



## Projet "Jeu des Pirates"



Réalisé par :  
**Rayen Mathlouthi**  
**SRI1**

## I) La description des cartes spécifiques :

### 1 - Carte de defense :

Cette carte permet au pirate de se protéger contre la prochaine attaque ennemie. Lorsqu'elle est activée, les dégâts de l'attaque suivante sont réduits de moitié si l'attaque est doublée et complètement annulés si l'attaque est normale. Cela limite ainsi les pertes de points de vie et offre un excellent moyen de survivre plus longtemps tout en préparant une contre-attaque efficace.

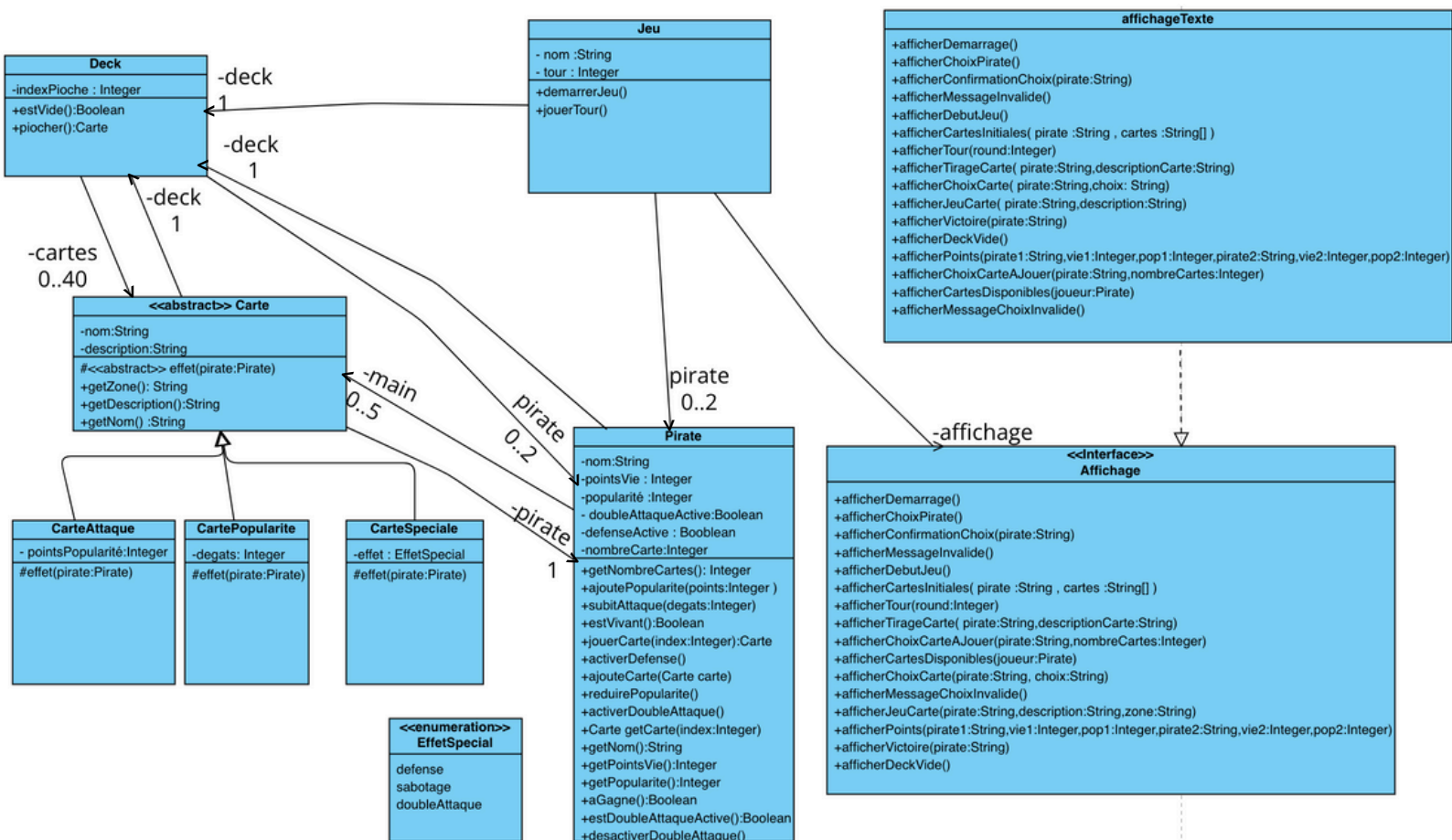
### 2 - Carte de sabotage :

Avec cette carte, le pirate peut affaiblir son adversaire en réduisant sa popularité d'un point. Un adversaire moins populaire a plus de mal à gagner la partie, rendant cette carte stratégique pour renverser la situation. Utilisée au bon moment, elle peut empêcher l'ennemi d'atteindre la victoire.

