Scenario 1: Julien Tremblay (jeune adulte de 25 ans) Contexte: Il s'installe dans sa classe de université en maitrise de science de la santé et en attendant que le prof vient, il décide de jouer à Simon Says sur son ordinateur portable pour stimuler son esprit et être bien concentré avant la lecon du cours qui porte sur un sujet difficile et intellectuellement chargé. Score: 0 jeu fermé Scenario 1: Le jeu est fermé, pas ouvert encore Vider le jeu Commencer le jeu Score: 0 Commencement du jeu en cours... Scenario 1: Le joueur va appuyer sur le bouton "commencer le jeu" pour accéder au jeu et au premier niveau du jeu qui est le nombre 0. Aussi, une fois appuyer comme bouton, un message de chargement écris "commencement du jeu en cours" s'affichera en attendant que le jou soit construit pour le joueur jeu soit construit pour le joueur. Vider le jeu Commencer le jeu Score: 0 Monsieur IA joue... Scenario 1: Le bot IA joue et va cliquer sur une carré coloré au hasard tel que le rouge dans cette exemple comme première couleur choisie pour que le joueur puisse copier la même séquence que le bot plus tard et le joueur ne touche à rien pour l'instant, c'est le tour du bot. Vider le jeu Commencer le jeu Score: 0 Score: 0 Scenario 1,1: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il reproduit la séquence du bot parfaitement sans se tromper en cliquant sur le carré rouge qui a été choisi par le bot. Ton tour de jouer! Ton tour de jouer! Scenario 1,2: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il fini par se tromper et donc pas bien reproduire la séquence du bot en cliquant sur le carré vert au lieu du rouge qui a été choisi premier par le bot et représentait la séquence total à reproduire du bot. Vider le jeu Vider le jeu Commencer le jeu Commencer le jeu Score:1 Score: 0 Game Over! Recommencememt Bravo, tu a gagné un niveau! du jeu en cours... Scenario 1,1: L'écran affiche un message de félicitations au joueur car le joueur a reproduit parfaitement la séquence choisie de couleurs cliqués du bot et donc a gagné le niveau. Puis le jeu fait augmenter le score automatiquement de + 1, après une victoire du joueur, et donc ce dernier passe à un prochain niveau. Alors on peut dire que le niveau actuel maintenant est plus niveau 0, il est niveau 1. Ceci sert à indiquer le niveau rendu qu'est le joueur dans le jeu, à quelle point Scenario 1,2: L'écran affiche un message indiquant que la partie est perdu par les termes "game over" au joueur car le joueur a perdu le niveau. Aussi, le jeu affiche un message de recommencement de jeu, car le jeu se recommence automatiquement à chaque perte de niveau et donc le score est reinitialisé à 0 et en plus elle remplace la fonction du bouton "commencer le jeu", car elle le fait automatiquement après chaque perte chaque perte. qu'est le joueur dans le jeu, à quelle point le joueur est avancé ou loin dans le jeu. Vider le jeu Vider le jeu Commencer le jeu Commencer le jeu Et ca recommence le jeu... Score:1 Monsieur IA joue... Scenario 1,1: Le bot IA joue et va cliquer sur une carré coloré au hasard tel que le rouge dans cette exemple comme première couleur choisie pour que le joueur puisse copier la même séquence que le bot plus tard et le joueur ne touche à rien pour l'instant, c'est le tour du bot. Vider le jeu Commencer le jeu Score:1 Monsieur IA joue... Scenario 1,1: Le bot IA joue et va cliquer sur une carré coloré au hasard tel que le bleu dans cette exemple comme deuxième couleur choisie pour que le joueur puisse copier la même séquence que le bot plus tard et le joueur ne touche à rien pour l'instant, c'est le tour du bot. Vider le jeu Commencer le jeu Score:1 Score:1 Ton tour de jouer! Ton tour de jouer! Scenario 1,1,1: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il commence par reproduire la séquence du bot sans se tromper en cliquant sur le carré rouge qui a été choisi en premier par le bot. Scenario 1,1,2: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il commence par reproduire la séquence du bot sans se tromper en cliquant sur le carré rouge qui a été choisi en premier par le bot. Vider le jeu Commencer le jeu Score:1 Score:1 Ton tour de jouer! Ton tour de jouer! Scenario 1,1,2: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il fini par se tromper et donc pas bien reproduire la séquence du bot en cliquant sur le carré vert au lieu du bleu qui a été choisi en deuxième par le bot. Scenario 1,1,1: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il finie par reproduire la séquence du bot sans se tromper en cliquant sur le carré bleu qui a été choisi en deuxième par le Vider le jeu Vider le jeu Commencer le jeu Score: 0 Score: 2 Scenario 1,1,2: L'écran affiche un message indiquant que la partie est perdu par les termes "game over" au joueur car le joueur a perdu le niveau. Aussi, le jeu affiche un message de recommencement de jeu, car le jeu se recommence automatiquement à chaque perte de niveau et donc le score est reinitialisé à 0 et en plus elle remplace la fonction du bouton "commencer le jeu", car elle le fait automatiquement après chaque perte Game Over! Recommencement du Bravo, tu a gagné un niveau! jeu en cours ... Scenario 1,1,1: L'écran affiche un message de félicitations au joueur car le joueur a reproduit parfaitement la séquence choisie de couleurs cliqués du bot et donc a gagné le niveau. Puis le jeu fait augmenter le score automatiquement de + 1, après une victoire du joueur, et donc ce dernier passe à un prochain niveau ce dernier passe à un prochain niveau.
Alors on peut dire que le niveau actuel
maintenant est plus niveau 1, il est niveau
2. Ceci sert à indiquer le niveau rendu
qu'est le joueur dans le jeu, à quelle point
le joueur est avancé ou loin dans le jeu. chaque perte. Et ca recommence le jeu... Score: 2 Monsieur IA joue... Scenario 1,1,1: Le bot lA joue et va cliquer sur une carré coloré au hasard tel que le rouge dans cette exemple comme première couleur choisie pour que le joueur puisse copier la même séquence que le bot plus tard et le joueur ne touche à rien pour l'instant, c'est le tour du bot. Vider le jeu Commencer le jeu Et ca continue... Score: 0 Scenario 1,1,1: C'est au tour du joueur de joué et son but est de copier la séquence de carrés de couleurs cliqués du bot. La il Ton tour de jouer! choisis de ne pas jouer. Il alors le choix entre 3 scénarios, soit quitter le jeu et le laisser comme ca, soit appuyer sur le bouton "vider le jeu", soit appuyer sur le bouton "vider le jeu" et ensuite quitter puis après appuyer sur le bouton "commencer le jeu" afin de commencer une nouvelle partie. Ce joueur fini par choisir le 3e choix, appuyer sur les boutons "vider le jeu" + "commencer le jeu" afin de recommencer le jeu en entier en le faisant de manière manuellement. En effet, il a découvert que il a plus de temps que prévu dans sa pause avant son cours en raison du retard avancé du prof et donc Vider le jeu poursuit le jeu... Score: 0 Jeu reinitialisé Scenario 1,1,1: Ce joueur clique sur "vider le jeu" afin de vider les donnés et désactiver les fonctionnalités du jeu. Commencer le jeu Vider le jeu Score: 0 Ton tour de jouer! Scenario 1,1,1: Ce joueur fini par appuyer sur le bouton "commencer le jeu" pour commencer une nouvelle partie en attendant que son prof vient à la classe pour enseigner.

Et ca continue... et ainsi de suite...