**Информация за дипломна работа**

*Рая Литова 12б*

Проектът, който ще реализирам за дипломна работа, ще бъде на тема "3D roguelike игра на Unity".

Основните технологии, използвани за създаването му ще бъдат Unity 3D и C#.

Задължителните функционалности, които ще бъдат имплементирани в дипломната работа ще бъдат:

- Герой със свободно движение, контролирано от играча, в триизмерно пространство.

- Система за прогрес и умения на героя.

- Случайно генериране на стаи.

- Опоненти с различно поведение и атаки.

- Централна сцена с достъп до всички функционалности на играта.

Играта ще бъде самостоятелна (singleplayer) като крайната цел на играча в момента на представянето на дипломната работа ще бъде успешно преминаване на всички стаи с постепенно увеличаване на трудността и достигане на максимално ниво на героя.