Lista de exercícios 0 (não vale nota, serve apenas como exercício)

1.	Escreva um programa que lê um número inteiro e o imprima com seus dígitos separados por um espaço.
2.	Escreva um programa que leia uma variável do tipo float e imprima sua parte inteira separada de sua parte decimal por um espaço em vez de um ponto.
3.	Escreva um programa que leia um número inteiro positivo de quatro dígitos e imprima os dois dígitos do meio.
4.	Escreva um programa que lê dois ângulos e retorne um terceiro ângulo de forma que sua soma seja 180°.
5.	Escreva um programa que lê dois números inteiros e realiza e imprime as quatro operações básicas entre eles. No caso da divisão, se o segundo número for igual a zero, imprima a mensagem "impossível dividir por 0".
6.	Escreva um programa que lê 5 números reais e imprime-os em ordem invertida.
7.	Crie um programa que lê uma série de 5 números e calcula a média aritmética entre eles.
8.	Dados o raio da base e a altura de um cilindro, escreva um programa que calcula seu volume, e ainda calcule o volume de um cone com a mesma altura e raio de base. Defina a constante PI = 3.1415926 para seus cálculos.
9.	Escreva um programa que imprima os números de 1 a 10 e seus respectivos quadrados e cubos perfeitos.

10. Escreva um programa que, dados os dois catetos c1 e c2, imprima o valor da hipotenusa h. Use a biblioteca math.h e a função sqrt() para calcular a raiz

quadrada de h.