



**ТЕХНОЛОГИЧНО УЧИЛИЩЕ ЕЛЕКТРОННИ СИСТЕМИ  
към ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - СОФИЯ**

Дата на заданието: 22.11.2022 г.

Утвърждавам:.....

Дата на предаване: 22.02.2023 г.

/проф. д-р инж. П. Якимов/

**ЗАДАНИЕ**  
**за дипломна работа**

**ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ ЗА ПРИДОБИВАНЕ НА ТРЕТА СТЕПЕН НА ПРОФЕСИОНАЛНА КВАЛИФИКАЦИЯ  
по професия код 481020 „Системен програмист“  
специалност код 4810201 „Системно програмиране“**

на ученика Рая Росенова Литова от 12 „Б“ клас

1. Тема: 3D roguelike игра на Unity
2. Изисквания:
  - a. Герой със свободно движение, контролирано от играча, в триизмерно пространство.
  - b. Система за умения на героя.
  - c. Случайно генериране на стаи.
  - d. Опоненти с различно поведение и атаки.
  - e. Централна сцена с достъп до всички функционалности на играта.
3. Съдържание
  - 3.1 Теоретична част
  - 3.2 Практическа част
  - 3.3 Приложение

Дипломант :.....

/ Р. Литова /

Ръководител:.....

/ инж. М. Бенов /

Директор:.....

/ доц. д-р инж. Ст. Стефанова /