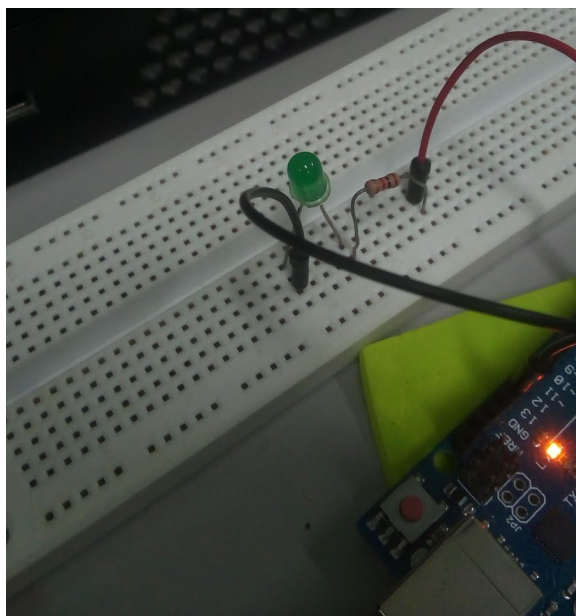


Campus Quissamã
Curso Integrado Informática
Professor: Renato Barcellos
Turma: 2º ano informática
Aluno: Karen Aprigio e Rayane Gomes

Dia 04/06/2019

1ª atividade: Acender um LED (piscar).



Componentes:

- 1 Arduino Uno 3
- 1 Protoboard
- 1 resistor de 220 ohms, +/-5%
- 1 LED verde
- 1 fio preto
- 1 fio vermelho

Código utilizado:

```
void setup() {  
  pinMode(4, OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  digitalWrite(4, HIGH);  
  delay(1000);  
  digitalWrite(4, LOW);  
  delay(1000);  
}
```

Problemas obtidos e solucionados: LED queimado.

Dificuldade: Acertar a área em que o fio transporta carga.