السلام عليكم ورحمت الله تعالى وبركاته

• أسئلة اختيار من متعدد والمصطلحات الدالة مقرر هيكلة الحاسوب ولغة الاسمبلي

- نظام شيفرة يستخدم 8 ثنائيات لتخزين أي رمز ويستخدم غالبا في الحواسيب الكبيرة.
 - نظام اسكي 2- ابسيدك 3- اخرج 4- ادخال
 - نقل البيانات من الذاكرة الحاسوب الى العالم الخارجي .
 - ادخال In put -2 اخراج Out put -2 الإزاحة
 - نقل البيانات من العالم الخارجي الى ذاكرة الحاسوب
 - انخال In put 2- اخراج Out put 3- معالجة استثناء 4- الإزاحة
 - نظام شيفرة يستخدم 7 او 8 ثنائيات لتخزين أي رمز ويستخدم غالبا في الحواسيب الميكروية
 - 1- نظام اسكي 2- ابسديك 3- اخرج 4- ادخال
 - أسلوب العنون التخيلي المحمي: اسلوب عمل المعالجة المتطورة مثل 286. 386. مثل 486. مثل 486 مثل 486 متعدد المهام
- أسلوب العنوان الحقيقي: أسلوب عمل المعالجة الأكثر حداثة مثل: 268.386.486 لأغراض الموافقة مع المعالجات الأقل حداثة مثل 8088. 8086
 - بایت Byte : اصغر وحدة معلومات معنویة وتساوي 8 بت .
 - البت Bit : اصغر وحدة معلومات وتمثل 1 او 0 .
- البنية الانبوبية: تقسم المعالج الى وحدات وظيفية مستقلة تعم جميعها على تنفيذ عدد م التعليمات على التوازي مما يودي الى زيادة معالجة البيانات.
- ذاكرة ارتباطية : ذاكرة صغيرة الحجم وسريعة يتم البحث فيها حسب المحتويات وليس حسب العنوان كما في أنواع الذكرة الأخرى .

- ذاكرة غير متطايرة: الذاكرة التي لا تفقد محتوياتها عند انقطاع التيار الكهربائي.
- ذاكرة كاشي: ذاكرة صغيرة الحجم وسريعة توضع عادة بين الذاكرة الرئيسة ووحدة المعالجة المركزية.
 - ذاكرة متطايرة: هي الذاكرة التي تفقد البيانات مع انقطاع التيار الكهربائي.
- مسجل: وحدة ذاكرة تمتاز بسرعتها العالية بالمقارنة بوحدات الذاكرة الأخرى وتستخدم غالبا في CPU.
 - معالجة الادخال والإخراج: معالجة خاص يستخدم للأشراف على تنفيذ عمليات الإدخال والإخراج مما يؤدي الى زيادة سرعة الحاسوب.
- معالجة ميكروي: رقاقه مصنوعة من مواد اشباه الموصلات تتكون من الاف بل ملاين العناصر الإلكترونية التي تشكل قلب الحواسيب الميكروية.
 - معالج رياضي: معالجة خاصة يستخدم في الحواسيب الميكروية لزيادة سرعة تنفيذ العمليات على البيانات الممثلة بصيغة الفاصلة العائمة.
- الكدس: ذاكرة تعمل على حسب طريقة LIFO أي من يدخل أخيرا يخرج او لأ وهناك المكدس البرمجي والمكدس المادية
 - الناقله Bus : مجموعة من الاسلاك (الخطوط) ووحدات الربط اللازمة لوصول وحدة الحاسوب بعضها مع بعض وتتكون النقالة من خطوط: البيانات و العناوين والتحكم.
 - هيكلية الحاسوب: الشكل الذي يظهر فيه الحاسوب من وجهة نظر المبرمجين بلغة الاسمبلي تتكون من تمثيل البيانات, طرق العنونة, صيغ التعليمات.
- الهيكلية المركمية: تعتمد بشكل رئيسي في تنفيذ التعليمات على المركم حيث تنفذ جميع التعليمات باستخدام المراكم
- هيكلية المسجلات العامة: تعتد بشكل رئيسي في تنفيذ التعليمات على المسجلات حيث تنفذ جميع التعليمات بإستخدام المسجلات

• الهيكلية المكدسية: تعتمد بشكل رئيسي في تنفيذ التعليمات على المكدس حيث تنفذ جميع التعليمات باستخدام المكدس.

