirProductoPromocionBasico(ProductoPromocionBuilder builder,
                                          int idProducto, String nombre, String descripcionPromocion) {
    return builder
        .setIdProducto(idProducto)
        .setNombre(nombre)
        .setCantidad(0)
        .setPrecio(0.0)
        .setDescripcion("")
        .setPorcentajeIva(19) // IVA por defecto
        .setIdCategoria(1) // Categoria por defecto
.setEstado(1) // Estado activo por defecto
       // .setDescripcionPromocion(descripcionPromocion)
        .build();
// Construye un producto completo con todos los parámetros
public Producto construirProductoCompleto(ProductoBuilder builder,
                              int idProducto, String nombre, int cantidad, double precio,
String descripcion, int porcentajeIva, int idCategoria, int estado) {
    return builder
        .setIdProducto(idProducto)
        .setNombre(nombre)
        .setCantidad(cantidad)
        .setPrecio(precio)
        .setDescripcion(descripcion)
        .setPorcentajeIva(porcentajeIva)
        .setIdCategoria(idCategoria)
        .setEstado(estado)
        .build();
```

- Proporciona métodos predefinidos para construir productos con configuraciones comunes
- construirProductoEstandarBasico() Crea producto estándar con valores por defecto
- construirProductoDescuentoBasico() Crea producto con descuento con valores por defecto
- construirProductoCompleto() Permite especificar todos los parámetros

#### Beneficios de esta Implementación

- Flexibilidad: Permite crear diferentes tipos de productos con el mismo proceso de construcción
- 2. Legibilidad: El código de construcción es más claro y expresivo
- Inmutabilidad: Los objetos se construyen completamente antes de ser usados
- 4. Mantenibilidad: Fácil de añadir nuevos tipos de productos o parámetros
- 5. Valores por defecto: El director proporciona configuraciones comunes

# Resultados

# **Producto normal**





# **Producto descuento**



