

LPs e Termos

Principais LPs

Linguagens de Marcação:

- HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto)
- CSS (Folhas de Estilo em Cascata)

Linguagens de Programação:

- JavaScript
 - jQuery
 - AJAX (Asynchronous JavaScript e XML)
 - Diversas Libs (Bibliotecas de Programação)
- PHP (PHP: Hypertext Preprocessor)
- .NET
- ASP
- Java
- Ruby (on Rails)
- Python
- Perl
- C/C++/C#

Diversos termos comuns

- **404**
 - Page Not Foud
 - Erro mais famoso, A página não existe.
 - O erro 404 ou 4:04 é um código de resposta HTTP que indica que o cliente pôde comunicar com o servidor, mas o servidor não pôde encontrar o que foi pedido
- **Algoritmo**
 - Sequência de passo para executar uma tarefa.
- **ALT**
 - Texto Alternativo
- **API - Application Programming Interface (Interface de Programação de Aplicação)**
 - Funcionalidade a mais que colocamos no site, login com o Google.
 - Os usos das APIs evitam que um desenvolvedor precise criar e instalar diferentes recursos para que sistemas ou aplicativos diferentes “conversem” entre si.
- **Aplicação**
 - Software ou Site.
- **Back-end**
 - O Back-End trabalha em boa parte dos casos fazendo a ponte entre os dados que vem do navegador rumo ao banco de dados e vice-versa, sempre aplicando as devidas regras de negócio, validações e garantias num ambiente restrito ao usuário final (ou seja, onde ele não consegue acessar ou manipular algo).
- **Biblioteca/dll**
 - Conjunto de ferramentas que nos permite realizar algumas.
 - Uma **DLL é uma** biblioteca compartilhada que contém código e dados que podem ser usados por mais de um programa em simultâneo.
- **Bootstrap**
 - Framework web com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de design para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um site amigável e responsivo.

- **Breakpoints**
 - Os pontos-chave da tela ou ponto de debug.
 - Um ponto de parada ou ponto de interrupção é um ponto intencional de pausa num programa de computador durante a depuração.
- **Browser/navegador**
 - Navegador da Internet.
- **Bug**
 - Defeito, falha ou erro no código de um programa que provoca seu mau funcionamento.
- **Cache**
 - O cache nada mais é do que um depósito de informações que fica armazenado em uma parte - ou compartimento - de um sistema operacional, seja de smartphones ou de computadores.
- **Código**
 - Instruções efetuadas em um ou mais linguagem.
- **Controle de versão**
 - Software que controlaram as versões do software.
 - O **controle de versão**, também conhecido como **controle de fonte**, é a prática de rastrear e gerenciar as alterações em um código de software.
- **Cookies**
 - Os **cookies** são pequenos arquivos criados por **sites** visitados e que são salvos no computador do usuário, por meio do navegador.
- **Debug**
 - Processo de tentar encontrar o erro ou passar a limpo seu código após terminá-lo.
- **Deploy**
 - Pacotinho que mandamos para publicação.
- **Design Adaptativo/Responsivo**
 - É uma abordagem ao design da Web que faz as páginas da web renderizarem bem em uma variedade de dispositivos e tamanhos de janela ou tela do mínimo ao máximo.
- **DNS (Sistema de nome de domínio)**
 - Sistema hierárquico e distribuído de gestão de nomes para computadores, serviços ou qualquer máquina conectada à Internet, ou a uma rede privada.
- **Documentação**
 - Externa
 - Exemplo: Manual do Usuário
 - Interna
 - Exemplo: Comentários no Código
- **Domínio**
 - Nome de domínio é um nome que serve para localizar e identificar conjuntos de computadores na internet.
- **DPI (dots per inch, pontos por polegadas)**
 - Pontos por polegada é uma medida de densidade relacionada à composição de imagens, que expressa o número de pontos individuais que existem em uma polegada linear na superfície onde a imagem é apresentada.
- **Editor de Texto**
- **Estrutura de Dados**
 - As **estruturas de dados** definem a organização, métodos de acesso e opções de processamento para a informação manipulada pelo programa.
 - Exemplo: Fila, Arrays, etc.
- **Favicon**
 - A palavra favicon origina de duas palavras em inglês: favorite e icon.
 - Os favicons são pequenas imagens que ficam guardados no site para visualização pelo navegador.
- **Fontes**

