

Sobrecarga

Conceituação

“É a capacidade de definir métodos para diferentes contexto, mas preservando seu nome.”

Criação

Alterar a assinatura do método:

Ass = nome + parâmetros

```
converterParaInteiro(float f);  
converterParaInteiro(double d);  
converterParaInteiro(String s);  
converterParaInteiro(float f, RoundType rd);  
converterParaInteiro(double d, RoundType rd);  
converterParaInteiro(String s, RoundType rd);  
  
converterParaInteiro(RoundType rd, String s);  
converterParaInteiro();
```

Exemplos:

void	println() Terminates the current line by writing the line separator string.
void	println(boolean x) Prints a boolean and then terminate the line.
void	println(char x) Prints a character and then terminate the line.
void	println(char[] x) Prints an array of characters and then terminate the line.
void	println(double x) Prints a double and then terminate the line.
void	println(float x) Prints a float and then terminate the line.
void	println(int x) Prints an integer and then terminate the line.
void	println(long x) Prints a long and then terminate the line.
void	println(Object x) Prints an Object and then terminate the line.
void	println(String x) Prints a String and then terminate the line.

Curiosidade

Sobrecarga X Sobrescrito

- **Sobrecarga:** Mantém o nome e muda a lista de parâmetros.
- **Sobrescrito:** Para poder sobrescrever temos que ter outro conceito de programação ligado a O.O - Herança (que vamos ver mais para frente).