

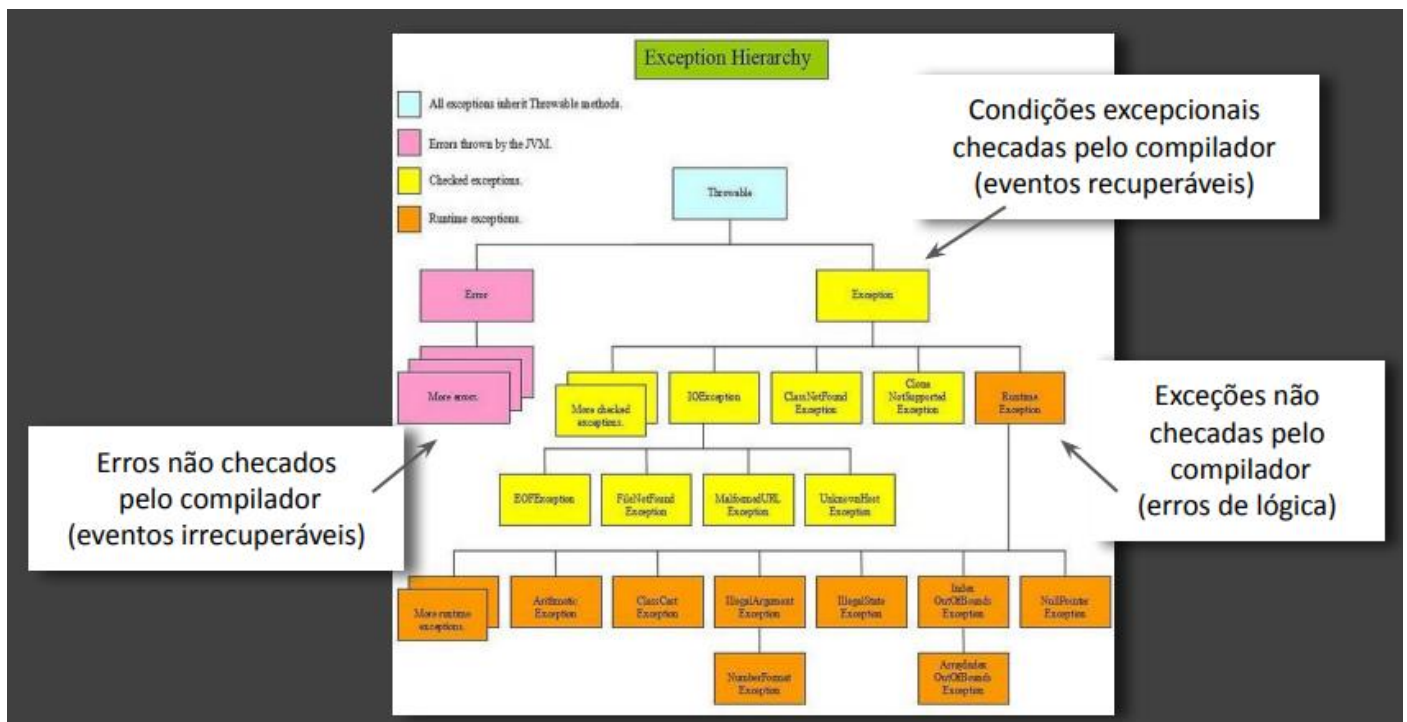
Apresentação e Visão Geral

Tratamento de Exceções

- Exceção é um evento que interrompe o fluxo normal do processamento de uma classe.
- O uso correto de exceções torna o programa mais robusto e confiável.
- Com o tratamento de exceções, um programa pode continuar executando depois de lidar com um problema.
- Importante: Incorpore sua estratégia de tratamento de exceções no sistema desde o princípio do processo do projeto.
- Pode ser difícil incluir um tratamento de exceções eficiente depois que um sistema foi implementado.

Tipos

- **Error:** Usado pela JVM que serve para indicar se existe algum problema de recurso do programa, tornando a execução impossível de continuar.
- **Unchecked (Runtime):** Exceptions que PODEM ser evitados se forem tratados e analisados pelo desenvolvedor.
- **Checked Exception:** Exceptions que DEVEM ser evitados e tratados pelo desenvolvedor para o programa funcionar.



Comandos

- **try, catch, finally:** Cada uma dessas palavras, juntas, definem blocos para o tratamento de exceções.
- **throws:** Declara que um método pode lançar uma ou várias exceções.
- **throw:** Lança explicitamente uma exception.