- Fontes de Letras ou Código/Pacotes Fontes
- **Framework**
 - Um **framework** funciona como uma espécie de template ou modelo que, quando utilizado, oferece certos artifícios e elementos estruturais básicos para a criação de alguma aplicação ou software.
- **Front-end**
 - Podemos classificar como a parte visual de um site, aquilo que conseguimos interagir. Quem trabalha com Front End é responsável por desenvolver por meio do código uma interface gráfica e, normalmente, com as tecnologias-base da Web: **HTML**, **CSS** e **JavaScript**.
- **FTP (File Transfer Protocol)**
 - Protocolo de Transferência de Arquivos é um protocolo padrão/genérico independente de hardware sobre um modo de transferir arquivos/ficheiros e também é um programa de transferência.
- **Full-stack**
 - O desenvolvedor **full stack** é o profissional que tem um perfil mais amplo, podendo atuar tanto em projetos de Front-End, quanto em projetos de Back-End.
- **Github/SVN/CV**
 - Plataformas de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando o Git.
- **HTTP(s) (Hypertext Transfer Protocol)**
 - É um protocolo de comunicação utilizado para sistemas de informação de hipermídia, distribuídos e colaborativos.
- **IP (Internet Protocol)**
 - É um número identificador dado ao seu computador, ou roteador, ao conectar-se à rede.
- **Linguagem**
 - Linguagem de Programação ou Marcação.
- **Meta Tags**
 - Elementos meta são marcas usadas em documentos HTML e XHTML para fornecer metadados estruturados sobre uma página da web.
- **Métodos Ágil**
 - São um conjunto de práticas eficazes que se destinam a tornar a entrega mais rápida de produtos de alta qualidade, tendo uma abordagem de negócios que alinha o desenvolvimento do projeto com as necessidades do cliente e os objetivos da empresa.
- **Mobile**
 - Dispositivos Móveis
- **MVC - Model (modelo) View (visão) e Controller (Controle)**
 - Arquitetura de Software
 - Facilitador a troca de informações entre a interface do usuário aos dados no banco, fazendo com que as respostas sejam mais rápidas e dinâmicas
- **MVP (Minimum Viable Product)**
 - Em empreendedorismo, principalmente no contexto de startups, um produto viável mínimo é a versão mais simples de um produto que pode ser lançada com uma quantidade mínima de esforço e desenvolvimento.
- **MySQL**
 - É um sistema de gerenciamento de banco de dados, que utiliza a linguagem SQL como interface.
- **Pixel**
 - É o menor elemento em um dispositivo de exibição (por exemplo, um monitor), ao qual é possível atribuir-se uma cor.
- **Resolução**
 - Quantidade de Pixel que seu dispositivo tem.
- **Servidor**

- É um *software* ou computador, com sistema de computação centralizada que fornece serviços a uma rede de computadores, chamada cliente.
- **Sistema Operacional/SO**
 - É um programa ou um conjunto de programas cuja função é gerenciar os recursos do sistema, fornecendo uma interface entre o computador e o usuário ou utilizador.
- **Solução**
 - Programa ou Conjunto de Programas oferecidos ao Cliente.
- **SSL (Secure Sockets Layer)**
 - Camada de Segurança
 - É um protocolo de segurança projetado para fornecer segurança nas comunicações sobre uma rede de computadores.
- **UI (User Interface)**
 - A interface do utilizador ou interface de usuário, no campo de desenho industrial da interação homem-máquina, é o espaço onde a interação entre humanos e máquinas ocorre.
- **UX (User Experience)**
 - É uma estratégia cujas ações buscam não só entregar o melhor conteúdo, como também garantir que ele seja consumido da forma mais agradável possível.
- **Versão**
 - Versão do Software
- **WYSIWYG (ou “What You See Is What You Get - O que você vê é o formato final”)**
 - É um tipo de editor HTML que permite editar sua página da Web em uma visualização simplificada e sem código de aparência semelhante à do layout da página real.