

Rayan KALLAB DEBBIH

ÉLÈVE - INGÉNIEUR
INFORMATIQUE

Stage de trois à quatre mois à
compter de juin 2021

✉ kallabrayan@gmail.com

📍 31 Place des Soleils,
13011 Marseille

📅 Né le 26/12/1998

🇫🇷 Français

☎ 06 24 62 52 18

LANGUES

Anglais

Espagnol

Arabe

CENTRES D'INTÉRÊT

Programmation

Innovations technologique

Musculation

ATOUTS

Polyvalent

Dynamique

Rigoureux

Travail d'équipe

RÉSEAUX SOCIAUX

🐱 @Rayan26

in @rayankallab

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur I Love France

Horizon Software Solutions - Aix-en-Provence, France
- De juin 2019 à septembre 2019

- Implémentation de la carte de l'application.
- Recherche pour le développement marketing de l'application.
- Recrutement d'entreprises pour son utilisation.
- Travail organisé avec les différents collaborateurs.

Vendeur H&M

H&M HENNES & MAURITZ - La Rotonde, Aix-En-Provence, France - Depuis 2017

- Accueil de la clientèle, tenue des cabines, encaissement.
- Manutention, étiquetage, bipage, cintrage.
- Réassort et organisation du magasin, renseignement de la clientèle.

Commercial téléphonique

Santé FormaPro - Marseille, France - De juin 2018 à août 2018

- Appels de cabinets de médecins, kinésithérapeutes et infirmiers.
- Ventes téléphoniques de formations DPC.

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Titre ingénieur - Spécialité Informatique - 4ème année

Polytech Marseille - Marseille, France - Depuis septembre 2019

Licence en Informatique

Facultés des Sciences Aix - Montperrin - Aix-en-Provence, France - De 2017 à 2019

Baccalaureat Scientifique

Lycée Marcel Pagnol - Marseille, France - De 2015 à 2016

INFORMATIQUE

Création de sites internet

• Langages : HTML, CSS, XML, SQL, MySQL, NoSQL, PHP, JavaScript, NodeJS, React, Angular, Symfony.

• Logiciels : Wordpress, FileZilla, LAMP, Excel.

• Projets : Création de sites web de e-commerces en HTML, CSS, PHP et SQL, en ReactJS et en Django.

Développement

Langages : Assembleur, C, C++, C#, Java, Python, Dart, React Native.

Logiciels : VisualStudio Code, IntelliJ IDEA, Unity3D, Flutter, Git.

Projets :

- Application mobile IOS et Android pour la gestion de ces films favoris en React Native.
- Logiciel de compression de fichiers en C implémentant la méthode de Huffman.
- Application GPS en Java implémentant l'algorithme de Dijkstra.
- Réseau social en C++ pour la recherche d'emplois pour Mac et Windows.
- Application mobile Flutter pour la vente de tout-types de produits pour particulier.
- Jeux videos mobiles en Java sur AndroidStudio et en C# sur Unity3D.