### 3 - Carte Double Attaque :

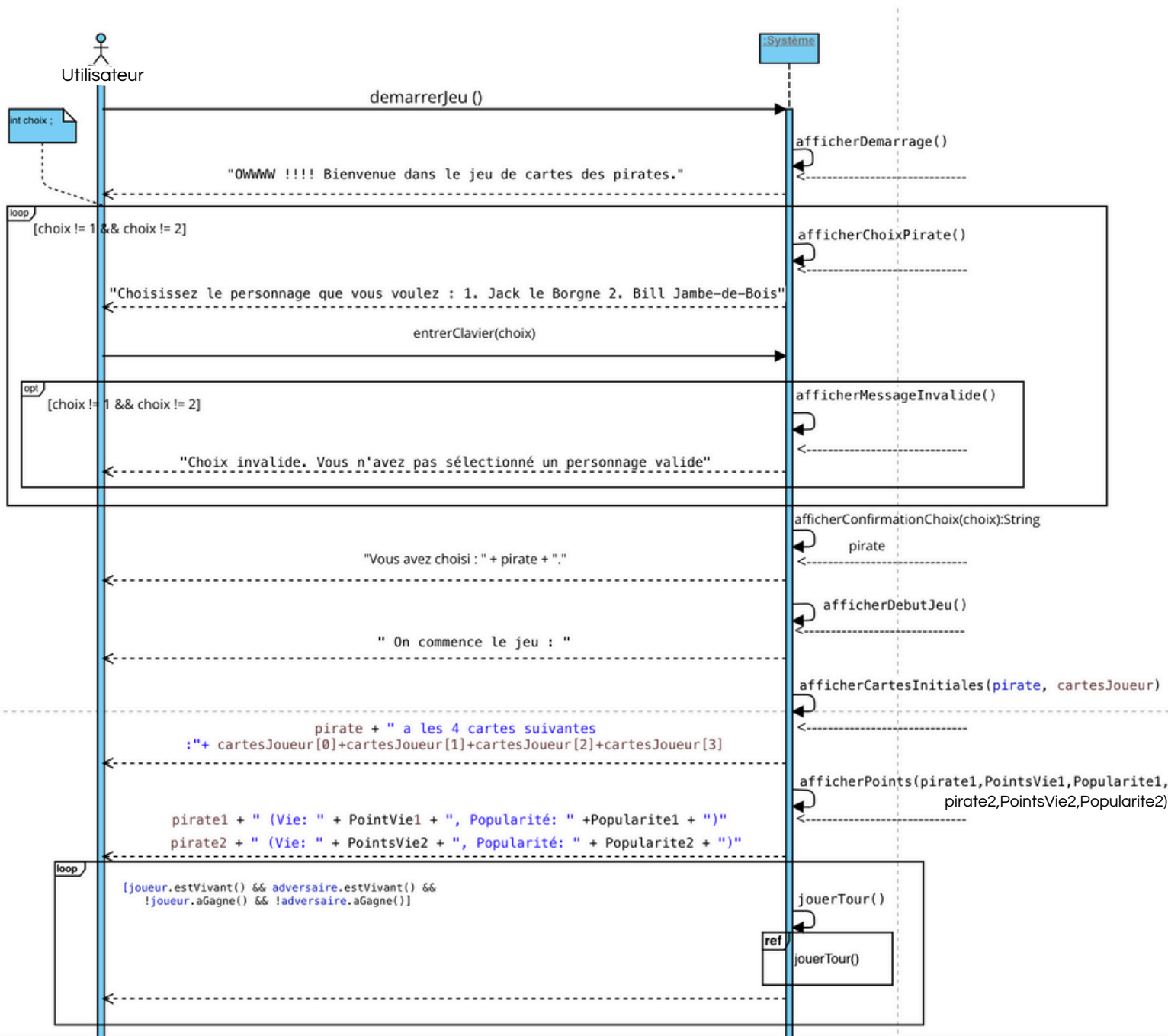
Cette carte décuple la puissance du pirate en rendant sa prochaine attaque deux fois plus forte. Une fois activée, les dégâts infligés lors de l'attaque suivante sont doublés, mettant ainsi l'adversaire en grande difficulté. C'est une arme redoutable pour prendre l'avantage rapidement.

