



SPRING

- BITCAMP

한다은

<https://github.com/RayJUNRein/Programming.git>

1

로깅 (LOGGING)

SLF4j – Logback Logger

LOGGER 생성

💡 Log 포맷

- [날짜 | 시간 | 로그레벨 | PID | 쓰레드이름 | 풀 패키지 경로 & 클래스 이름 | 메시지]

💡 slf4j 로 Logger 생성

```
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

@Controller
public class Html5Css3PageController {
    public static Logger log = LoggerFactory.getLogger(Html5Css3PageController.class);
    :
    log.info("Enter getFirst()");
}
```





2

GETMAPPING

첫 페이지 만들기

@GETMAPPING

💡 코드

```
@Controller
public class Html5Css3PageController {

    // localhost:8080/first 로 페이지 불러오기
    @GetMapping("/first")
    public String getFirst() {

        // 템플릿의 success.html 파일 찾아서 화면 이동시킴
        return "html_css/success.html";
    }
}
```

