FST-Dep Info Mohamed Lassoued

Problème : Gestion d'une plateforme de cours en ligne (E-learning)

I. **Contexte**

Une startup souhaite développer une plateforme de cours en ligne en TypeScript. Les étudiants doivent modéliser et implémenter une partie du système en respectant les contraintes suivantes.

II. Énoncé

- 1. Définition des types de base
 - a) Créez un type Role qui peut valoir "student" | "teacher" | "admin".
 - b) Définissez une interface User avec :

```
id: number
 name: string
role: Role
```

- email?: string (optionnelle).
- 2. Programmation orientée objet (POO)
 - a) Créez une classe abstraite Course avec :
 - une propriété title: string
 - une méthode abstraite getDescription(): string.
 - b) Implémentez deux classes :
 - VideoCourse (ajoute duration: number)
 - LiveCourse (ajoute date: Date).
- 3. Interfaces et Génériques
 - a) Créez une interface générique Repository <T > avec les méthodes :

```
add(item: T): void
remove(id: number): void
```

- getAll(): T[]
- b) Implémentez une classe UserRepository qui gère une liste de User.
- 4. Types avancés
 - a) Créez un type ApiResponse<T> qui peut contenir :

```
■ data?: T
 error?: string
```

- b) Définissez une fonction fetchUser(id: number): ApiResponse<User> qui renvoie soit un utilisateur, soit une erreur.
- 5. Modules et imports/exports

Supposez que vous organisiez le code en fichiers :

- models.ts → contient les types et interfaces (User, Role, ApiResponse<T>).
- courses.ts → contient les classes Course, VideoCourse, LiveCourse.
- repositories.ts \rightarrow contient Repository<T> et UserRepository.
- main.ts \rightarrow contient la simulation suivante :

1 | Page Dev Web FST-Dep Info Mohamed Lassoued

- a) Créez deux utilisateurs (un étudiant, un professeur).
- b) Ajoutez-les dans le UserRepository.
- c) Créez un VideoCourse et un LiveCourse.
- d) Affichez la description des cours et la liste des utilisateurs.

III. Questions

- 1. Donnez le code TypeScript correspondant à chaque étape (types, classes, interfaces, fonctions).
- 2. Expliquez la différence entre *interface* et type dans l'usage que vous avez fait.
- 3. Justifiez pourquoi course doit être abstraite.
- 4. Montrez la différence entre un export nommé et un export par défaut dans votre projet.
- 5. Proposez une amélioration possible de ce système (par ex. gestion générique de CourseRepository).

2 | Page