

# Unchecked exception

## try - catch - finally

```
3 ▶ public class EstruturaTryCatchFinally {  
4 ▶     public static void main(String[] args) {  
5         try {  
6             // trecho do código que pode gerar exceção  
7         } catch (Exception ex) {  
8             //tratamento da exceção  
9         } finally {  
10            //bloco que será "sempre" executado  
11        }  
12    }  
13 }
```

### Bloco try

- Região onde se encontra o código que queremos verificar se irá ou não lançar uma exceção.
- Caso ocorra uma exceção em algum ponto, o restante do código contido no bloco try não será executado.
- O bloco try não pode ser declarado sozinho, por tanto, precisa estar seguido de um ou vários blocos catch e/ou de um bloco finally.

### Bloco catch

- Região onde se encontra o possível tratamento da exceção. Isso significa que só será executado caso o bloco try apresentar alguma exceção.
- Recebe como argumento a classe ou subclasse da possível exceção.
- No seu escopo ficam as instruções de como tratar essa exceção.
- Pode haver mais de um bloco catch, porém, será executado apenas o primeiro bloco que identificar a exceção.

### Bloco finally

- Este bloco é opcional, mas caso seja construído, quase sempre será executado. (A menos que seja forçado, por exemplo, com um `System.exit(0)`, no catch).
- Dentro do bloco finally, poderá conter outros blocos try, catch, bem como outro finally.