

## Devoir 1

### *Page d’accueil du portfolio*



#### BUTS

Ce premier devoir est un devoir INDIVIDUEL. Ce devoir a pour but de permettre à chaque étudiant(e) de créer son propre portfolio pour ses conceptions créées tout au long du semestre.

Objectifs :

- Apprendre le HTML/CSS/Bootstrap pour le développement d'interface utilisateur
- Apprendre à héberger un site web
- Apprendre à présenter votre travail dans un portfolio
- Mettre en pratique les principes de la communication visuelle

À ce stade du semestre, nous n'avons pas encore appris tous les principes de conception UI/UX à intégrer à votre portfolio. Nous explorons néanmoins des éléments de communication visuelle qui peuvent guider certains de vos choix de conception. Ce portfolio n'est pas statique. Si vous souhaitez le modifier ultérieurement au cours du semestre, n'hésitez pas à le faire. Voici votre chance de faire un premier essai.

#### **Remarque :**

*Ce portfolio vous sera utile tout au long du semestre, car vous le relierez à chaque nouvelle conception/site web que vous créerez.*



### HORAIRE / DATES LIMITES

Voici les événements importants du calendrier pour ce devoir.

- **Tutoriel du lundi 12 mai**

Assurez-vous d'assister au tutoriel du 12 mai, où vous explorerez plus en détail les exigences de ce devoir et les technologies requises.

*Le lundi suivant, 19 mai, est un jour férié et nous n'organiserons aucun tutoriel cette semaine-là. Vous aurez déjà beaucoup à explorer.*

- **Séances de laboratoire entre le 12 et le 23 mai**

Vous pouvez obtenir de l'aide un-à-un pendant une ou l'autre des séances de laboratoire. Nous en avons 2 par semaine. Un des AEs sera présent sur Zoom pour vous aider. Consultez le calendrier (dans le module *Organisation des cours* de Brightspace) pour savoir quand et où vous pouvez obtenir de l'aide.

- **Suivi du forum sur Brightspace entre le 12 et le 23 mai**

Vous pouvez également poser des questions sur le forum Brightspace. N'importe quelle question est la bienvenue. Ma seule demande est que vous posiez vos questions avec politesse et respect. Les AEs surveilleront régulièrement le forum et répondront à vos questions.

- **Remise du rapport : dimanche 25 mai à minuit**

Vous DEVEZ remettre votre rapport, qui contiendra un lien vers votre portfolio, avant le dimanche 25 mai. Aucune prolongation ne sera accordée. Les seules exceptions seront les raisons médicales justifiées par certificats médicaux.

*La pénalité est de 20 % par jour. Un délai de grâce est prévu jusqu'à 1 h du matin... mais ensuite, la pénalité est de -20 % !*



## TUTORIELS EN LIGNE / TECHNOLOGIES

Au-delà des tutoriels donnés spécifiquement pour ce cours, voici plusieurs références pour vous aider dans l'accomplissement de votre devoir.

### Technologies de développement Web

Pour pouvoir développer votre portfolio, voici quelques liens vers différents tutoriels.



Tutoriel sur HTML: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>

Tutoriel sur CSS: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>

Tutoriel sur JavaScript: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>

Tutoriel sur Bootstrap 5: <https://www.w3schools.com/bootstrap5/index.php>

Cela peut paraître long, mais vous n'êtes pas obligé de suivre tous les tutoriels. Je vous suggère de vous familiariser avec HTML/CSS, puis de vous familiariser avec le JavaScript pour comprendre comment l'utiliser. Et, vous pouvez aller vers le tutoriel Bootstrap, car il contient de nombreux composants d'interface utilisateur prêts à être utilisés.

Il y a aussi **Net Ninja**, que je vous recommande fortement, et qui offre divers vidéos sur HTML, CSS, JavaScript et Bootstrap. Voir [Net Ninja video tutorial on Bootstrap 5](#). Cette personne explique bien, avec beaucoup de détails.

