



Faculdade de Tecnologia de Sorocaba  
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

### **Atividade1**

Prof.º Denilse  
Disciplina: Engenharia de software 2

Rayane Stefanie de Almeida Pereira      0030482123037

Sorocaba  
Agosto/2023

# Mapa mental em texto

Software (acompanha o projeto, seja documentação ou o que for usado para elaborar)

Atributos para considerar um bom software (funcionalidade de acordo com o esperado, bom desempenho, confiável e fácil de manter e boa usabilidade).

O que é engenharia de software (se preocupa com todos os aspectos para elaboração do software), ciência da computação foca na teoria e eng software foca na prática

Desafios eng software (sempre pensar em softwares para desenvolver mais rápido e confiável)

Custos (60% do tempo desenvolvendo e 40% testando para ter qualidade)

Melhores técnicas de eng software (depende de qual a empresa e qual organização e o tipo do software)

Processo de software (conjunto de atividades que levam a produção de um software, seja produzido do zero ou melhorá-lo.)

Principais atividades de eng software (Implementação, validação, evolução, projeto, especificação)

Principais modelos (cascata, Incremental e Orientado a reuso) (Representam frameworks e representação simplificada (abstrações))

Cascata (chama assim pois vai descendo como se fosse uma cascata)

Incremental (faz um modelo, especifica, desenvolve e valida), sendo versão inicial, intermediária e final.

Orientada em reuso (tem partes prontas de um software e faz outro usando essas partes prontas já existentes)

Requisitos = estudo de viabilidade, coleta de requisito, especificação e validação (Segue para o Projeto) Especificação do sistema e depois a implementação do software.

Estágio de testes = testes do componente, teste do sistema e validação.