



AMONG ALIEN v2.0

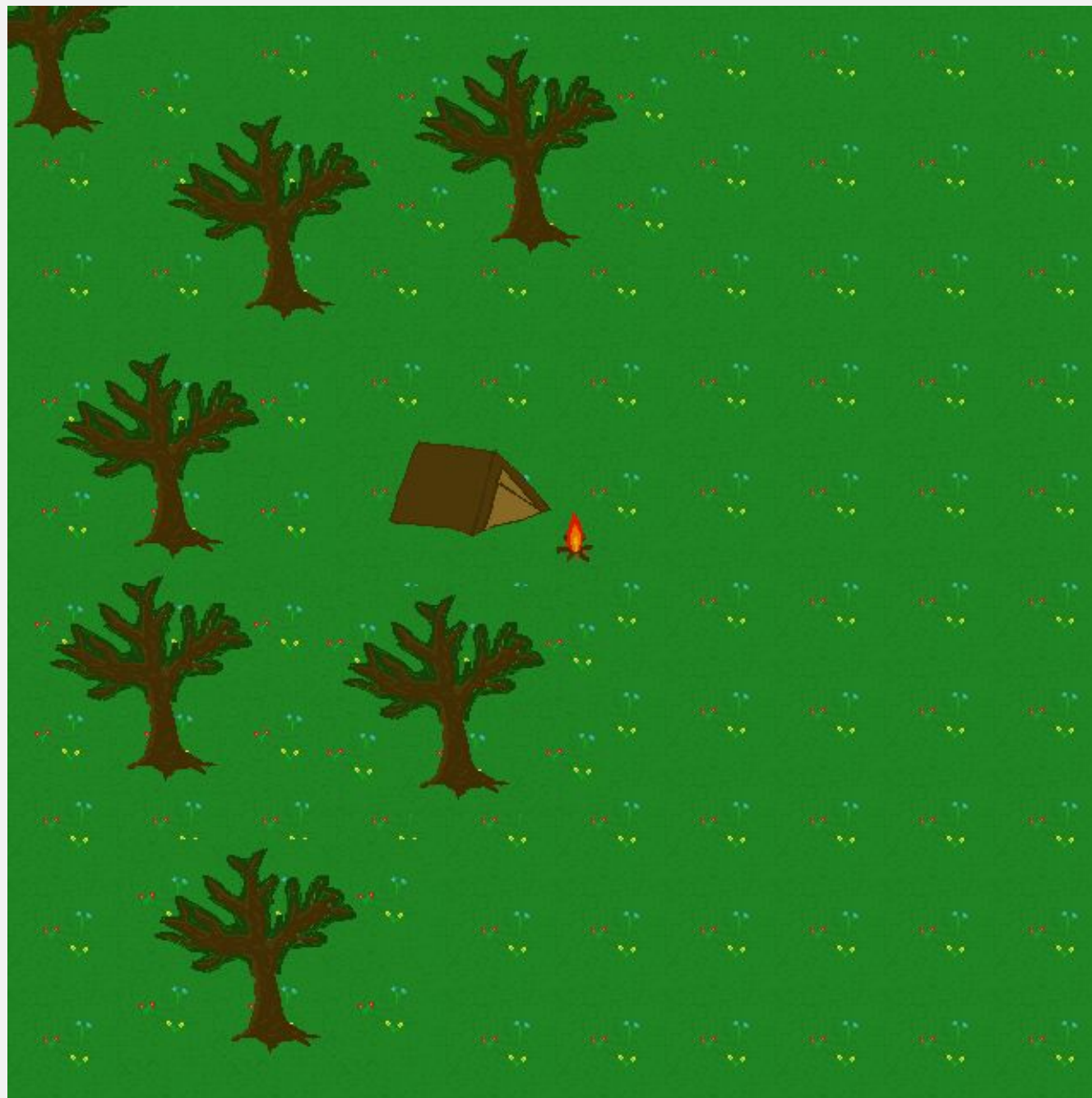
Joël Erbsland
Rayes Diyab
Hamza Zarah

DIE SPIELIDEE

- Alien saugen Menschen mit ihrem Raumschiff von der Erde
- Alien wollen die Erde von den Menschen befreien
- Alien sind als Menschen getarnt unter den Menschen
- Die Menschen sammeln Nahrung und Baumaterialien

Die erste Skizze:







Ziele und Rollen

Menschen

- Nicht verhungern
- Material Sammeln
- Camp zu alien-sicherem Dorf durch gesammeltes Material erweitern
- Aliens Einsperren

Alien

- Alle Menschen markieren
- Nicht erkannt werden
- Ressourcen stehlen



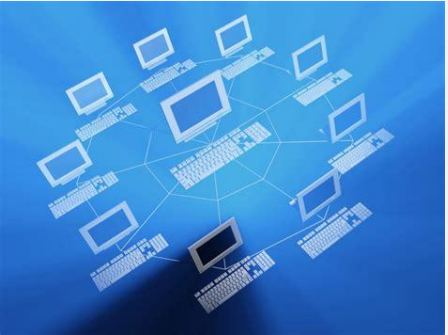
Regeln

- No Talking
- No Outing
- Internet Etiquette



Mechanics

- Hunger Mechanic
- Material Sammeln Mechanic
- Meeting / Tag und Nacht Zyklus
- Alien Knast
- Alien Abduction
- Tasks
- Gewinnen und Verlieren



Networking

Server

- Spieler-Positionen entgegennehmen, speichern und teilen
- Chat-Nachricht entgegennehmen und teilen

Client

- Userinput (Positionsänderung) an Server teilen
- Erhaltene Spielerpositionen speichern und Bild anpassen

Anforderungen an das Spiel

- 1- GUI (2D Grafik) erstellt mit GIMP
- 2 - Asynchrones Protokoll für bis zu 10 Spieler
- 3 - Live Aktualisierung (nicht rundenbasiert)
- 4 - Live Chat
- 5 - Gameloop mit tick() und render() bei Server und Client
- 6 - FUN, FUN, FUN :)

Who? What? When?