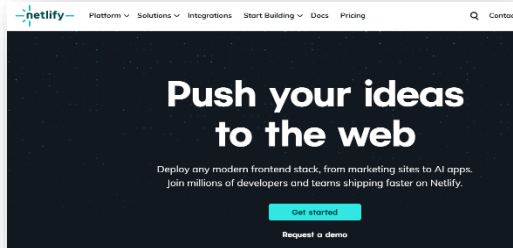
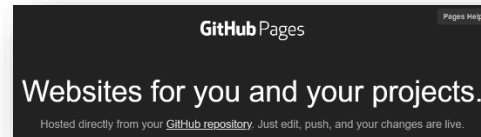
# SEG3525 – Conception et analyse d'interfaces usagers

## Hébergement de votre portfolio

Votre portfolio doit être accessible sur le web. Il doit s'agir d'un site web auquel tous auront accès.

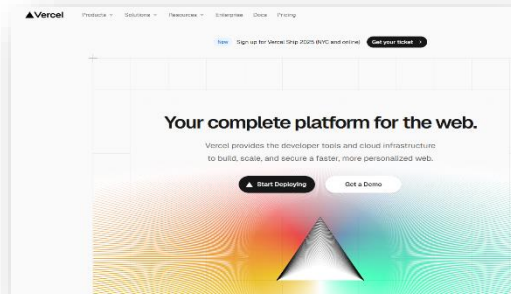
Pour l'hébergement de l'interface utilisateur de votre site Web, vous disposez de plusieurs options.

- [GitHub Pages](#): Il y a des instructions étape par étape sur le site pour pouvoir obtenir votre référentiel public qui sera hébergé sur `username.github.io`. Vous pouvez aussi regarder [ce video](#).



- [Netlify](#): Se connecte facilement votre répertoire GitHub. Netlify se chargera de créer et d'héberger votre site. Prise en charge des domaines personnalisés. Regarder [cette video](#) pour apprendre à déployer votre site sur Netlify.

- [Vercel](#): Vercel est une autre plateforme populaire pour le déploiement d'applications d'interface utilisateur. Elle s'intègre facilement à GitHub. Comme Netlify, elle prend en charge les domaines personnalisés. Regardez cette [vidéo](#) pour apprendre à déployer votre site web sur Vercel.



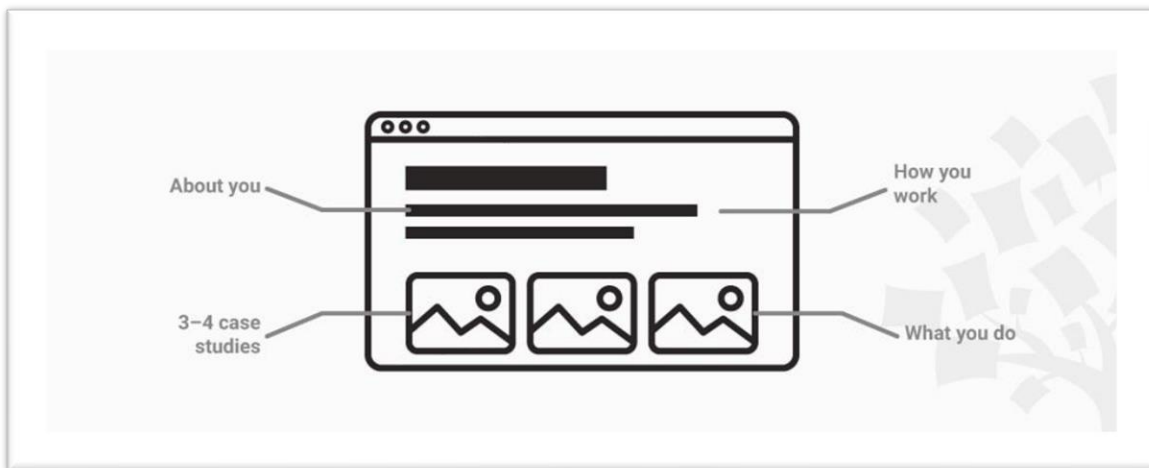
Vous pouvez utiliser n'importe laquelle de ces plateformes (ou un autre service d'hébergement) pour déployer votre site web. Assurez-vous que la version que vous soumettez est accessible au public afin que l'assistant technique puisse accéder à votre interface utilisateur et la tester.



