

Licence 1ère année, MATHÉMATIQUES ET CALCUL 2 (MC2)

**Interrogation 1 : Algèbre Linéaire**

**Exercice 1.** 4 pts

On considère  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / 4x - y = -z\}$ .

1. Montrer que  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ . (2pts)
2. Déterminer une base de  $F$ . Quelle est la dimension de  $F$ ? (1.5pts + 0.5pts)

**Correction.**

1. —  $F \subset \mathbb{R}^3$

—  $(0, 0, 0) \in F$  car  $4 \times 0 - 1 \times 0 = 0$

— Soient  $u = (x, y, z) \in F$ ,  $v = (x', y', z') \in F$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

$u + \lambda v = (x + \lambda x', y + \lambda y', z + \lambda z')$ .

$$\begin{aligned} 4(x + \lambda x') - (y + \lambda y') &= 4x + 4\lambda x - y - \lambda y' \\ &= 4x - y + \lambda(4x' - y') \\ &= -(z + \lambda z') \end{aligned} \quad \text{car } (x, y, z) \in F \text{ et } (x', y', z') \in F$$

Donc  $u + \lambda v \in F$

$F$  est donc un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$

- 2.

$$\begin{aligned} F &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / 4x - y = -z\} \\ &= \{(x, y, -4x + y) / x, y \in \mathbb{R}\} \\ &= \{(x, 0, -4x) + (0, y, y) / x, y \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 0, -4) + y(0, 1, 1) / x, y \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{Vect}((1, 0, -4), (0, 1, 1)) \end{aligned}$$

La famille  $((1, 0, -4), (0, 1, 1))$  est une famille génératrice de  $F$ . Montrons que cette famille est libre. On pose  $u_1 = (1, 0, -4)$  et  $u_2 = (0, 1, 1)$ .

Soient  $\alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$  tels que

$$\begin{aligned} \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 = (0, 0, 0) &\Leftrightarrow (\alpha_1, \alpha_2, -4\alpha_1 + \alpha_2) = (0, 0, 0) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 &= 0 \\ \alpha_2 &= 0 \\ -4\alpha_1 + \alpha_2 &= 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = 0 \end{aligned}$$

La famille  $((1, 0, -4), (0, 1, 1))$  est libre. Puisqu'elle est aussi génératrice, c'est donc une base de  $F$ . La dimension de  $F$  est le cardinal d'une base de  $F$  donc on en conclut que  $\dim(F) = \text{card}((1, 0, -4), (0, 1, 1)) = 2$

**Exercice 2.** 7 pts

On considère  $f : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ P & \longmapsto (P(0), P(2) - P(1), P(4)) \end{cases}$ .

1. Montrer que  $f$  est une application linéaire. (1 pt)
2.  $f$  est-elle une forme linéaire ?  $f$  est-elle un endomorphisme ? (0.25pts + 0.25pts)
3. Donner les bases canoniques de  $\mathbb{R}_2[X]$  et  $\mathbb{R}^3$ . Expliciter une famille génératrice de l'image de  $f$ . (0.5pts + 1 pts)

On définit la matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 4 & 16 \end{pmatrix}$

4. Calculer le déterminant de  $M$ . (1pts)
5. Si cela est possible, calculer  $M^{-1}$ . (3pts)

### Correction.

1. Soit  $P, Q \in \mathbb{R}_2[X], \lambda \in \mathbb{R}$ .

$$\begin{aligned} f(P + \lambda Q) &= ((P + \lambda Q)(0), (P + \lambda Q)(2) - (P + \lambda Q)(1), (P + \lambda Q)(4)) \\ &= (P(0) + \lambda Q(0), P(2) - P(1) + \lambda(Q(2) - Q(1)), P(4) + \lambda Q(4)) \\ &= f(P) + \lambda f(Q) \end{aligned}$$

Donc  $f$  est une application linéaire.

2.  $f$  n'est pas une forme linéaire car l'espace d'arrivée n'est pas  $\mathbb{R}$ .  $f$  n'est pas un endomorphisme car les espaces de départ et d'arrivée sont différents.
3.  $\mathcal{B}_{\mathbb{R}_2[X]} = (1, X, X^2)$ ,  $\mathcal{B}_{\mathbb{R}^3} = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ . Déterminons une famille génératrice de l'image de  $f$ .  
 —  $f(1) = (1, 0, 1)$   
 —  $f(X) = (0, 2 - 1, 4)$   
 —  $f(X^2) = (0, 2^2 - 1^2, 4^2) = (0, 3, 16)$

D'où  $\text{Im}(f) = \text{Vect}((1, 0, 1), (0, 2 - 1, 4), (0, 3, 16))$

4. Pour calculer le déterminant de  $M$ , développons par rapport à la 1ère ligne.

$$\det(M) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 4 & 16 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 16 \end{vmatrix} = 16 - 3 \times 4 = 4$$

5.  $M$  est inversible car  $\det(M) \neq 0$ .

On applique la méthode du pivot de Gauss.

$$\begin{aligned} &\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 16 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ &L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \\ &\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 16 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ &L_3 \leftarrow L_3 - 4L_2 \\ &\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & -1 & -4 & 1 \end{array} \right) \\ &L_2 \leftarrow L_2 - \frac{3}{4}L_3 \\ &\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3/4 & 4 & -3/4 \\ 0 & 0 & 4 & -1 & -4 & 1 \end{array} \right) \\ &L_3 \leftarrow \frac{1}{4}L_3 \\ &\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3/4 & 4 & -3/4 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & -1 & 1/4 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Nous trouvons donc que  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3/4 & 4 & -3/4 \\ -1/4 & -1 & 1/4 \end{pmatrix}$ .

---