|  |
| --- |
| **Contexte** |
| Face à l’industrie du jeux vidéo qui déçois de plus en plus les joueurs d’une part à cause de mauvaises promesses et l’attentes des joueurs toujours plus grandes, la demande de site se multiplie.  Notre projet a pour but de créer un Fandom sur un jeu vidéo spécifique. |

|  |
| --- |
| **Attentes** |
| Ce projet doit permettre de :   1. Présenter un jeu (Lore du jeu, présentation du gameplay) 2. Donner envie au joueur d’y jouer (Montrer des images du jeu valorisantes) 3. Donner des Astuces/Tips pour les joueurs (apprendre a bien manier le jeu, mieux progresser) |

|  |
| --- |
| **Objectifs** |
| * Attirer les joueurs (avoir les informations les plus pertinentes) * Informer les joueurs * Être accessible à tout le monde (smartphone, PC.) |

|  |
| --- |
| **Premières réflexions sur les risques potentiels** |
| 1. Les acteurs du projet ne valident pas les documents. 2. Manque de temps 3. Risque d’injection de script (JavaScript) 4. Fuite de données 5. Perte de motivation |

|  |
| --- |
| **Macro-planning de charge du projet** |
| Les tâches sont divisées en 3, la fin du projet est prévue pour fin janvier, des réunions sont à prévoir au moins 1 fois toutes les deux semaines pour faire un point sur ce qui a étaient fait. |

|  |
| --- |
| **Macro-planning prévisionnel (dates indicatives)** |
| Le projet débutera à partir du vendredi 20 Décembre.  -Conception du site le 20 Décembre  -Création du Site à partir du 27 Décembre  -Mise en place du site 10 Janvier  -Fin du développement du site prévue fin Janvier |

|  |
| --- |
| **Budget prévisionnel** |
| Etablir un calcul en fonction du temps de charge, des ressources matérielles.  Prendre pour :  - un cadre dirigeant : 0€.  - un cadre supérieur : 0€.  - un cadre/agent de maitrise : 0€.  - un technicien : 0€. |

|  |
| --- |
| **Les acteurs du projet** |
| 1. Commanditaire : AZZAG Samir 2. CDP : MAGNE Jeremy 3. Expert : DEGARAM Yoann 4. Expert : RUIZ Ruben |