




Rayan Brenno

 (62) 98404-3861

 rayanbrennodev@gmail.com

 Goiânia - GO

Habilidades

- Comunicativo
- Dedicado
- **Aprendizado rápido**
- Amigável
- Solidário

Idiomas

- Português
- Inglês (Avançado)

Hobbies

- Malhar
- Jogar
- Assistir filmes e series

Links de Acesso

- GitHub - github.com/RayanBrenno
- LinkedIn - linkedin.com/in/rayanbrenno-45422293/

Resumo

Atualmente, estou cursando Engenharia de Computação no Instituto Federal de Goiás, com experiência em linguagens de programação e tecnologias como Python, Java, HTML, CSS e SQL. Também tenho conhecimento em bancos de dados e desenvolvimento de software, adquirido por meio de projetos acadêmicos e cursos.

Objetivos

Estou em busca de uma oportunidade para aplicar e expandir o conhecimento que adquiri durante meus estudos acadêmicos. Meu objetivo é integrar uma equipe onde eu possa desenvolver tanto minhas habilidades técnicas quanto interpessoais, como comunicação e trabalho em equipe. Estou ansioso para contribuir em projetos de desenvolvimento de software e causar um impacto positivo na equipe.

Experiência

3R Contabilidade – Secretario de Contador (2022/1 – Atualmente) - Eu trabalho como secretário de contabilidade, gerenciando o inventário de mercadorias para empresas clientes. Para otimizar esse processo, implementei a automação utilizando PyAutoGUI para realizar downloads de arquivos, agilizando as operações e reduzindo significativamente o esforço manual e o tempo gasto.

Formação

- Instituto Federal Goiás – Engenharia de Computação (2022/1 - Atualmente) – Previsão de conclusão 2026/2

Cursos Complementares

1. Python 3 Curso Completo do Básico ao Avançado – Udemy - 26 horas
2. Curso de HTML 5 COMPLETO e com Projetos Práticos para WEB – Udemy - 18,5 horas
3. Jornada Python da Hashtag – Hashtag Treinamentos – 8 horas
4. Jornada Inteligência Artificial da Hashtag – Hashtag Treinamentos – 8 horas
5. Linguagem de programação Python – Fundação Bradesco – 18 horas

Projetos - GitHub

1. Vários exercícios utilizando lógica de programação, Java e Python.
2. Um sistema de biblioteca em Java, onde os usuários podem pesquisar livros, registrá-los e gerenciar visitantes e funcionários.
3. Automação em Python utilizando a biblioteca PyAutoGUI para acessar um site governamental e baixar faturas para empresas.
4. Projetos utilizando HTML e CSS.