**2D 게임 프로그래밍 프로젝트 1차 발표 대본**

**안녕하십니까? ‘한다은’ 입니다. 2D 게임 프로그래밍 프로젝트 1차 발표를 시작하겠습니다. (CLICK)**

**발표는 다음 순서로 진행하겠습니다. (CLICK)**

**제작할 게임 컨셉입니다.**

**고전 게임 ‘3 Wonders’의 세 게임 중 하나인 ‘MIDNIGHT WANDERERS’를 구현하려 합니다. 이 게임은 횡스크롤 런앤건 아케이드 게임으로, 적의 공격을 회피하며 공격하고, 아이템으로 점수를 획득하거나 무기를 바꿉니다. 마지막 보스를 물리치면 스테이지를 클리어합니다. (CLICK)**

**게임은 시작 화면을 지나, (CLICK) 스토리를 설명해주는 인트로를 거쳐, (CLICK) 본격적으로 게임을 진행합니다. (CLICK)**

**공격과 (CLICK) 회피를 통해 적을 물리치고, (CLICK) 보스를 처치해 스테이지를 클리어합니다. (CLICK) 아이템을 획득하면 점수를 얻거나 무기를 바꿉니다. 주인공은 두 번 공격당하면 사망합니다. (CLICK)**

**게임 개발 범위입니다.**

**캐릭터는 키보드를 통해 상하좌우로 조작하며, 2P 추가도 계획 중입니다. 캐릭터는 이동, 사격, 점프, 앉기를 하고, 지형 매달리기를 추가할 것입니다. 맵은 기본 스테이지 1개에 추가할 수도 있습니다. 적은 주인공 발견 시 공격하지만, 발견하지 못하면 지나가고, 보스는 2가지 방식으로 공격합니다. 추가 AI 개선도 생각 중입니다. 주인공 사망, 아이템 획득에 따른 변화도 구현합니다. 코인 재시작과 추가 아이템, 랭킹 시스템도 도입 고려 중입니다. 각종 효과음과 배경음악, 기본 애니메이션, 추가 애니메이션들도 구현합니다. (CLICK)**

**개발은 다음 순서로 진행합니다.**

**이상 발표를 마치겠습니다. 감사합니다.**