1 - What?

Joël: Spielwelt- und Spieler Hintergrundmechanik
und GameLoop

2 - Who?

Rayes: Server-Client-Kommunikation,

3 - When?

Kommunikationsprotokoll und GameLoop

Hamza: KeyInputs, Graphik, GameLoop und
Design

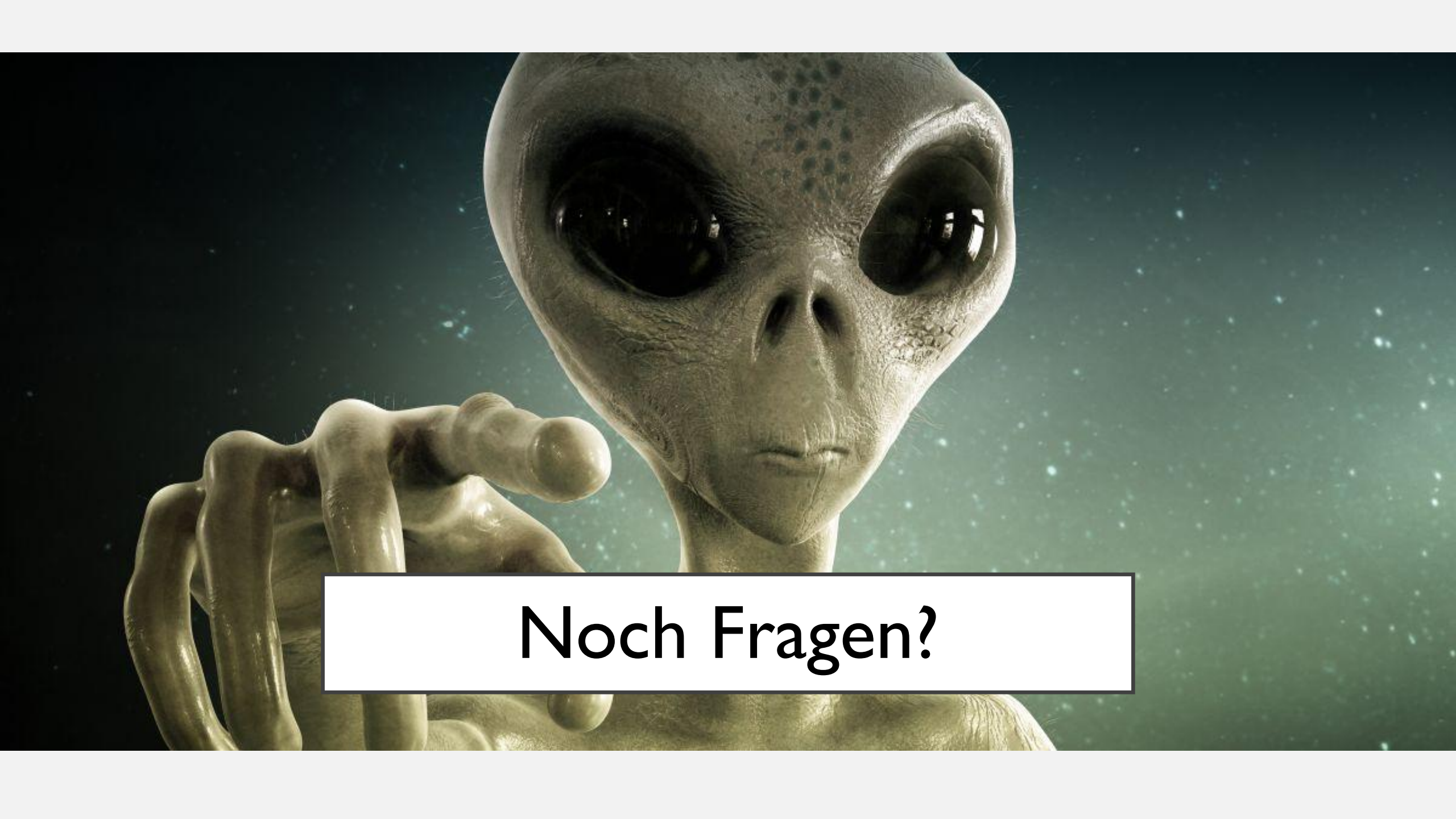
Grobe Projektplan Abfolge

- 1 - Chat implementierung (Milestone 2)
- 2 - Server Protocoll implementieren (Milestone 2)
- 3 - Lobbys und Players reibloses Login UND LogOff (Milestone 3)
- 4 - Chat GUI (Milestone 3)
- 4 - GameLoop mit mechanics (Milestone 4)
- 5 - GUI implementierung (Milestone 4)
- 6 - Bug Fixes und weiteres (Milestone 5)

Among Alien



- Menschen versuchen sich von Aliens zu befreien
- Alien wollen sich noch die letzten Menschen schnappen.
- Markieren / Meeting / Camp sicher machen



Noch Fragen?