

1. Realiza un programa en Java que pida al usuario dos números y muestre su suma.
2. Realiza un programa en Java que pida al usuario la base y altura de un triángulo y muestre su área.
3. Realiza un programa que pida al usuario cuatro notas y muestre la media.
4. Realiza un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre un mensaje indicando si son iguales o no.
5. Realiza un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre un mensaje indicando si uno es múltiplo del otro o no.
6. Realiza un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre el mayor, o indique si son iguales.
7. Realiza un programa que pida al usuario una nota numérica con decimales, y la muestre de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien,...
8. Realiza un programa que pida al usuario tres números enteros y los muestre ordenados de menor a mayor.
9. Realiza un programa que pida al usuario un número entero positivo, y muestre por pantalla cuántas cifras tiene.
10. Realiza un programa que pida al usuario tres números enteros que representan una hora (HH, MM, SS) correcta. El programa debe mostrar qué hora es en el segundo siguiente.
11. Realiza un programa que pida al usuario tres números enteros que representan una fecha (DD, MM, AAAA). El programa debe indicar si la fecha es correcta o no.
12. Realiza un programa que pida al usuario tres números enteros que representan una fecha (DD, MM, AAAA) correcta. El programa debe mostrar la fecha del día siguiente.
13. Realiza un programa que pida al usuario una nota numérica entera de 0 a 10, y la muestre de la forma: Cero, Uno, Dos, Tres, ...
14. Realiza un programa que pida al usuario un número entre 0 y 99, y lo muestre escrito en forma de cadena; por ejemplo 45: cuarenta y cinco.
15. Idem., para un número entre 0 y 9999.