

Fonctionnalités

[illegible]

- Quel est votre choix ? :

- L'utilisateur doit saisir le chiffre qui correspond à son choix dans le menu puis taper la touche ENTREE pour que le choix soit pris en compte
- Le menu est systématiquement proposé après chaque action aboutie.

■ SI LE CHOIX EST 1

Affichage de tous les programmeurs présents en base comme ceci:

Quel est votre choix ? : 1

Id : 1
Nom : Torvalds
Prénom : Linus
Adresse : 2 avenue Linux Git
Pseudo : linuxroot
Responsable : Didier Achvar
Hobby : Salsa
Naissance : 1969
Salaire : 2170.0
Prime : 50.0

Id : 2
Nom : Stroustrup
Prénom : Bjarne
Adresse : 294 rue C++
Pseudo : c++1
Responsable : Karim Lahlou
Hobby : Voyages
Naissance : 1950
Salaire : 2466.0
Prime : 80.0

Id : 3
Nom : Gosling
Prénom : James
Adresse : 3 bvd JVM
Pseudo : javapapa
Responsable : Jacques Augustin
Hobby : Peinture
Naissance : 1955
Salaire : 1987.0
Prime : 10.0

▪ SI LE CHOIX EST 2

Dans un 1^{er} temps demande de saisie de l'id du programmeur à supprimer (la suppression se fait à partir de l'id)

```
Quel est votre choix ? : 2
Id du programmeur à afficher :
```

Si l'id n'existe pas dans la base

```
Quel est votre choix ? : 2
Id du programmeur à afficher : 99
Recherche KO. Saisissez à nouveau l'id :
```

Si l'id existe dans la base

```
Quel est votre choix ? : 2
Id du programmeur à afficher : 5
Id : 5
Nom : Ritchie
Prénom : Dennis
Adresse : 6 rue des Pointeurs
Pseudo : ccmoi
Responsable : Didier Achvar
Hobby : Boxe
Naissance : 1941
Salaire : 1688.0
Prime : 88.0
-----
```

▪ SI LE CHOIX EST 3

Demande de l'id

```
Quel est votre choix ? : 3
Id du programmeur à supprimer :
```

Si l'id n'existe pas dans la base

```
Quel est votre choix ? : 3
Id du programmeur à supprimer : 99
Suppression KO. Saisissez à nouveau l'id :
```

Si l'id existe dans la base et que la suppression se déroule bien

```
Quel est votre choix ? : 3
Id du programmeur à supprimer : 99
Suppression KO. Saisissez à nouveau l'id : 6
SUPPRESSION REUSSIE !
```

▪ SI LE CHOIX EST 4

```
Quel est votre choix ? : 4
Nom du programmeur : augustin
Prénom du programmeur : jacques
Adresse du programmeur : 1 rue java
Pseudo du programmeur : java2424
Responsable du programmeur : moi
Hobby du programmeur : devops
Année de naissance du programmeur : 1900
Salaire du programmeur : 100
Prime du programmeur : 1
AJOUT REUSSI !
```

▪ SI LE CHOIX EST 5

Demande de l'id

```
Quel est votre choix ? : 5
Id du programmeur : |
```

Si l'id n'existe pas dans la base

```
Quel est votre choix ? : 5
Id du programmeur : 99
Programmeur introuvable. Saisissez à nouveau l'id :
```

Si l'id existe dans la base

```
Quel est votre choix ? : 5
Id du programmeur : 88
Programmeur introuvable. Saisissez à nouveau l'id : 4
Nouveau salaire de ce programmeur : 100
MODIFICATION REUSSIE !
```

▪ SI LE CHOIX EST 6

Fermeture du programme.

▪ SI LE CHOIX EST DIFFERENT DES OPTIONS DU MENU

```
Quel est votre choix ? : 99
ERREUR! Veuillez saisir un nombre entre 1 et 6.
$$$$$$$$$$$$ MENU $$$$$$$$$$$$

1. Afficher tous les programmeurs
2. Afficher un programmeur
3. Supprimer un programmeur
4. Ajouter un programmeur
5. Modifier le salaire
6. Quitter le programme

Quel est votre choix ? : |
```

Ce que vous devez mettre en œuvre

■ LE CODE

Votre projet doit contenir :

- 1 fichier Java : **Programmeur** dont les attributs seront identiques aux colonnes de la table Programmeur.

Trois exceptions :

- *anNaissance* : entier
 - *salaire* : nombre réel
 - *prime* : nombre réel
-
- 1 interface **ActionsBDD** avec toutes les fonctionnalités correspondant aux différentes options du menu.
 - 1 classe **ActionsBDDImpl** contenant les implémentations des méthodes déclarées dans ActionsBDD.
 - 1 classe **Menu** permettant de gérer la saisie de l'utilisateur et le déclenchement des actions correspondant au choix saisi.
 - 1 classe **Start** contenant le point d'entrée (méthode "main"). Dans votre méthode *main* il ne doit pas y avoir plus de deux instructions.

■ LA BASE DE DONNEES

SGBD : Le système de gestion de base de données que vous préférez

- *Base* : *PROG_BD*
- *Utilisateur* : *au choix*
- *Mot de passe* : *au choix*

■ SYNTAXE / CODE / CONVENTIONS

- Déclarez en global & initialisez en local
- Toutes les requêtes SQL doivent être initialisées séparément dans des constantes
- A vous de voir si vous voulez gérer la saisie de valeurs non numériques ou pas

Livrables

- 1) Le code source de votre application.
- 2) La JavaDoc
- 3) Un fichier readme.txt contenant :
 - a. D'éventuelles indications particulières pour lancer votre application (je ne ~~souhaite~~ veux pas me poser de questions pour lancer votre projet)
 - b. Choix de SGBD
 - c. Les fonctionnalités que vous n'avez pas eu le temps de mettre en œuvre et pourquoi
 - d. Les fonctionnalités supplémentaires rajoutées au cahier des charges

Tout est à déposer dans l'espace "**Rendu Projet LSIX**".

Merci de ne pas m'envoyer de projet par mail.

Critères d'évaluation

- 1) Respect du cahier des charges et des consignes techniques → les améliorations ne doivent pas supprimer les fonctionnalités de base !
- 2) Compréhension/Maîtrise technique de Java et respect des bonnes pratiques
- 3) Les commentaires dans le code

Je me réserve le droit de convoquer des équipes pour un oral (sur Teams) d'une quinzaine de minutes afin de clarifier quelques points.

- 4) Gestion des exceptions
- 5) Génération de la documentation
- 6) Plus vous intégrez des améliorations dans le projet, plus vous maximisez la chance d'améliorer la note
- 7) Les améliorations possibles : interface graphique, des choix supplémentaires dans le menu, des statistiques, rajouter d'autres tables dans la base ...

Délai

16/ 01 / 2024 à 23:55