



Faculdade de Tecnologia de Sorocaba  
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

## **Atividade2**

Prof.º Denilse  
Disciplina: Engenharia de software 2

Rayane Stefanie de Almeida Pereira      0030482123037

Sorocaba  
Agosto/2023

# Mapa mental em texto

**Abordagens ágeis** = rub, uml, scrum, iterativo incremental

Objetivo do rub = uma produção de alta qualidade, ciclo de mini projetos. Tendo 4 fases = concepção, elaboração, construção e transição.

## **SCRUM**

Possui 3 pilares, sendo:

Transparência dos processos requisitos de entrega e status

Inspeção constante de tudo que está sendo feito

Adaptação

3 papéis principais sendo: scrum master, producer owner e dev team

Product owner = lider

Scrum master= coach

Dev team= decide como fazer e faz.

Dinâmica do scrum é entender o que quer e onde chegar, assim priorizando as tasks de acordo. Lembrando que é importante ver o tempo de cada sprint para dividir as tasks de acordo com isso.