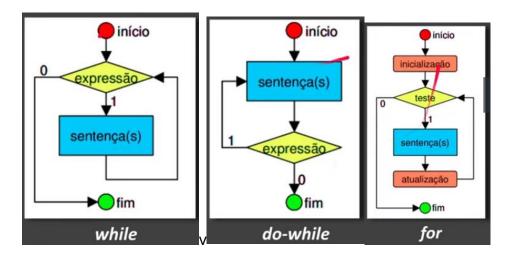
Apresentação e Visão Geral

Estrutura de Repetição

- O real poder dos computadores está na sua habilidade para repetir uma operação ou uma série de operações várias vezes.
- Cada repetição é chamada laço (loop) é um dos conceitos básicos da programação estruturada.

Uma estrutura de repetição permite que uma sequência de comandos seja executada repetidamente, caso determinadas condições sejam satisfeitas.

- As estruturas de repetição podem ser classificadas em:
 - Repetição com teste no início (while)
 - Repetição com teste no final (do-while)
 - Repetição contada (for)
- O comando break é utilizado para terminar de forma abrupta uma repetição.
- Quando comando *continue* é executado, os comandos restantes da repetição são ignorados e programa volta a testar novamente ou não.



Operadores de Incremento e Decremento

Para:	Use o atalho:	Forma original:
Somar uma unidade ao valor da variável	∰umero;	numero = numero + 1; (retorne numero) <
Subtrair uma unidade do valor da variável	Gumero;	numero = numero - 1; (retorne numero)
Para:	Use o atalho:	Forma original:
Para: Somar um ao valor da variável, retornando o valor original	Use o atalho:	Forma original: (retorne numero) ← numero = numero + 1;

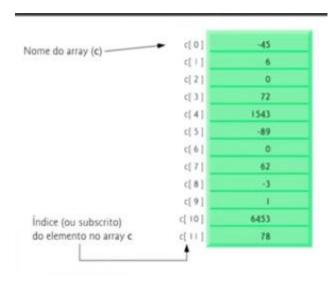
Operações Aritméticas

Para:	Use o atalho:	Forma original:
Somar k unidades ao valor da variável	numero += k;	numero = numero + k;
Subtrair k unidades do valor da variável	numero -= k;	numero = numero - k;
Multiplicar o valor da variável por k	numero *= k;	numero = numero * k;
Dividir o valor da variável por k	numero /= k;	numero = numero / k;

Arrays

- Array é um objeto para armazenar sequencialmente dados do mesmo tipo.
- Permanecem com o mesmo tamanho depois de criados.

Arrays Unidimensional



Arrays Multidimensional

