

Realiza programas en Java (los más eficientes posible) que hagan lo siguiente:

1. Pedir números enteros al usuario, hasta que se introduzca uno negativo, y para cada uno mostrar su cuadrado.
2. Leer números enteros hasta que se introduzca un 0, y para cada uno mostrar un mensaje diciendo si es positivo o negativo.
3. Leer números enteros hasta que se introduzca uno negativo, y mostrar cuántos se han introducido.
4. Pedir un número N que otro usuario deberá adivinar, y después ir pidiendo números indicando “mayor” o “menor” hasta que el segundo usuario lo adivine.
5. Pedir un número entero N, y mostrar todos los números enteros de 1 a N.
6. Escribir todos los números enteros de 500 a 0 de 2 en 2.
7. Pedir una contraseña, y sólo dejar continuar cuando sea “osama”.
8. Pedir 15 números y mostrar la suma total.
9. Escribir el producto de los 10 primeros números impares, usando bucles.
10. Pedir números hasta que se introduzca un 0, y mostrar su suma.
11. Pedir números hasta que se introduzca uno negativo, y mostrar la media.
12. Pedir un número entero N, y mostrar su factorial.
13. Pedir 25 números, y mostrar la media de los positivos, la media de los negativos y el número de ceros introducidos.
14. Pedir un número N, y mostrar los N primeros números de la sucesión de Fibonacci.
15. Pedir 50 sueldos, y mostrar su suma, y cuántos hay mayores de 1500.
16. Pedir la edades y alturas de 30 alumnos, y mostrar la media de edad, la media de estatura, la cantidad de alumnos mayores de edad, y la cantidad de alumnos que miden más de 1,80.
17. Pedir un número N, pedir N sueldos, y mostrar el máximo sueldo.
18. Pedir las edades y nombres de 15 alumnos, y mostrar el nombre del alumno de edad máxima y el de edad mínima.
19. Pedir 30 números, y después de introducidos, indicar si se introdujo alguno negativo.