1. Créer un nouvel environnement sous Anaconda
2. Installer les packages suivants : pickle, cv2, face\_recognition, numpy, Keras, streamlit et time.
3. Ouvrir dans cet environnement un prompt Anaconda et changer le répertoire courant en se plaçant dans celui contenant l’application
4. Lancer l’application avec la commande : streamlit run App\_facial\_recog.py