

Datum	Wer	Titel	Beschreibung
Sitzung 09.03			
	Alle	Spielidee und Organisation	Wir haben dieselbe Idee wie letztes Jahr genommen.
09.03.2022			
	Joël	Tips beim programmieren	Rayes geholfen
	Rayes	Server und ClientThread	Mit Joel's und Hamza's Hilfe einen funktionierenden Server und ClientThread gemacht
	Hamza	Tips beim programmieren	Rayes geholfen
14.03.2022			
	Joël	PPP bearbeitet	PPP bearbeitet
	Rayes	Diary check	Diary check
	Hamza	Spielidee check	Spielidee und Who, What, When check
15.03.2022			
	Joël	Feinschliff vor der Abgabe	Spieleigenschaften und index.html an unseren Bedürfnissen angepasst + gitignore check
	Rayes	PPP	weiter bearbeitet
	Hamza	Vortrag vorbereitung	PPP einfügen und Doc dazu erstellt
16.03.2022			
	Joël	PPP, Gant	Vortrag vorbereitung und Gant erstellung
	Rayes	PPP, Diary	Diary für das Projekt erstellt
	Hamza	PPP	Mitgewirkt und Text erstellt
Sitzung 22.03			
	Alle	Diskussion zu Meilenstein 1	Diskussion über den Verlust von Punkten und eine Mail verschickt
23.03.2022			
	Joël	Chat	Rayes geholfen den Chat zum laufen zu bringen
	Rayes	Ping-Pong	Ping-Pong, Chat und LOGIN/LOGOFF im diesjährigen Projekt erfolgreich eingebettet
	Hamza	LOGIN/LOGOFF	Rayes geholfen den LOGIN/LOGOFF zum laufen zu bringen
24.03.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	Debugging	Debugging + Programm funktioniert in Linux und MacOS
	Hamza	Debugging und Funktion auf Mac	Rayes geholfen mit meinem Mac :)
26.03.2022			
	Joël	Rename Main	Die drei Main's in unterschiedlich benannt

Datum	Wer	Titel	Beschreibung
	Rayes	-	-
	Hamza	Diary, Korrekturen	Diary-Einträge gemacht und Korrekturen im Projekt vorgenommen Kommentare auf Englisch übersetzt
27.03.2022			
	Joël	Username = Systemname	Dem Client wird nun der Systemname als Standardusername vorgeschlagen, diesen kann man durch drücken von "Enter" übernehmen oder durch tippen eines eigenen Namens überschreiben.
	Rayes	-	-
	Hamza	.gitignore, UTF-8, Logout, PDF's, Elephant in the Room	Auf ein .gitignore aufmerksam gemacht. UTF-8 getestet inklusive Chat, Logout und allg. Server-Client-Funktion Check ob der Bonus erledigt ist QA, Diary und Netzwerkprotokoll für das Projekt ins Repository eingefügt Diary eintrag abgeschlossen QA und Netzwerkprotokoll abgeschlossen
28.03.2022			
	Alle	Meeting in der Übungsstunde	Besprechung Meilenstein 2 und Planung Meilenstein 3 + Korrekturen vorgenommen
01.04.2022			
	Joël	ChangeName	Zum laufen gebracht
	Rayes	GUI	LoginGUI und LobbyGUI mit Hamza implementiert
	Hamza	GUI	LoginGUI und LobbyGUI mit Rayes implementiert
02.04.2022			
	Joël	MapMatrix/MapTeils	Für das neue Projekt vorbereitet
	Rayes	GUI + BugFix	An Lobby und Chat gearbeitet + BugFix mit Hamza
	Hamza	GUI + BugFix	An Lobby und Chat gearbeitet + BugFix mit Rayes
03.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
04.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	BugFix + GUI	Es können keine Lobbys erstellt werden deren Name nur aus Leertasten besteht. Code verbessert.
	Hamza	BugFix + GUI	Connection lost GUI funktioniert und mitgewirkt den Code zu verbessern.
05.04.2022			

Datum	Wer	Titel	Beschreibung
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
05.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
06.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
07.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
08.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
09.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
10.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	GAME	Spiel kann gestartet werden aber es gibt noch viele Fehler
	Hamza	-	-
11.04.2022	Joël	-	-
	Rayes	Chat in GUI	Mit Hamza in der Übungsstunde Game getestet und Chat in GUI ausführbar gemacht.
	Hamza	Chat in GUI	Chat kann in GUI Commands ausführen.

