## TP n°9

## Suite du TP8

## Grammaire pour des expressions booléennes (suite)

Exercice 1 On souhaite améliorer la fonction eval de la dernière question du TP précédent, pour tenir compte de la valeur des variables. Pour cela, la fonction eval doit prendre comme argument supplémentaire un environnement, de type (string \* bool) list, qui associe à chaque nom de variable sa valeur booléenne. Modifier la fonction eval en conséquence. Elle devrait avoir le type suivant :

```
eval : (string * bool) list -> Ast.expression -> bool
```

On pourra utiliser la fonction List.assoc pour manipuler l'environnement. Si une variable non declarée est utilisée dans une expression (comme x \/ true), cela declenche une erreur de List.assoc. Tester votre fonction sur le programme suivant (quel est le résultat attendu?):

```
let x = false in (let x = true and y = false in x \setminus / y) / \setminus x
```

Exercice 2 Si vous êtes curieux : vous pouvez regarder l'automate fourni par menhir :

```
menhir --dump parser.mly.
```

Par défaut, menhir, ne fait pas forcément du LR(1), mais on peut lui demander l'automate LR(1):

```
menhir --dump --canonical parser.mly
```

Si vous avez déjà déclaré les opérateurs avec leur précédences et leur associativités, les conflits des états seront résolus en choisissant une action plutôt qu'une autre.

Exercice 3 On souhaite ajouter la négation qu'on notera  $\sim$  e. Modifier la grammaire et les différents fichiers en conséquence. Il faudra utiliser la directive  ${\rm "nonassoc}\ {\rm NOT}\ placée\ de\ manière\ judicieuse\ pour\ avoir la\ bonne\ précédence.}$ 

Exercice 4 On va ajouter la possibilité d'avoir des expressions de la forme

```
if e then e else e if e then e
```

Notez que la deuxième syntaxe est invalide en OCAML pour des expressions booléennes. Ici, on décidera par convention que si e1 est évalué à false, le if e1 then e2 sera évalué à false.