## REQUIS

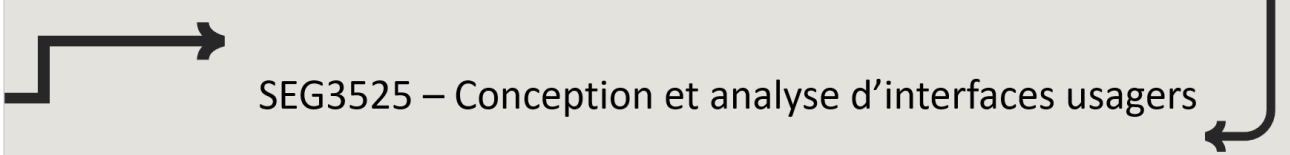
### 1. Faire la conception et la réalisation de votre portfolio

Dans ce blog, [What should a UX Design Portfolio Contain?](#), de *Interaction Design Foundation*, l'auteur mentionne 3 aspects importants qui doivent être inclus dans votre portfolio.



### **Votre portfolio doit contenir les trois sections suivantes :**

- a. À propos de vous :
  - Qui vous êtes, ce que vous aimez. Vous pouvez inclure une photo de vous si vous le souhaitez, ou simplement indiquer votre nom et des informations personnelles.
- b. Comment vous travaillez :
  - Si vous avez déjà de l'expérience comme concepteur, expliquez vos façons de travailler.
  - Si vous n'avez pas d'expérience, pour l'instant, cette section devrait indiquer que vous suivez un cours de conception d'IUs et vous apprenez des éléments de design dans le cadre du cours. Vous pouvez un lien vers votre formation, et vers d'autres sites (e.g. le site de NN/g qui nous sert de référence).
  - Plus tard dans le semestre, vous devrez ajouter les différents concepts que vous utilisez pour démontrer votre expertise (par exemple, conception centrée sur l'utilisateur, évaluation heuristique, etc.) et votre processus de conception.



## SEG3525 – Conception et analyse d'interfaces usagers

c. 3 à 4 études de cas :

- D'ici la fin du semestre, vous aurez 4 études de cas à présenter, car nous réaliserons 4 devoirs supplémentaires, chacun menant à un design/prototype.
- Pour l'instant, incluez 4 images, comme liens vers vos futurs designs, et incluez une page de réserve (« à venir » ou autre) pour chaque design futur avec minimalement un titre et explication. Choisissez les images en fonction des futurs designs planifiés (vous pourrez les modifier ultérieurement) :
  - i. Design 1 : un site de services (ex. : dentiste, réparateur de vélos, coiffeur)
  - ii. Design 2 : un petit jeu
  - iii. Design 3 : un site e-commerce
  - iv. Design 4 : un site d'analyse et visualisation (BI/sport/finances).

**Vos choix de conceptions, guidés par les principes de communication visuelle, doivent être un reflet de qui vous êtes :**

- Nous nous concentrerons plus tard au cours du semestre sur la *Conception centrée sur l'utilisateur* afin de garantir que vos créations répondent aux besoins d'autres utilisateurs que vous... cette fois, pour un portfolio, c'est VOUS qui êtes au centre.
- Assurez-vous que le style reflète qui vous êtes. Nous abordons les principes de la communication visuelle lors des cours vidéo (les nôtres et ceux de NN/g). Vous devez donc explorer comment ces principes peuvent être utilisés pour créer une page d'accueil de portfolio qui permettra aux futurs employeurs de vous connaître rapidement. Comment souhaitez-vous que les futurs employeurs vous perçoivent ? Votre portfolio est le reflet de vous-même.

