

Controle de Fluxo

Conceituação

“São estruturas que tem a capacidade de direcionar o fluxo de execução do código.”

Tipos:

- **Decisão:** if, if-else, if-else-if, switch e operador ternário
- **Repetição:** for, while, do while
- **Interrupção:** break, continue e return

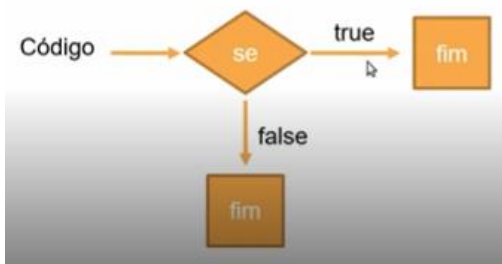
Criação

Decisão

Estrutura que avalia uma condição booleana ou variável para direcionar o fluxo de execução.

Opções:

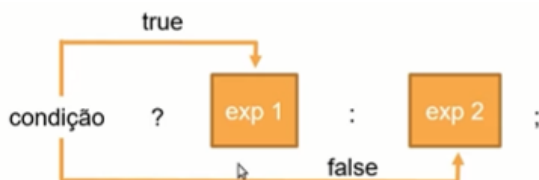
- if (se)
- switch (escolha)
- operador ternário



Exemplos:

```
if (condição) {  
}  
  
if (condição) {  
} else {  
}  
  
if (condição) {  
} else if (condição) {  
} else {  
}
```

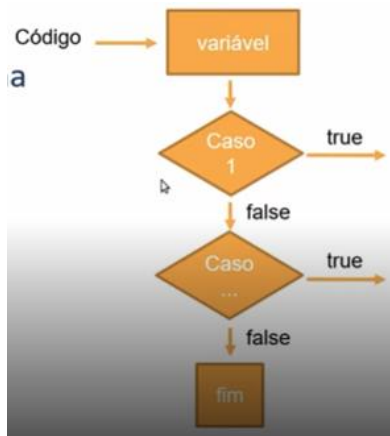
Operador Ternário



Exemplos:

```
condição ? true : false;    condição ? true : null;  
  
ligado ? desligar : ligar;    emMovimento ? freia : null;
```

Escolha



Exemplos:

Variável:	switch (variável) {
byte	case 1 :
short	break;
char	case ... :
int	break;
Enum	default:
String	break;
	}

Boas Práticas

- Switch é para valores exatos (uma variável) e if para expressões booleanas (muitas variáveis);
- Evitar usar o default do switch para “cases genéricos”;
- Evitar o efeito “flecha” dos if’s;
 - Muitos if alinhados fará seu código crescer para direita, dificultando a visualização.
- Evitar muitos if’s aninhados;
- Usar a boa prática da aula 2 para diminuir o tamanho do if.