

Fundamentos

Definição

“A Orientação a Objetos é um paradigma de análise, projeto e programação de sistemas de software baseado na composição e interação entre diversas unidades de software chamadas de objetos. ”

Fundamentos

3 pilares da Orientação a Objeto:

Abstração

“Processo pelo qual se isolam características de um objeto, considerando os que tenham em comum certos grupos de objetos. ”

Reuso

“Capacidade de criar novas unidades de código a partir de outras já existentes. ”

Encapsulamento

“Capacidade de esconder complexidades e proteger dados. ”



Exercitando

Levando em consideração uma loja on-line de livros, modele uma entidade livro.

Entidade Livro



Loja Online de Livros

Informações mais relevantes para o site.

Livro

Tema Ano
publicação Assunto

Autor Edição Título

Editora Quantidade
de páginas

ISBN

Sub-Título

Informações relevantes para a editora.

Livro

Quantidade Tipo de Peso
de páginas Papel Coloração

Acabamento Tipo de Gramatúra
ISBN Capa

Sub-Título Dimensões

Para nossa proposta

Livro

Quantidade Assunto
de páginas Título

ISBN

Editora

Autor