### 2. Hébergez votre portfolio sur une plateforme

L'interface utilisateur de votre site web doit être accessible au public (ou, si vous préférez, protégée par un mot de passe fourni dans votre rapport). L'assistant d'enseignement doit pouvoir tester votre interface sans avoir à communiquer avec vous. Ceci est IMPORTANT. Si vous ne savez pas comment héberger un site web, assurez-vous d'assister aux tutoriels et de valider vos travaux pratiques lors d'une séance de laboratoire.

### 3. Rédigez un court rapport décrivant vos choix de conception :

Ce rapport vise à expliquer certains de vos choix par rapport à la théorie abordée dans les vidéos sur la communication visuelle.

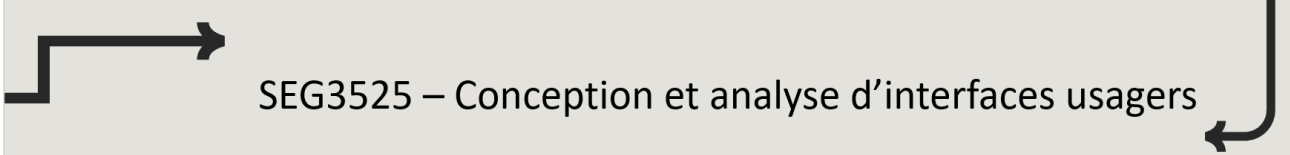
1. Nom, numéro d'étudiant, titre du rapport.
2. Votre expérience en développement JavaScript et les tutoriels vidéo/lectures que vous avez suivis pour acquérir les compétences nécessaires à la réalisation du projet actuel.
3. Fournissez des liens vers au moins 3 sites de portfolio qui vous ont servis d'inspiration positive (vous aimez) ou négative (vous n'aimez pas). Expliquez pourquoi ils vous ont inspirés dans un sens ou dans l'autre.
4. Un lien vers votre interface utilisateur (sur des pages GitHub ou un autre site d'hébergement).
5. Un lien vers votre code Bootstrap (sur GitHub ou un autre site de développement accessible).
6. Une description de vos choix de conception en matière de communication visuelle :
  - a. Couleurs
    - Quelle palette avez-vous choisie et pourquoi ?
  - b. Typographie
    - Quelles polices avez-vous choisies et pourquoi ?
  - c. Disposition de l'écran
    - Décrivez votre disposition (layout) et la manière dont cela intègre les principes d'échelle, de hiérarchie visuelle, d'équilibre et de contraste (voir les vidéos NN/g).



### EVALUATION

Ce devoir vaut 5%.

- Contenu et clarté de votre rapport (30 %)
    - Rapport facile à lire et répondant aux questions requises.
    - Parcourez bien les 6 éléments cités ci-haut. Votre rapport doit comprendre tous ces éléments avec des réponses qui permettront de mieux comprendre vos choix de design.
  - Votre site web hébergé, accessible et conçu conformément aux exigences fournies (70 %)
    - L'interface utilisateur doit refléter les choix de communication visuelle.
    - L'interface utilisateur doit inclure tous les éléments requis (informations sur vous, votre travail, liens vers quatre futurs designs).
-



## SEG3525 – Conception et analyse d'interfaces usagers



### SUBMISSION CONTENT / PLATFORM

Chaque étudiant (il s'agit d'un devoir individuel) doit soumettre son rapport en version PDF (voir toutes les exigences ci-dessus) sur Brightspace. Le lien se trouve dans la section Devoirs, pour le Devoir 1.

---



### QUESTIONS

- Consultez la section Horaire/Date limite du présent document. Cette section indique des tutoriels, des laboratoires et un forum pour obtenir de l'aide et répondre à vos questions.
- Veuillez NE PAS envoyer de courriels au professeur ni aux assistants d'enseignement. Allez plutôt aux séances de laboratoire et utiliser l'aide du forum. N'hésitez pas à poser des questions sur le forum. Les réponses fournies par l'assistant d'enseignement seront utiles à de nombreux autres étudiants.