الوحدة الثانية

بنية المعالج الدقيق

- الاعتراض : ظاهرة إيقاف تنفيذ البرنامج الحالي بسبب حادث ما و الانتقال الى تنفيذ برنامج اخر. (محذوف)
 - الاعتراض الغير المقنع: هو الاعتراض الذي لا يستطيع المبرمج منع حدوثه او تأجيل معالجته او اهماله. . (محذوف)
 - الاعتراض المقنع: هو الاعتراض الذي يستطيع المبرمج منع حدوثه او تأجيل معالجته او اهماله. . (محذوف)
- برنامج خدمة الاعتراض: برنامج خاص لمعالجة كل نوع من الاعتراضات ويكون محزنا في ذاكره ROM . . (محذوف)
 - تعددية البرنامج: أسلوب تنفيذ عدة برامج مخزنة في الذاكرة الرئيسة حسب سياسة أولوية معينة.
 - جدول مؤشر الاعتراض : جدول يحتوي على عناوين بدايات برامج الاعتراض وهو مخزن بشكل ثابت في ذاكرة ROM .
 - عنوان العودة او الرجوع: عنوان التعليمة التالية في التنفيذ في لحظة الاعتراض او عنوان التعليم التالي التنفيذ بعد تعليمة استدعاء برنامج فرعي.
 - القطاع الإضافي: قطاع يستخدم في تخزين البيانات في حالات خاصة مثل تعليمات معالجة السلاسل الرمزية.
 - قطاع البيانات : قطاع يستخدم لتخذين البيانات بشكل عام .
 - قطاع الذاكرة: مجموعة مواقع في الذاكرة الرئيسة تبأ بعنوان من مضاعفات الرقم 16 وتصل سعة القطاع لغاية 64 كيلوبايت.
 - قطاع الكود: قطاع يستخدم لتخزين تعليمات البرنامج.
 - قطاع الكدس: يستخدم لتخزين معلومات خاصة من قبل الحاسوب أو المستخدم.
- مسجلات التأشير: المسجلات BP و SP طول كل واحد منهما 16 ثنائية تستخدم للتأشير الى البيانات المخزنة في قطاع المكدس.
 - مسجلات حالة البرنامج: المسجلات IP و Flags طول كل واحد منهما 16 ثنائية تستخدم لتحديد حالة البرنامج والحاسوب بعد تنفيذ كل تعليمة.

