



**Rayane Bensaid**  
Étudiant en informatique – Cybersécurité



06.50.43.81.74



rayane\_bnsd@outlook.fr



59162 Ostricourt



Permis B



<https://github.com/RayaneBnsd07>



<https://rayanebnsd07.github.io/portfolio/>

Étudiant en Licence 3 Informatique, titulaire d'un DUT Informatique, je souhaite intégrer un cursus ingénieur en sciences du numérique, spécialité réseaux, systèmes et cybersécurité. Mon parcours, enrichi par des projets universitaires et des stages, m'a permis d'acquérir des compétences transversales en développement applicatif, systèmes, réseaux et bases de données. Ces expériences ont renforcé mon intérêt pour l'administration des systèmes et la sécurité, et orientent mon projet professionnel vers des fonctions d'ingénierie.

## FORMATION

**Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens | 2025 -2026**  
Licence 3 Informatique

**IUT LENS | 2020 – 2022**  
DUT Informatique

**Lycée Albert Châtelet - Douai | 2020**  
Baccalauréat Scientifique

## COMPÉTENCES

### Programmation

Python, Java , Shell, C  
PHP, HTML, CSS , JS

### Base de données

SQL, PostgreSQL, MySQL

### Outils et technologies

Linux  
Visual Studio Code  
Git

## LANGUES

Anglais

B2 - niveau  
technique

Espagnol

A2 – niveau  
élémentaire

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### YMHB-Web | Avril – Juin 2025

Développeur web junior :

- Refonte complète du site vitrine de l'entreprise
- Développement de l'interface avec Next.js, HTML, CSS et Tailwind CSS
- Intégration responsive et optimisation de l'expérience utilisateur

### Supermarchés Match | 2022 - 4 mois

Mise en place d'un outil national de gestion des environnements d'encaissements (React + Node.js)

- Réaliser l'intégration de la solution afin de permettre son déploiement
- Déployer la solution et réaliser des tests de déploiement
- Rédiger la documentation technique et maintenance du programme

## PROJETS

- **Tableur en shell | 2024** Développement d'un tableur en langage shell capable de fournir en retour un tableau résultat
- **Création d'un jeu Tetris en C | 2023**  
Conception d'un jeu tetris à l'aide des interface ncurses et SDL en utilisant le modèle MVC
- **Création d'un jeu Labyrinthe en java | 2021**  
Développement complet du jeu Labyrinthe de Ravensburger