Datum	Wer	Titel	Beschreibung
12.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
13.04.2022			
	Joël	Fehlerbehebung	png in resources Ordner eingefügt
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
14.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	Gameserver	Überarbeitet
	Hamza	Gameserver	Überarbeitet
15.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	Gameserver	Überarbeitet
	Hamza	Gameserver	Überarbeitet
16.02.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	BugFix	Spiel kann beendet werden und Ghostmode wurde deaktiviert
	Hamza	BugFix	Mitwirken so dass Spiel beendet werden kann
17.04.2022			
	Joël	Dokumentation	Dokumentation im AmongAlienProtocol (Javadocs)
	Rayes	BugFix	Man kann jetzt zurück in die Lobby nach Spielende, Highscore Liste funktioniert, Gameliste implementiert
	Hamza	GantProject	Update für Meilenstein 3
18.04.2022			
	Joël	Dokumentation	Javadocs wurde fortgeführt
	Rayes	BugFix und Abgabe vorbereitet	Gameliste wurde abgeändert, WhisperChat gefixt, Milestone Ordener erstellt, Server-Client-Protocol fertig erstellt
	Hamza	Diary und BugFix	Diary erledigt für alle und Gantproject update und BugFix mit Rayes
19.04.2022			
	Joël	-	-

Datum	Wer	Titel	Beschreibung
	Rayes	Präsentation	Video von der Demo wurde hinzugefügt
	Hamza	Diary	Diary wurde neu hinzugefügt
20.04.2022			
	Joël	Präsentation	Vorbereitung mit der Gruppe - Es wurden Notizen und Texte für die Präsentation vorbereitet.
	Rayes	Präsentation	Vorbereitung mit der Gruppe - Es wurden Notizen und Texte für die Präsentation vorbereitet.
	Hamza	Präsentation	Vorbereitung mit der Gruppe - Es wurden Notizen und Texte für die Präsentation vorbereitet.
21.04.2022			
	Joël	Präsentation	Anwesenheit bei den Präsentationen und selber eine gehalten
	Rayes	Präsentation	Anwesenheit bei den Präsentationen und selber eine gehalten
	Hamza	Präsentation	Anwesenheit bei den Präsentationen und selber eine gehalten
22.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	Präsentation	Anwesenheit bei den Präsentationen
	Hamza	Präsentation	Anwesenheit bei den Präsentationen und Ideen wurden gesammelt für weitere Verbesserungen im Projekt
23.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
24.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
25.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	Übungstunde	Besprechung Meilenstein 3 und Planung Meilenstein 4. Notizen wurden erstellt.
	Hamza	Übungstunde	Besprechung Meilenstein 3 und Planung Meilenstein 4
25.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-

Datum	Wer	Titel	Beschreibung
26.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
27.04.2022			
	alle	Meeting in Discord	To-Do-Liste für Meilestein 4 erstellt für dieses Wochenende
28.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	-	-
	Hamza	-	-
29.04.2022			
	Joël	DeBug	Neue Class erstellt und getestet
	Rayes	Piazza	Mir hilfe eingeholt um Video auf Jar abspielen zu können
	Hamza	-	-
30.04.2022			
	Joël	-	-
	Rayes	Unit Tests, Mockito	Unit Tests geschrieben und das Spiel Linux-kompatibel gemacht
	Hamza	Mockito	Mit getestet das Spiel Linux-kompatibel wird
01.05.2022			
	Joël	UnitTest MapMatrix und Magic Number	Ich habe die MapMatrixTest Klasse um die diversen JavaDocs ergänzt und die Anzahl getesteter MapTeils pro Test erhöht, so dass ein Fehler besser ausgeschlossen werden kann. Magic Number wurde weniger.
	Rayes	Debug, UnitTest und Magic Number	Unbrauchbarer Code entfernt und das Verhungern der Spieler wurde gefixt. Es wurden weitere Unit Test geschrieben. Magic Number wurde weniger.
	Hamza	Diary	Diary für die Gruppe geschrieben und das Spiel getestet.

Datum	Wer	Titel	Beschreibung

Datum	Wer	Titel	Beschreibung



Datum	Wer	Titel	Beschreibung

[illegible]

Datum	Wer	Titel	Beschreibung

Datum	Wer	Titel	Beschreibung

Datum	Wer	Titel	Beschreibung