- مسجلات الفهرسة: المسجلات SI و DI طول كل واحد منهما 16 ثنائية تستخدم لعنونة البيانات في قطاع الإضافة او قطاع البيانات.
 - مسجلات القطاعات: المسجلات ES و SS و CS و CS و احد مسجلات القطاعات: المسجلات عنونة الأساس لقطاعات الذاكرة المنشطة.
- مسجلات المعطيات: المسجلات DX,CX,BX,AX طول كل واحد منها 16 ثنائية تستخدم مسجلات المعطيات لتخزين كافة أنواع البيانات.
 - منظم الاعتراضات : وحدة الكترونية لاستقبال الاعتراضات المقنعة من وحدات الحاسوب الخارجية وتمرير الاعتراض ذي الأولوية العليا الى المعالج
 - مؤشر التعليمات : مسجل (IP) يستخدم لتخزين مقدار إزاحة التعليمات التالية في التنفيذ بأنسبة لبداية قطاعة الكود المنشط .
 - كود الاعتراض : هو كود خاص لكل اعتراض يستخدم لتحديد موقع مؤشر الاعتراض .
- ناقلة التحكم: مجموعة من الخطوط المستخدمة لنقل إشارات التحكم من والى المعالج
 - ناقلة العنوان: هي مجموعة من الخطوط (20خط) المستخدمة لنقل عناوين مواقع الذاكرة الرئيسة او عناوين وحدات الادخال والإخراج من المعالج الى تلك الوحدات.
- ناقة المعطيات: مجموعة من الخطوط (8 خطوط من المعالج 8088 و 16 خط من المعالج 8088 و 16 خط من المعالج 8086 و 80 خط من المعالج .
- النموذج البرامجي للمعالج: مجموعة المسجلات في المعالج التي يستطيع المبرمج استخدامها في برمجيه المكتوبة بلغة الاسمبلي.
 - وحدة التنفيذ : الوحدة التي تتولى مهمة تنفيذ التعليمات في المعالج وتحتوي وجدة الحساب والمنطق ومجموعة من المسجلات .
 - وحدة التوسط : الوحدة التي تتولى مهمة تبادل البيانات والتعليمات بين المعالج من جهة وباقي وحدات الحاسوب من جهة أخرى .

الوحدة الثالثة

- الازاحة : مقدار المسافة بين الموقع المطلوب والبايت الأول في القطاع مقاسه بالبايت .
 - الأساس : عنوان اول بايت في قطاع الذاكرة .
- أسلوب التخرين الرجعي: طريقة التخزين التي تتطلب تحديث كتلة الذاكرة الرئيسة عند إخراج الصفحة المقابلة من ذاكرة كاشي.
- أسلوب التخرين الفوري : طريقة التخزين التي تتطلب تحديث كتلة الذاكرة الرئيسة وصفحة ذاكرة كاشي كلما تغيرت إحداهما .

الى هنا نستكفى الان الوحدة محذوفه ب الكامل

الوحدة الرابعة

مقدمة الى لغة الإسمبلي

- الاسمبلر: البرنامج المستخدم لتحويل البرنامج المصدري المكتوب بلغة الاسمبلي الى برنامج هدفي مكافئ.
 - البرنامج التنفيذي: هو البرنامج الناتج عن عملية الربط والوصول بين عدة برامج هدفية (او برنامج واحد) بواسطة برنامج تحرير الربط والوصول Linker.
 - البرنامج المصدري: هو البرنامج المكتوب لغة الاسمبلي او احدى لغات المستوى العالى .
 - البرنامج الهدفي: البرنامج الناتج عن عملية الترجمة بواسطة برنامج الاسمبلر او برنامج المفسر (compiler).
 - التعليمات: الأوامر التي تنفذ من قبل المعالج في مرحلة التنفيذ.
- التوجيهات: الأوامر التي تنفذ من قبل الاسمبلر في مرحلة الترجمة وتحمل معلومات حول العنصر البرنامج او حول عملية الترجمة نفسها.
- محرر الربط والوصول: هو البرنامج المستخدم لتحويل البرنامج الهدفي الى برنامج تنفيذي .
- محرر النصوص: هو المستخدم لإعداد النصول وادخالها وإجراء التعديلات عليها.
 - مستكشف الأخطاء: البرنامج المستخدم لتنفيذ تعليمات البرنامج دفة واحدة او اكثر تلو الأخرى وله وظائف عديدة منها عرض محتويات المسجلات ومواق الذاكرة وتعديلها تنفيذ تعليمات البرنامج وغيرها