## II) Le diagramme de classe :

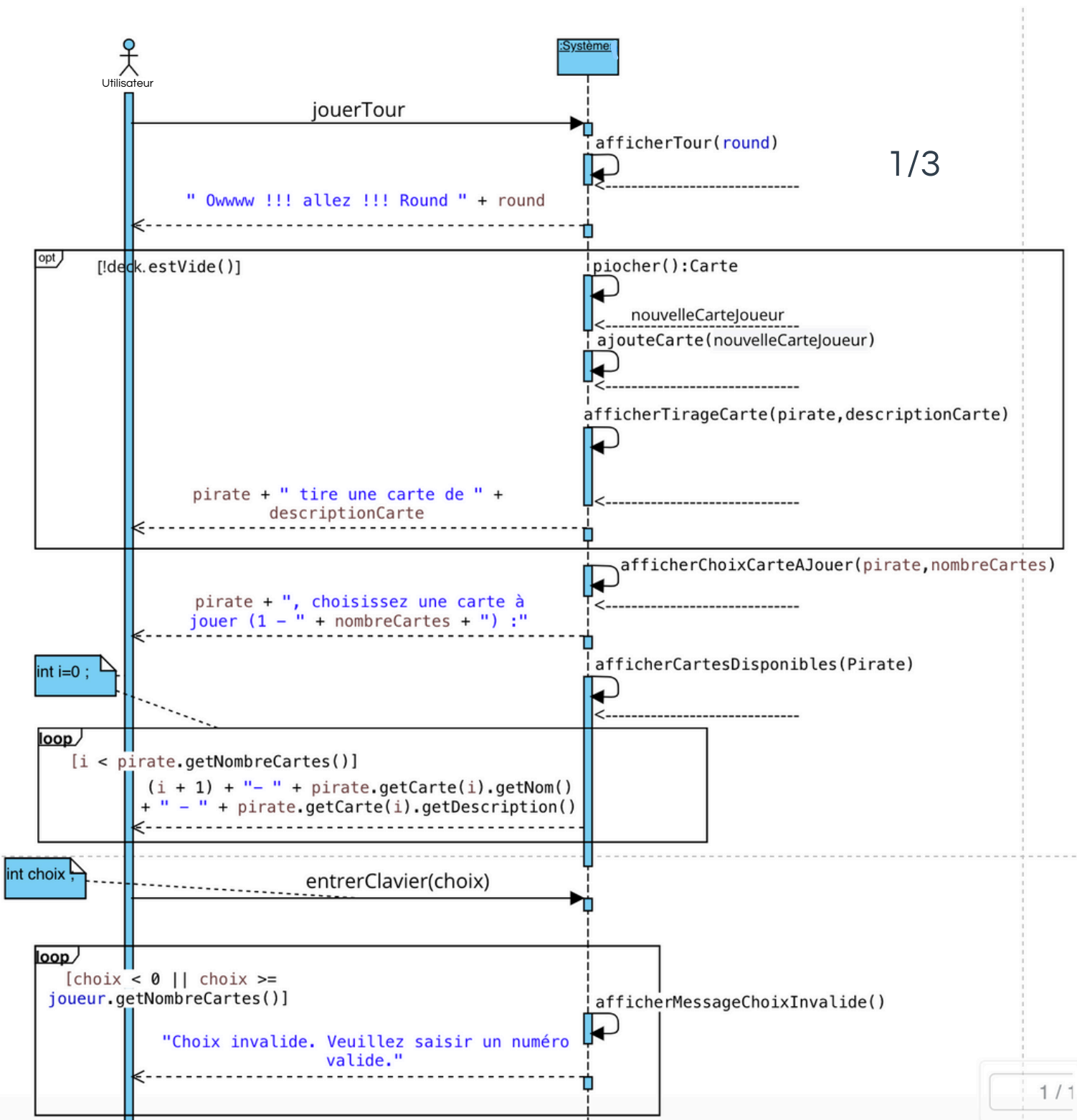


