

# SNAKE GAME



黃奔皓 李禎 黃伊新

# UI DESIGN

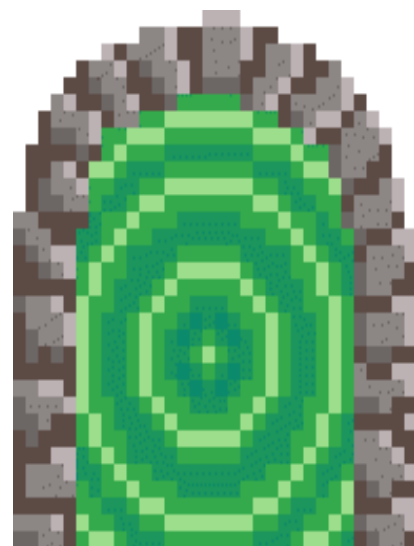
- 动画设计
- 皮肤系统
- 音乐系统

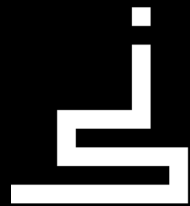


# ENDLESS



- 生命值
- 多个道具
- 奖赏时间





AUTO



# STAGE

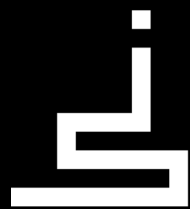
- 地图设计
- 障碍设置
- 新的死亡机制



# 分工



- UI设计 —— 黄伊新
- 无尽模式 —— 黄奔皓
- 舞台关卡模式 —— 李禎



谢谢大家

