



## Rayane Bensaid

Étudiant en informatique – Systèmes, Cloud & DevOps



06.50.43.81.74



rayane\_bnsd@outlook.fr



59162 Ostricourt



Permis B



<https://github.com/RayaneBnsd07>



<https://rayanebnsd07.github.io/portfolio/>

Étudiant en Licence 3 Informatique, titulaire d'un DUT Informatique, je souhaite poursuivre vers un cursus ingénieur orienté systèmes, cloud et fiabilité des infrastructures. Mon parcours, enrichi par des projets universitaires et des stages, m'a permis d'acquérir des compétences en développement, déploiement et administration d'environnements techniques. Intéressé par les pratiques DevOps, l'automatisation et l'industrialisation des déploiements, je souhaite évoluer vers des fonctions d'ingénierie alliant développement et infrastructure.

## FORMATION

**Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens | 2025 -2026**

Licence 3 Informatique

**IUT LENS | 2020 – 2022**

DUT Informatique

**Lycée Albert Châtelet - Douai | 2020**

Baccalauréat Scientifique

## COMPÉTENCES

### Programmation

Python, Java , Shell, C

PHP, HTML, CSS , JS

### Base de données

SQL, PostgreSQL, MySQL

### Outils et technologies

Linux

Visual Studio Code

Git

## LANGUES

Anglais

B2 - niveau  
technique

Espagnol

A2 – niveau  
élémentaire

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

**YMHB-Web | Avril – Juin 2025**

Développeur web junior :

- Refonte complète du site vitrine de l'entreprise
- Développement de l'interface avec Next.js, HTML, CSS et Tailwind CSS
- Intégration responsive et optimisation de l'expérience utilisateur

**Supermarchés Match | 2022 - 4 mois**

Mise en place d'un outil national de gestion des environnements d'encaissements (React et Node.js)

- Réaliser l'intégration de la solution afin de permettre son déploiement
- Déployer la solution et réaliser des tests de déploiement
- Rédiger la documentation technique et maintenance du programme

## PROJETS

• **Tableur en shell | 2024**

Développement d'un tableur en langage shell capable de fournir en retour un tableau résultat

• **Création d'un jeu Tetris en C | 2023**

Conception d'un jeu tetris à l'aide des interface ncurses et SDL en utilisant le modèle MVC

• **Création d'un jeu Labyrinthe en java | 2021**

Développement complet du jeu Labyrinthe de Ravensburger