

Planning

Wij hadden ongeveer 2 maanden de tijd om om onze eigen game te gaan maken en dat hebben wij als volgt gedaan.

Week1:

In week 1 werden we geïntroduceerd met het project en javascript. In deze week werd ons verteld wat er op de planning stond en wat we moesten doen om ons project met succes te volbrengen. Wij hebben gelijk verschillende plannen besproken voor de game. Wij zijn deze week ook begonnen met het maken van wireframes en een paar user stories.

Week 2 en 3:

In week 2 en 3 kregen wij les in Javascript. Wij leerden hier de basis over het programmeren met deze taal. Ook moesten wij in deze tijd gaan beslissen over wat voor soort game we moesten gaan maken. Wij hebben in deze 2 weken dan ook beslist dat we een game wilden maken in de stijl van snake, maar dan in plaats van met 1 snake spelen besloten wij 2 snakes te maken die tegen elkaar kunnen spelen. Het idee was er en de basis is ons geleerd. Nu aan de slag!

Week 3:

In deze week hebben wij de site gebouwd die om de game heen zou gaan komen. we hebben stukjes geschreven over onszelf en over de games die we leuk vonden. het doel was om de hele site te bouwen voor de vakantie en de styling van alle paginas na de vakantie aan te pakken.

Week 4 en week 5:

in week 4 en 5 hadden wij kerstvakantie en hebben wij elkaar niet veel gesproken maar vooral video's gekeken over javascript zodat we na de vakantie met meer kennis aan de slag konden.

Week 6:

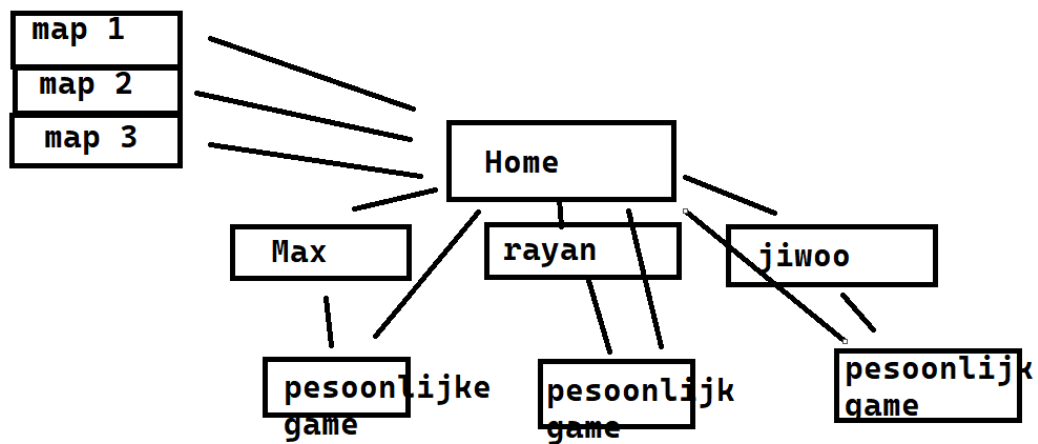
Na een lange vakantie hebben wij de snake game gebouwd.

Week 7: In de deze week hebben wij 3 verschillende maps gemaakt. Wij hebben ook nog een tweede speler toegevoegd aan de game.

Week 8:

Deze week hebben wij vooral gebruikt om alles af te ronden en de laatste puntjes op de I te zetten. Wij hebben deze laatste week goed gebruikt om alles mooi te stylen.

Navigatiestructuur



Je kunt vanaf elke pagina terug navigeren naar de home.