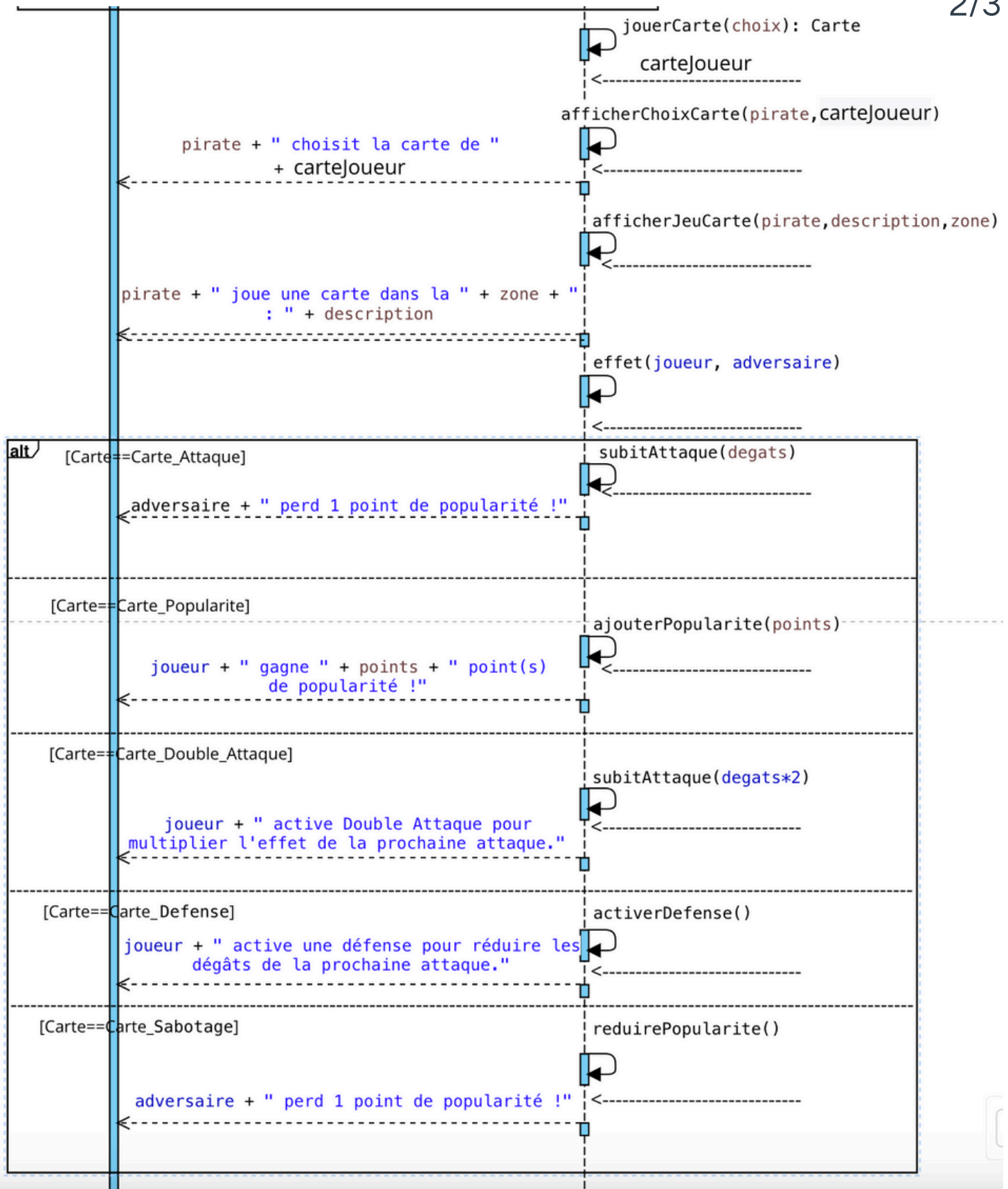
### III) Diagramme de séquence général :