الوحدة الخامسة

التوجيهات

ملاحظة الوحدة الخامسة هي عملي بنسبة 90 %

الرجع الى اللقاء والفيديوهات التعليمية الخاصة ب المقرر

الترجيات

- إجراء Procedure: مجموعة من جمل لغة اسمبلي تعرف مرة واحدة في البرنامج وتستخدم عدة مرات يوفر ذلك الاجراء الجهد والوقت في عملية البرمجية وهو نوع من أنواع البرامج الفرعية التي تشمل الاقتران والماكرو أيضا.
 - برنامج الربط Linker : هو برنامج مساعد يأتي مع المترجم يجب تنفيذه على البرامج الهدفي في الناتج من المترجم حيث بدون هذا البرنامج يصبح من الغير ممكن تنفيذ البرنامج الهدفي الناتج من المترجم مباشرة .
 - توجيهة (Directive(Pseudo-operation): نوع من جمل لغة التجميع (أسمبلي) وظيفتها إخبار المترجم (الاسمبلر) ما يجب فعله اثناء ترجمة البرنامج المصدري وهي موجهة للمترجم وليس للمعالج.
 - قطاع او مقطع Segment: هو جزء من الذاكر يصل حجمه 64 كيلوبايت ويوجد أربعة أنواع من القطاعات التي يتكون منها برنامج الاسمبلي هي قطاع التعليمات والبيانات والمكدس والإضافي.
- المترجم (الاسمبلر) Translator (Assembler): يطلق على البرنامج الذي يقوم بترجمة برنامج لغة الاسمبلي من لغة المصدر الى لغة الالة و غالبا ما يؤدي عمله مرحلتين او جولتين (Two passes).

الوحدة السادسة

ملاحظة الوحدة السادسة هي عملي ونظري

الرجع الى اللقاء والفيديوهات التعليمية الخاصة ب المقرر الاسمبلي

طرق العناية وطاقم التعليمات الاساسية

- الاعتراض : هو سير تنفيذ برنامج روتين معين بواسطة أي عامل خارجي .
- التعليمة: مجموعة رموز تعرف عملية من العمليات التي يقوم بها الحاسوب ومن الممكن ان تكون هذه التعليمة بلغة الالة او بلغة البرمجة.
 - شفرة إبسيدك : نظام من أنظمة التشفير حيث يمثل الرمز الواحد ب 8 ثنائيات .
- شفرة اسكى: هي الشيفرة المعياري الأمريكي لتبادل المعلومات حيث يمثل كل رمز بإستخدام سبعة ارقام ثنائية
- العنوان الحقيقي: يطلق على العنوان المطلق لموقع الذاكرة ويتم حسابه عن طريق إضافة الإزاحة لهذا الموقع إلى أحد مسجلات القطاع بعد ضرب محتويات القطاع المعني بالعدد 16.
- العنوان الفعال: يطلق على بعد موقع من مواقع الذاكرة ومن بداية القطاع المعرف فيه هذا الموقع وغالبا ما يدعى بالإزاحة ويحدد بعدد البايتات.
- العنونة : يقصد بها الطريقة المستخدمة لتخزين البيانات اللازمة لا جراء العمليات
- نظام الإشارة والمقدار : أحد الأنظمة المستخدمة لتمثيل البيانات الرقمية الصحيحة بإشارة داخل ذاكرة الحاسوب .
- النظام العشري المرمز الثنائي: هو نظام خاص بتمثيل الأرقام العشرية حيث يمثل كل رقم عشري أربعة ارقام ثنائية.
 - نظام المكمل لاثنين : نظام اخر يستخدم لتمثيل البيانات الرقمية الصحيحة مع اشارتها داخل ذاكرة الحاسوب ومسجلاته و هومن الانظمة الأكثر انتشارا .
- نظام المكمل لواحد: نظام يستخدم لتمثيل البيانات الرقمية الصحيحة مع اشارتها داخل ذاكرة الحاسوب ومسجلاته.

