**Цель работы:** знакомство с задачей минимизации функций одной переменной **м**етодами, требующими вычисления производной.

#### Задание:

Реализовать алгоритмы одномерной минимизации функции:

- метод средней точки
- метод хорд
- метод Ньютона

### Индивидуальный вариант:

$$3. f(x) = x sin(x) + 2 cos(x) \rightarrow min$$
 на интервале [-6; -4],

#### Выполнение заданий

Построим график нашей функции

График исследуемой функции:

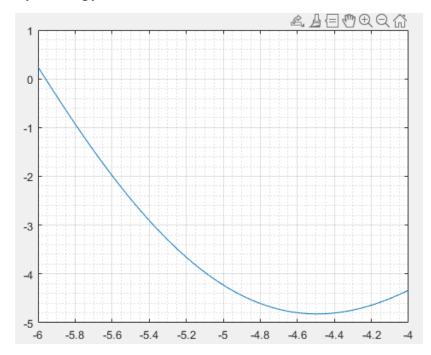


Рис. 1 График  $x \sin x + 2 \cos x$ 

Найдем аналитическое решение нашей функции с помощью функции Matlab min:

ans =

## Метод средней точки

Реализация кода в С#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApp10
    class Program
        static double F(double X)
             double fx;
             fx = X * Math.Sin(X) + 2 * Math.Cos(X);
             return fx;
        static double f(double X)
             double fx;
             fx = X * Math.Cos(X) - Math.Sin(X);
             return fx;
        static void Main(string[] args)
             double xk;
             double a = -6;
             double b = -4;
             double eps = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
             while(true)
             {
                 xk = (a + b) / 2;
                 if(f(xk)<0)
                 {
                      a = xk;
                 else
                      b = xk;
                 if ((Math.Abs(b - a) < eps))</pre>
                      Console.WriteLine(\$"3начение x = \{xI\}");
                      Console.WriteLine($"Значение функции при = {F(xI)}");
Console.WriteLine($"Количество итераций при точности {eps} = {i}");
                      Console.WriteLine($"Количество вычислений при точности {eps} = {i}");
                      break;
                 Console.ReadKey(true);
                 Console.ReadKey();
                 Console.ReadLine();
             }
        }
    }
}
```

Полученное решение имеет следующий вид:

```
C:\Users\User\source\repos\ConsoleApp10\ConsoleApp10\bin\De
0,001
Значение х = -4,4931640625
Значение функции при = -4,8205723449045
Количество итераций при точности 0,001 = 11
Количество вычислений при точности 0,001 = 11
```

# Метод хорд

Реализация кода в С#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApp12
{
    class Program
        static double F(double X)
             double fx;
             fx = X * Math.Sin(X) + 2 * Math.Cos(X);
             return fx;
        static double f(double X)
             double fx;
             fx = X * Math.Cos(X) - Math.Sin(X);
             return fx;
        static void Main(string[] args)
             double a = -6;
             double b = -4;
             double xI, Xzv, i;
             i = 0;
             xI = a - f(a)/(f(a)-f(b))*(a-b);
             double eps = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
             while (true)
             {
                 xI = a - f(a) / (f(a) - f(b)) * (a - b);
                 if (f(xI) > 0)
                 {
                     b = xI;
                 }
                 else
                 {
                     a = xI;
                 i++;
                 if ((Math.Abs(b - a) < eps))</pre>
                     Console.WriteLine(\$"3Haчeние x = \{xI\}");
                     Console.WriteLine($"Значение функции при = {F(xI)}");
Console.WriteLine($"Количество итераций при точности {eps} = {i}");
                     Console.WriteLine($"Количество вычислений при точности \{eps\} = \{i*3\}");
                     break;
                 }
             Console.ReadKey(true);
             Console.ReadKey();
             Console.ReadLine();
        }
   }
```

Полученное решение имеет следующий вид:

C:\Users\User\source\repos\ConsoleApp12\ConsoleApp12\bin\D

```
0,001
Значение х = -4,49340945790906
Значение функции при = -4,82057247696292
Количество итераций при точности 0,001 = 7
Количество вычислений при точности 0,001 = 7
```

### Метод Ньютона

Реализация кода в С#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApp11
    class Program
        static double F(double X)
            double fx;
            fx = X * Math.Sin(X) + 2 * Math.Cos(X);
            return fx;
        static double f(double X)
            double fx;
            fx = X * Math.Cos(X) - Math.Sin(X);
            return fx;
        static double ff(double X)
            double fx;
            fx = - X*Math.Sin(X);
            return fx;
        static void Main(string[] args)
            double x, i, dx;
            x = -5;
            dx = F(x);
            i = 0;
            double eps = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            while((Math.Abs(F(x)) > eps))
                x = x - dx / ff(x);
                i++;
                dx = f(x);
                if (Math.Round(Math.Abs(f(x)), 10, MidpointRounding.ToEven) <= eps)</pre>
                    Console.WriteLine($"3начение x = {x}");
                    Console.WriteLine($"Значение функции при = {F(x)}");
                    Console.WriteLine($"Количество итераций при точности {eps} = {i}");
                    Console.WriteLine($"Количество вычислений при точности {eps} = {i}");
                    break;
                }
            Console.ReadKey(true);
            Console.ReadKey();
            Console.ReadLine();
        }
   }
```

Полученное решение имеет следующий вид:

```
■ C:\Users\User\source\repos\ConsoleApp11\ConsoleApp11\bin\[
0,001
Значение х = -4,49340955555812
Значение функции при = -4,8205724769629
Количество итераций при точности 0,001 = 4
Количество вычислений при точности 0,001 = 7
```

## Сравнение методов

Проведём сравнение методов. Для этого найдём зависимость количества вычислений функции от точности решения.

```
x = -6:0.00001:-4;

y = x.*sin(x)+2*cos(x);

min(y)

MDP = [5, 8, 11, 15];

MH = [3, 6, 9, 18];

MNEWT = [5, 5, 7, 7];

eps = [0.1, 0.01, 0.001, 0.0001];

hold on

grid on

plot(abs(log10(eps)), MDP, '-.*');

plot(abs(log10(eps)), MH, '-.*');

plot(abs(log10(eps)), MNEWT, '-.*');

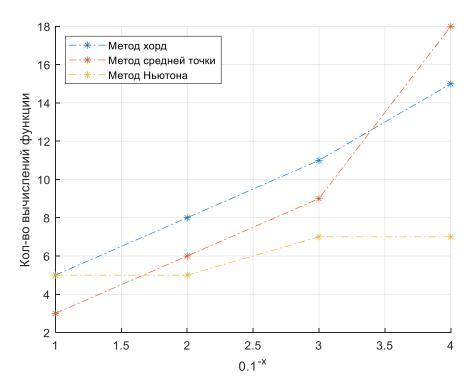
xlabel('0.1^-^x');

ylabel('Кол-во вычислений функции');

legend({'Метод хорд', 'Метод средней точки', 'Метод Ньютона'}, 'Location', 'northwest');

hold off
```

Постоим графики зависимостей



Из рисунка видно, что метод ньютона даёт наилучший результат при меньшем количестве вычислений функции.