

A Organização de Pacotes e Visibilidade

Pacotes

"São uma organização física ou lógica criada para separar classes com responsabilidades distintas. Com isso, espera-se que a aplicação fique mais organizada e seja possível separar classes de finalidades e representatividades diferentes. "

Códigos

Java	C#	Python
<code>package ...;</code>	<code>namespace {...}</code>	<code>__init__.py(2.x)</code>
<code>import ...;</code>	<code>using ...;</code>	<code>from ... import ...</code>

Visibilidades

"Um modificador de acesso tem como finalidade determinar até que ponto uma classe, atributo ou método pode ser usado. A utilização de modificadores de acesso é fundamental para o uso efetivo da Orientação a Objetos. Algumas boas práticas e conceitos só são atingidos com o uso corretos deles."

Tipos

- Private

- Só dentro a classe.

Java

C#

<code>private</code>	<code>private</code>
<code>private int i;</code>	<code>private int i;</code>
<code>private void do();</code>	<code>private void Do();</code>

- Protected

- Dentro da classe, mesmo pacote e subclasses.

Java

C#

<code>protected</code>	<code>protected</code>
<code>protected int i;</code>	<code>protected int i;</code>
<code>protected void do();</code>	<code>protected void Do();</code>

- Public

- Em qualquer lugar.

Java

C#

<code>public</code>	<code>public</code>
<code>public int i;</code>	<code>public int i;</code>
<code>public void do();</code>	<code>public void Do();</code>