#### 1- Pour la méthode demarrerJeu():

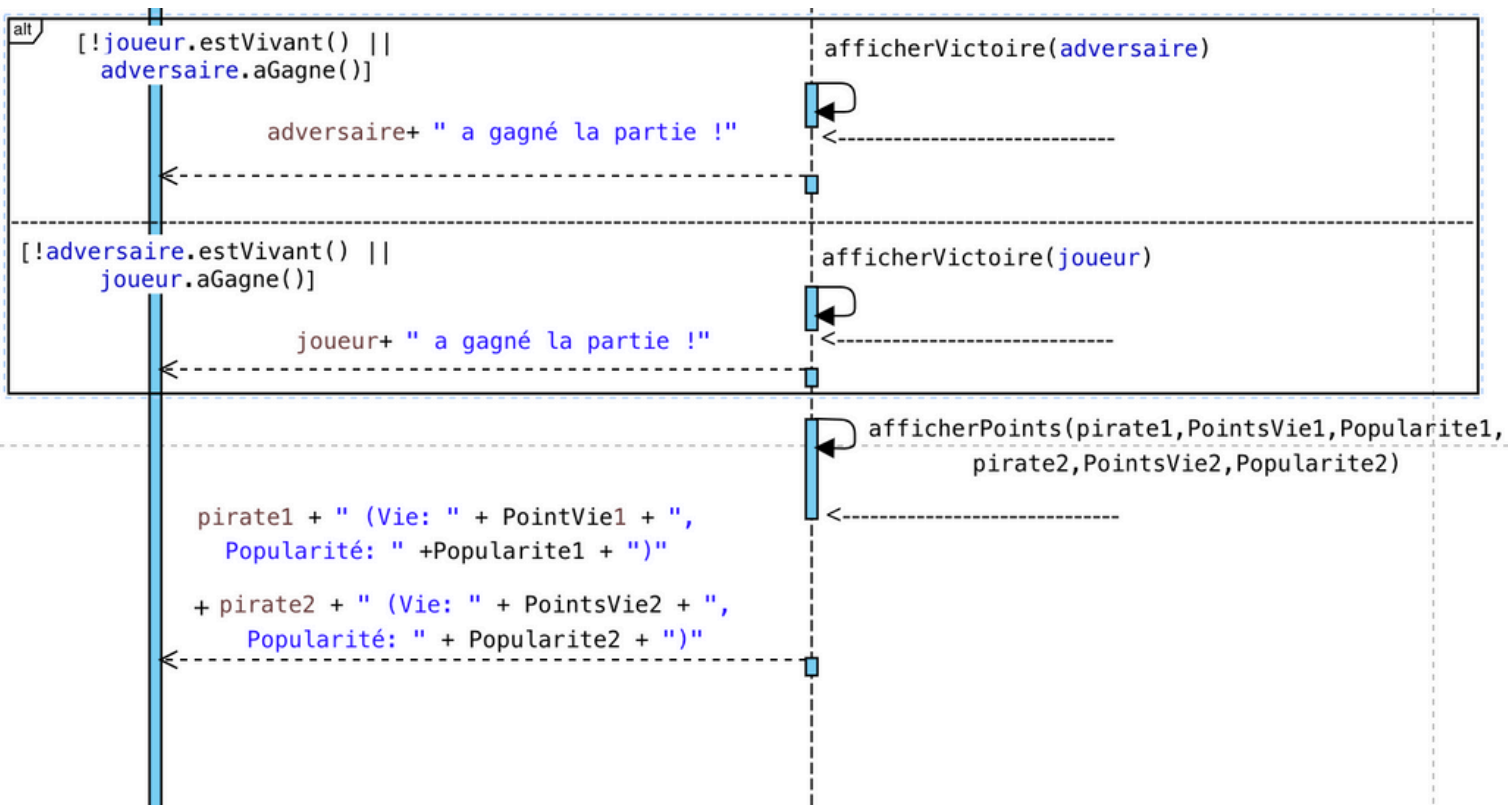


## 2- Pour la méthode `jouerTour()` :



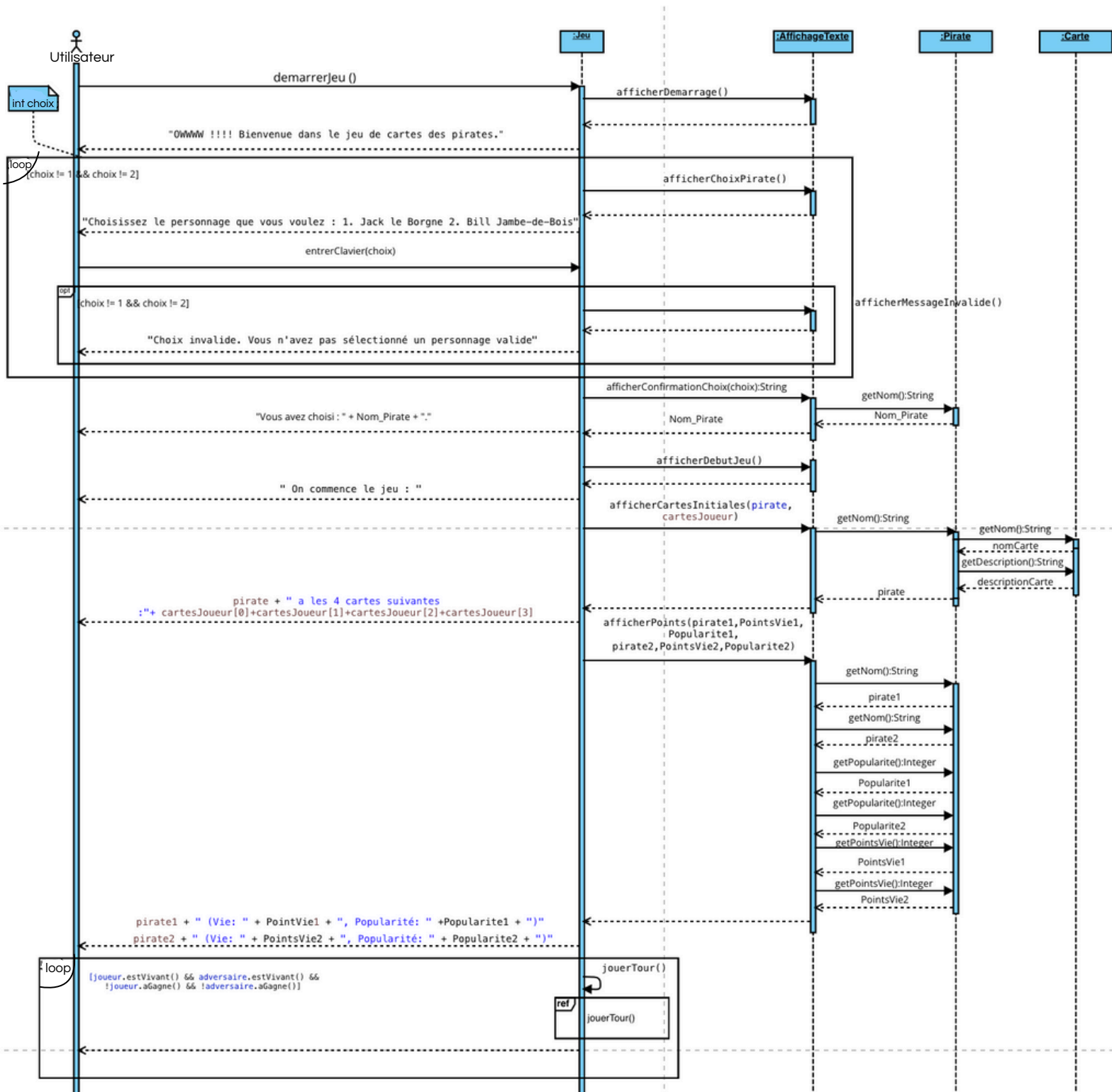