الوحدة السابعة

برمجة عمليات الادخال والإخراج

- الادخال الإخراج: اسلوب برمجي يتطلب اشراف مباشر وكامل من قبل المعالج على جميع مراحل تنفيذ العمليات.
- الادخال | الإخراج الموجه بالاعتراضات : تتوالى فيه وحدة الادخال والإخراج المسئولية الكاملة في تنفيذ جميع مراحل العمليات بعد اصدار إشارة اعتراض الى المعالج .
- أسلوب الاستفتاع: هو أسلوب تحديد الوحدة المعترضة بطريقة فحص ثنائية الحالة لجميع الوحدات حسب نظام أولويات محدد مسبقا
- أسلوب المتجهات : أسلوب الوحدة المعترضة من خلال كود الاعتراض الذي تقدمه الوحدة المعترضة بعد تأكيد وصول إشارة الاعتراض من قبل المعالج .
 - برنامج استاتیکی: هو البرنامج الذي يحتوي معطياته بداخله ويلزم تعديله في كل مرة يستخدم فيها لمعالجة معطيات جديدة.
 - برنامج ديناميكي : البرنامج الذي تفصل فيه المعطيات عن الكود بحيث يتم ادخال المعطيات اثناء مرحة التنفيذ .
 - حيز عناوين الذاكرة الرئيسية : هو الحيز الذي يتكون من جميع مواقع الذاكرة الرئيسة وتصل سعته في حواسيب 8086/8080 لغاية 1M ميغابايت .
 - حيز منافذ الادخال / الإخراج: هو الحيز الذي يتكون من جميع منافذ وحدات الادخال والإخراج وتصل سعته في الحواسيب 8086/8080 لغاية 64 كيلوبايت.
 - شاشة رمزية : هي الشاشة التي تستطيع عرض الرموز فقط ولا تستطيع عرض الرسومات او الصور او المخططات .
- شاشة نقطية : هي الشاشة التي يتم فيها تشكيل الرموز من بكسيلات ويمكنها عرض مختلف اشكال البيانات من صور ومخططات ورسومات .
- مسجل حالة وحدة الادخال والإخراج: تخصص كل ثنائية للتعبير عن صفة معينة مثل جاهزية الوحدة.
 - منافذ الادخال والإخراج: المسجلات الي تخزن البيانات والاشارة اللازمة لعملية الادخال / الإخراج مثل: منفذ البيانات ومنفذ الحالة ومنفذ التحكم.

تابع العملي على صفحة المقرر مع منسق المقرر

، الوحدة الثامنة

- أدوات الماكرو: هي عبارة عن مجموعة من العمليات الخاصة بالماكرو وتقوم بوظائف محددة خاصة ب الماكرو.
- جملة استدعاء الماكرو: جملة أسمبلي بواسطتها يمكن إستدعاء الماكرو من داخل برنامج أسمبلي الرئيس او من داخل ماكرو أخر او من داخل الماكرو نفسه (في حالة الاستدعاء الذاتي).
- ماكرو : مجموعة من الجمل يتم تعريفها يشكل محدد مرة واحدة ويمكن استدعائها أي عدد من المرات .
- متن ماكرو: يعني مجموعة الجمل المكونة لجسم الماكرو والواقعة بين جملة تعريف بداية الماكرو وجملة نهايته.
 - معامل حقيقي : متغير يرد مع جملة استدعاء الماكرو وتعرف قيمه قبل استدعاء .
 - معامل شكلي: يقصد به المتغير الوارد في جملة تعريف بداية الماكرو.
 - مكتبة الماكرو: هي مكتبة تجمع الماكرو والتي يحتاجها البرنامج في برامج الاسمبلي وتهدف الى عدم تكرار هذه الماكرو وعند الحاجة إليها في برامج مختلفة.
 - نشر الماكرو: يقصد به استبدال جملة استدعاء الماكرو بالجمل المكونة لمتنه.

الى هنا تنتهي الأسئلة يبقى الجانب العملي نرجو المتابعة مع منسق المقرر

هيكلية الحاسوب ولغة التجميع (ASSEMBLY)

اعداد اخوكم: أحمد الحداد