16. 重新改寫習題15之程式，把CSphere類別裡的資料成員之屬性改成public，(a)~(e)的函數去掉。

其部分程式碼的撰寫如下：

class CSphere

{

public:

int x;

int y;

int z;

int radius;

}

(注意：對程式的撰寫有何影響？對程式的設計有何好處或壞處？)

[測試資料] x = 2, y = 2, z = 2, radius =3

[輸出規定] 圓心座標 = [ x, y, z ]，體積 = nnn

* 若程式需輸入或輸出資料時，輸入及輸出格式自訂。
* 物件測試需主程式時，需自行編寫。
* 將執行畫面及程式碼壓縮成zip的壓縮檔上傳。