## 4) Le diagramme de séquence détaillé :

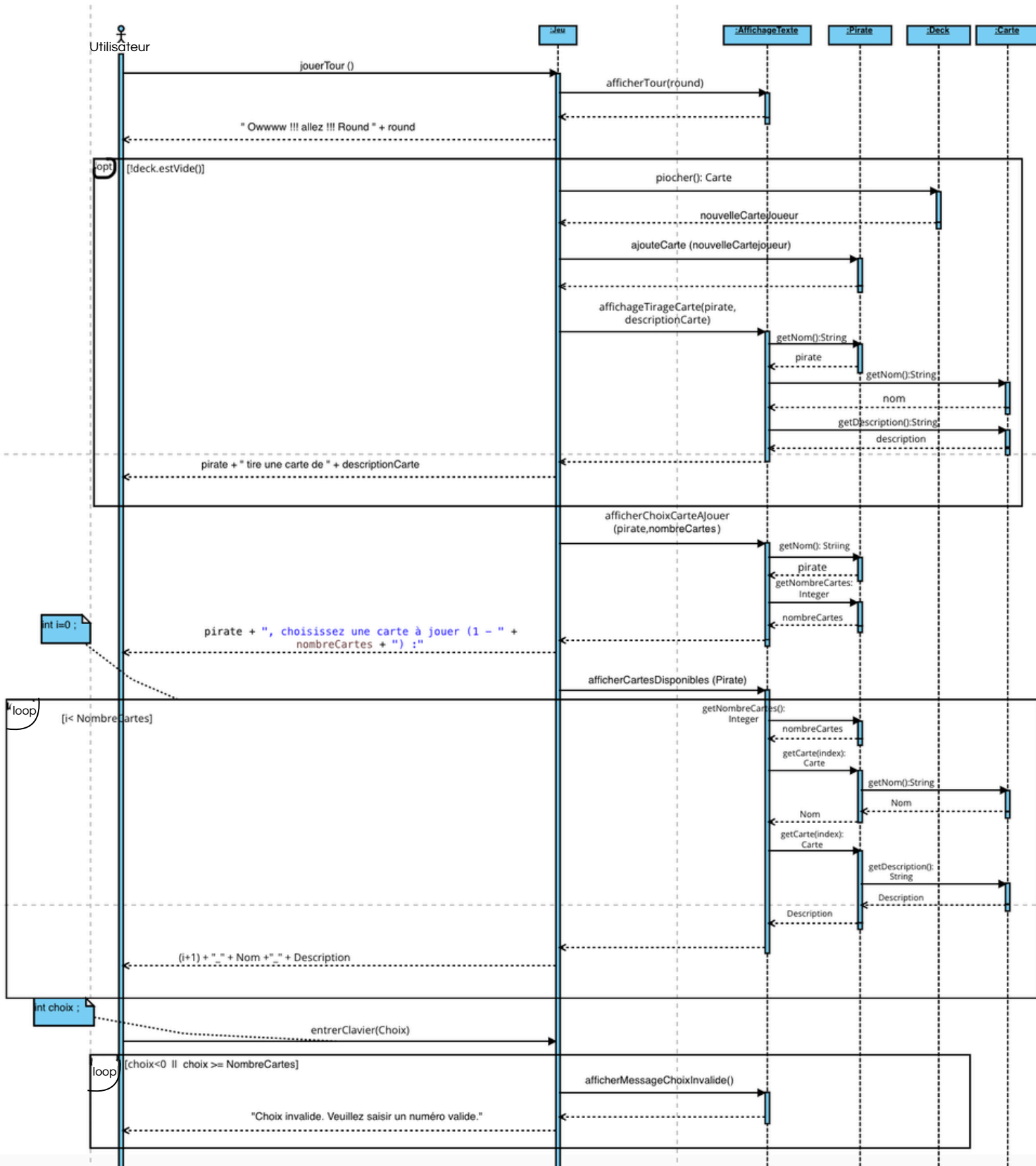
### 1- Pour la méthode demarrerJeu() :

