

PROJET N°3

TELEVISION SUR IP

OBJECTIF

Mise en œuvre d'un service de télévision sur IP.

COMPÉTENCES

En réalisant ce projet, vous allez démontrer les compétences suivantes :

- 1. Documentation sur les outils mis à disposition
- 2. Préparation de maquette.
- 3. Gérer des équipements et des systèmes.
- 4. Mise en œuvre une configuration.
- 5. Faire des améliorations
- 6. Documenter votre maquette.
- Présenter votre solution.

ACTIVITES A DEMONTRER DANS LE PROJET

En réalisant ce projet, vous allez les activités suivantes :

- 1. Réaliser une restauration des machines du TP
- 2. Identifier le matériel mis à votre disposition
- 3. Vous vous documenterez sur le matériel et les logiciels présents et vous ferez une fiche de présentation.
- 4. Vous dessinerez le schéma de câblage de votre projet et réaliserez le plan d'adressage adéquat.
- 5. Vous réaliserez le câblage de la maquette telle que vous l'avez définie au point 4.
- 6. Vous configurerez les différents équipements de votre maquette en tenant compte du plan d'adressage défini au point 4.
- 7. Vous devrez proposer une amélioration de la maquette et essayant de mettre en œuvre le maximum d'options que permettre les logiciels et les équipements.
- Vous ferez un compte rendu de projet comportant un mode d'emploi d'installation et de configuration. Vous indiquerez aussi les difficultés rencontrées et vous en identifierez les sources.
- 9. Faites une démonstration de votre maquette à toute la classe.

PRESENTATION DU PROJET

Vous disposez du matériel suivant :

- 4 PC (Linux ou Windows) et 2 Switch Cisco 2960
- 2 Streamer Vidéo IKUSI
- 2 Téléviseurs et 2 boitiers Setup Box Amino 140H

En autonomie, vous devez faire l'étude du matériel puis proposer et mettre en oeuvre une architecture de réseau de TV sur IP. Vous trouverez sur EPREL un certain nombre de ressources pour vous aider à démarrer votre projet.





SE DOCUMENTER



