

Segunda Lista de Exercícios

1. O jogo Genius foi muito popular nos anos 80. Ele é um jogo de memória, onde quatro cores (amarelo, verde, vermelho e azul) são apresentadas ao jogador. A cada rodada o jogo informa uma sequência de cores que o usuário deve reproduzir na mesma ordem. Implementar o jogo Genius seguindo as seguintes regras:
 - a) (2,0) Informar a cor modificando-a temporariamente para preto.
 - b) (2,0) Enquanto o jogo estiver mostrando a sequência de cores, desabilitar a entrada de dados da sequência de cores.
 - c) (2,0) Informar a rodada atual, começando em 1.
 - d) (2,0) Informar, na rodada atual, quantas cores faltam para ele completar a rodada.
 - e) (2,0) Caso o jogador erre a sequência, apresentar uma mensagem na tela. Desabilite as cores, apenas permitindo ao jogador começar novamente o jogo.
 - f) (1,0) Associar a cada cor um som e, a cada cor mostrada pelo jogo ou pressionada pelo usuário, tocar o som correspondente.