

# 1-Schéma Logique

Joueur	
-id_joueur	integer
-pseudo	Varchar
-mdp	Varchar
-partie_jouee	integer
-partie_gagnee	integer
-nb_carte_noir	integer
-#id_partie	

Partie	
-id_partie	Integer
-theme	Varchar
-max_joueur	Integer
-stat	Integer

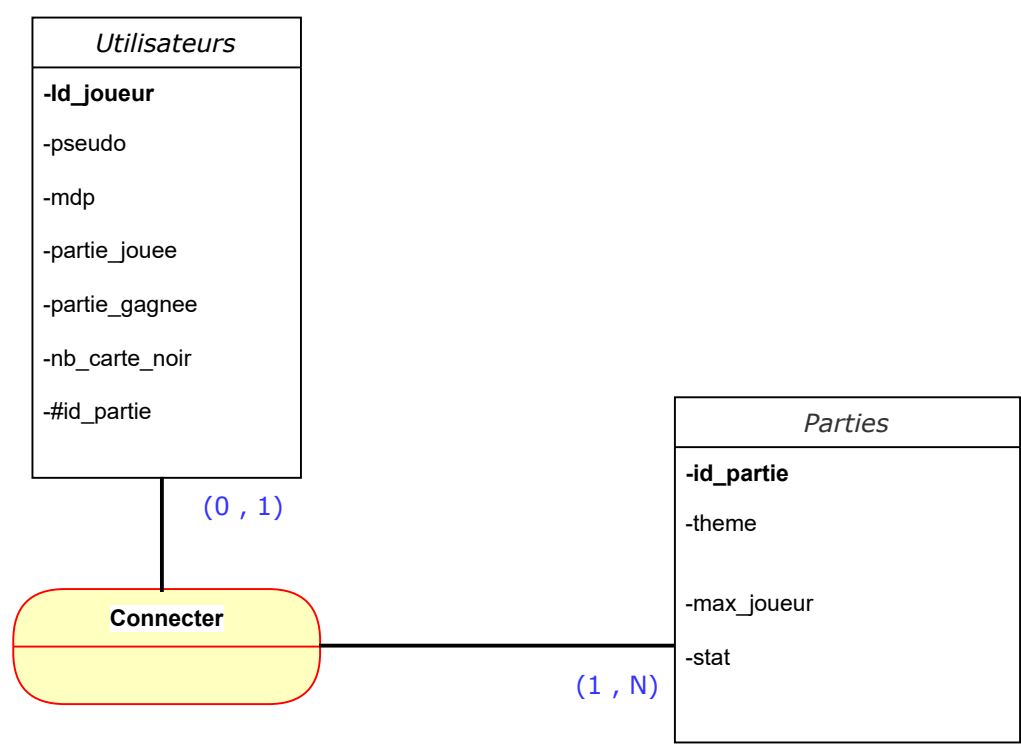
Themes	
id_theme	Integer
thème	Varchar

English	
id_word	Integer
word	Varchar
id_theme	Integer
id_langue	Integer

French	
id_mot	Integer
mot	Varchar
id_theme	Integer
id_langue	Integer

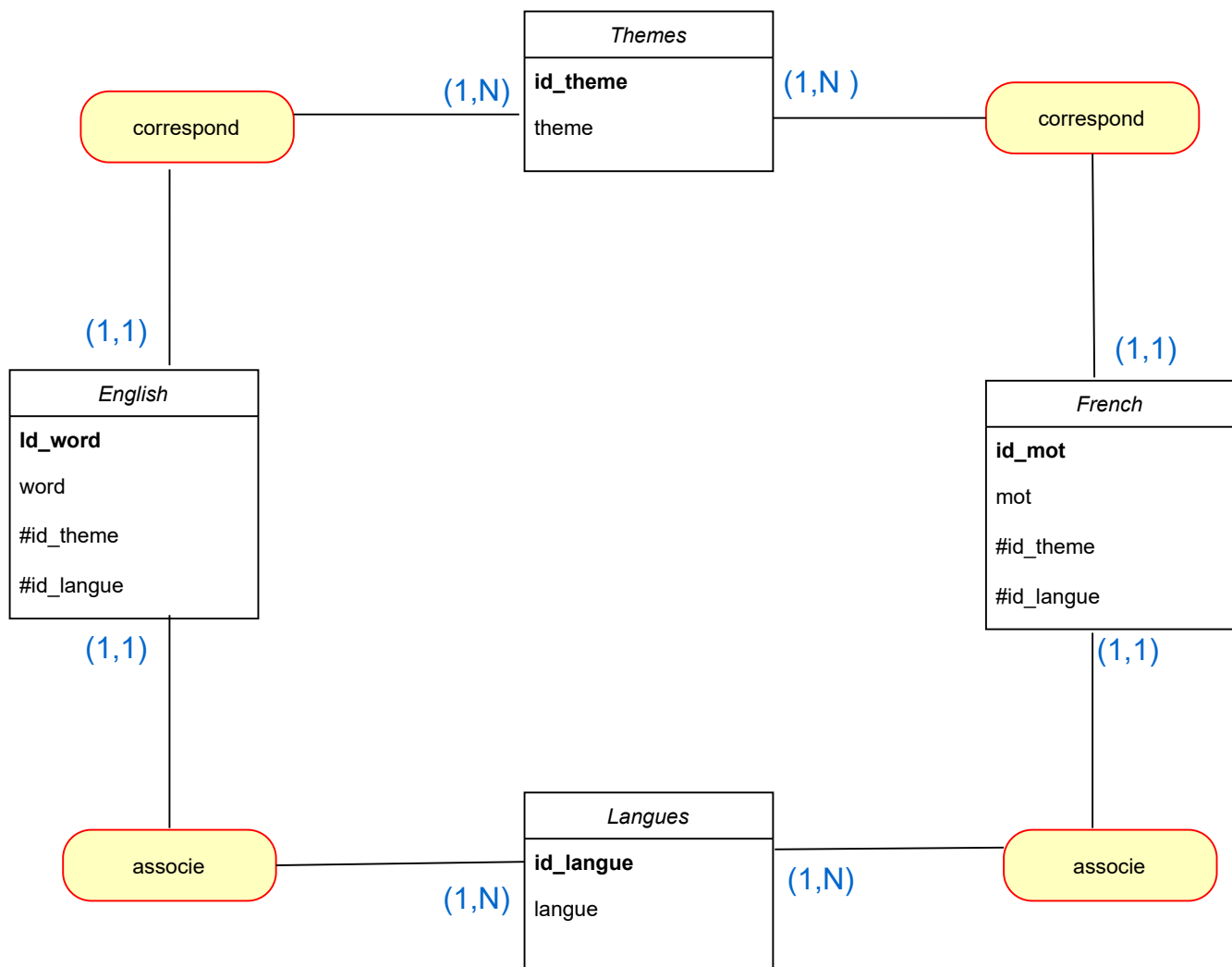
Langues	
id_langue	Integer
langue	Varchar

# 2-Schéma conceptuel



**Utilisateurs**(id\_utilisateur, pseudo, mdp, type, derniere\_partie, partie\_gagnee, nb\_carte\_noir , #id\_partie )

**Parties** ( id\_partie, theme, score, stat )



**Themes** ( id\_theme ,theme )

**Languages** ( id\_langue , langue )

**French** ( id\_mot ,mot, #id\_theme, id\_langue )

**English** ( id\_word , word, #id\_theme, id\_langue )