



✉ rayane.cathelin.etu.umontpellier.fr

☎ 0768158484

🏠 81 Rue Guillaume Janvier,
MONTPELLIER

📅 Né le 16/07/2004

Langues

Anglais

Niveau B2

Espagnol

Niveau B1

- Séjour linguistique : 1 semaine en famille d'accueil à Valence

Compétences

Java / JavaFX

PHP

HTML, CSS, Bootstrap

SQL (MySQL, PostgreSQL, Oracle)

JavaScript

C, Apache, Bash, Python

Frameworks et Outils :

Gitlab, Github, Symfony (bases), Docker, Figma, Microsoft 365

Gestion des bases de données :

Modélisation, requêtes SQL optimisées, administration de bases SQL.

Gestion de projets :

Méthodes Agiles (Scrum)

Soft Skills

- Travail en équipe et collaboration
- Gestion de projet et respect des délais
- Résolution de problèmes complexes
- Adaptabilité face aux nouveaux défis techniques

Centres d'intérêt

- Sports Collectif
- Cinéma
- Lecture
- Voyage

Rayane CATHELIN

Alternance Développeur Web

À propos de moi :

Étudiant en deuxième année de BUT Informatique à l'IUT de Montpellier, je recherche une alternance à partir de janvier 2025 dans le domaine du développement web. Passionné par la création d'applications robustes et performantes, je souhaite intégrer une entreprise innovante où je pourrai mettre en pratique mes compétences en développement web et en gestion de bases de données, tout en développant mes connaissances sur des technologies modernes comme les frameworks front-end et les outils CI/CD.

Formations

Actuellement - BUT Informatique - parcours Déploiement d'Applications Communicantes et Sécurisées

De 2023 à 2026 [IUT Montpellier - Sète](#) Montpellier

Deuxième Année

Formation axée sur le développement d'applications sécurisées, la gestion des bases de données, et les méthodologies de gestion de projets en équipe.

DU ACCES

De 2022 à 2023 [IUT Montpellier - Sète](#) Montpellier

Diplôme Universitaire D'Accompagnement vers l'Enseignement Supérieur

Baccalauréat Général

De 2021 à 2022 [Lycée Georges Clemenceau](#) Montpellier

Projets Informatique

Développement d'un site de e-commerce en PHP

Durée : 6 semaines | Réalisé en équipe

- Conception et réalisation d'un site de e-commerce complet en suivant une **architecture MVC**.
 - Sécurisation des interactions utilisateur et **gestion de la persistance des données via SQL** avec des requêtes optimisées.
 - Mise en place des fonctionnalités clés, telles que la gestion des commandes, un panier d'achat interactif et un système d'authentification sécurisé pour les utilisateurs.
- Technologies utilisées :** PHP, SQL, HTML, CSS, Gitlab

Participation à la nuit de l'info 2024

Durée : 12 heures | Hackathon national

- Intégration d'un jeu interactif de type **cookie clicker** développé en **JavaScript** à un site web collaboratif.
 - Apprentissage des bases de JavaScript dans un contexte collaboratif et gestion des contributions via **GitHub**.
 - Travail sous pression avec coordination d'équipe pour respecter des contraintes de temps strictes.
- Technologies utilisées :** JavaScript, HTML, CSS, GitHub

Développement d'une application client-serveur de vote électronique

Durée : 1 semestre | Réalisé en équipe

- Conception et implémentation d'un **système de vote électronique sécurisé** garantissant la confidentialité des données grâce à un algorithme de cryptage (ElGamal).
 - Mise en place de la communication entre **client et serveur** à l'aide de sockets en Java pour assurer une transmission sécurisée des informations.
 - Administration des données via une base **SQL**, garantissant l'intégrité et l'unicité des votes.
 - Création d'une interface utilisateur intuitive avec JavaFX pour simplifier l'expérience utilisateur.
- Technologies utilisées :** Java, JavaFX, Sockets, SQL, Gitlab

Conception du jeu de société "TRAINS"

Durée : 1 semestre | Réalisé en équipe

- Reproduction des mécaniques du jeu de société "TRAINS" en Java
 - Conception et implémentation de l'interface graphique avec JavaFX pour permettre une expérience de jeu interactive
- Technologies utilisées :** Java, JavaFX, Gitlab