IPASS  
Voor mijn IPASS wil ik pac-man maken waar de display een lcd zal zijn. De lcd die ik ga gebruiken is 1.8 SPI 128x160 TFT MODULE. Ook heb ik een LED & KEY waar ik een libary voor wil schrijven. Op deze libary zullen de leds en besturing komen. Voor de besturing heb ik een b103 267 joystick. Ook wil ik de knoppen die op de LED & KEY zitten gebruiken zodat je meer keuze hebt voor de speler die wilt gaan spelen. Voor de uitbreidingen nadat de basis is gelegd, hiermee bedoel ik als er tijd over is en het de basisgedeelte volledig klaar is, wil ik eventueel een libary zelf gaan schrijven voor de lcd. Daarnaast wil ik de pac-man multifunctioneel maken zodat die ook op bijvoorbeeld op een oled en matrix werkt dit geldt ook als een uitbreiding.  
De benodigdheden zijn: 1.8 SPI 128x160 TFT MODULE (lcd), LED & KEY (zit een TMI 1638 chip op), b103 267 joystick, arduino due, ledjes.   
Voor de uitbreidingen zijn de benodigdheden: OLED 240x240 SPI controller ST7789, LED Matrix.  
Als er problemen op treden bij de display, omdat die bijvoorbeeld niet genoeg pixels of de frame rate is niet goed genoeg kan ik altijd nog een andere lcd halen of zelfs al overgaan naar een oled of matrix. Ook had ik voorzien dat als de joystick niet werkt dat ik dan een andere joystick haal. In dit geval de oudere arcade joystick die ik zag in het lab. Voor de rest kon ik nog geen problemen bedenken die zouden kunnen voorkomen op dit moment. Tuurlijk hou ik er wel rekening mee. Als er een nieuw probleem voorkomt weet ik zeker dat er een oplossing is.