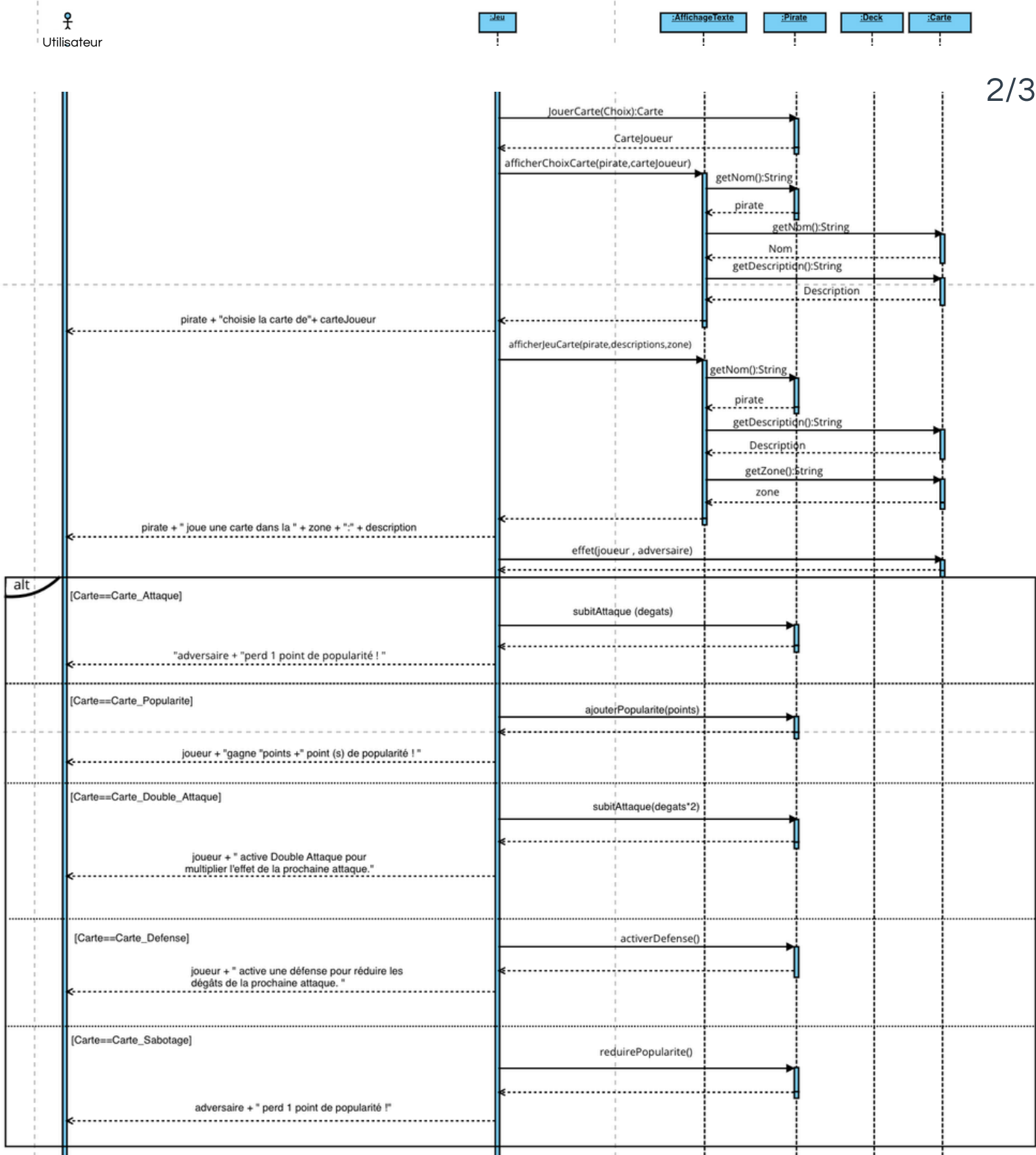


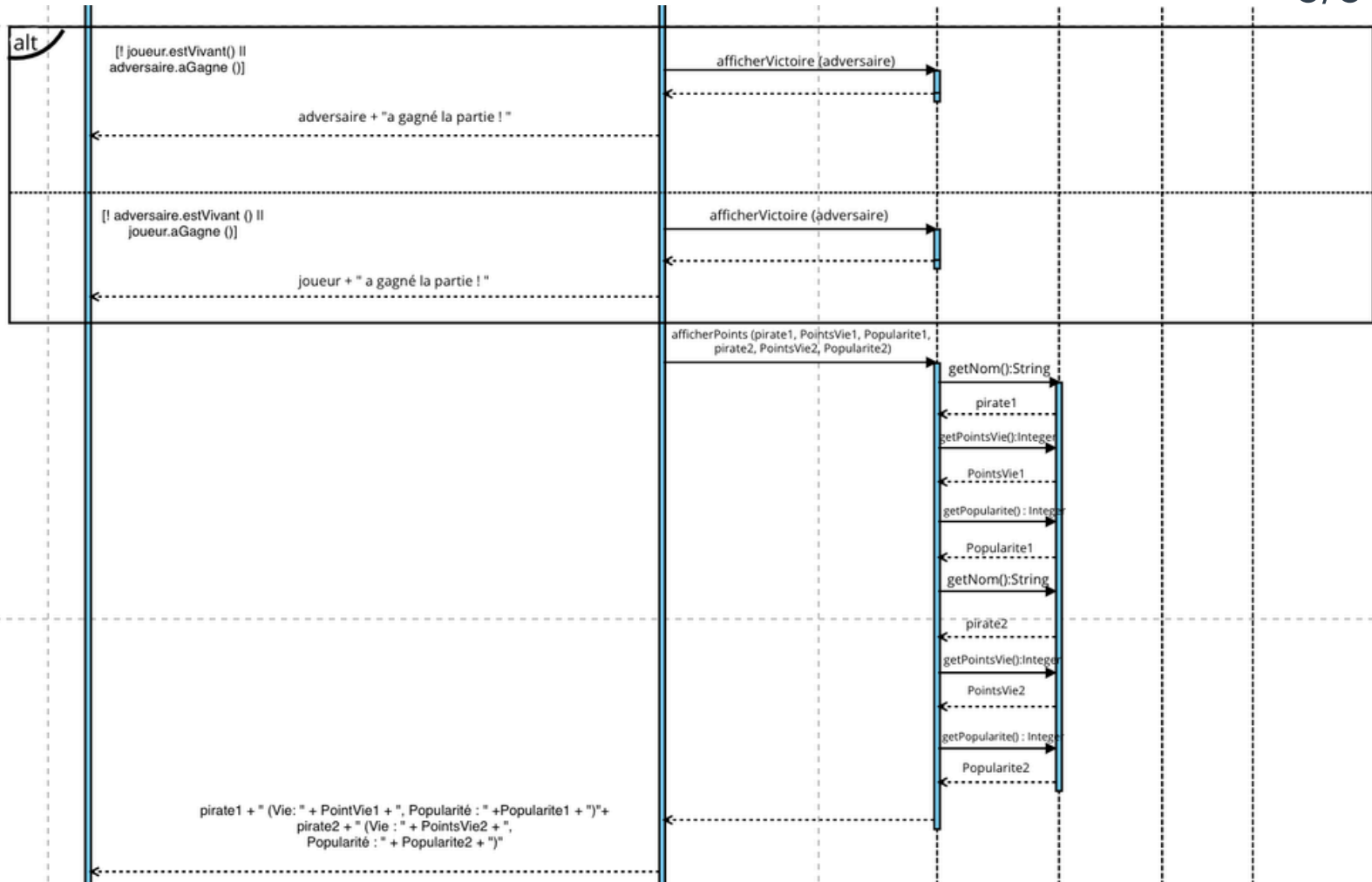


## 2- Pour la méthode jouerTour() :

1/3









Merci