## Einfache JS+HTML Entwicklungsumgebung für Tremola

Neues Werkzeug zur Entwicklung der Applikationslogik von Tremola-Apps Ch Tschudin, 13.7.2022

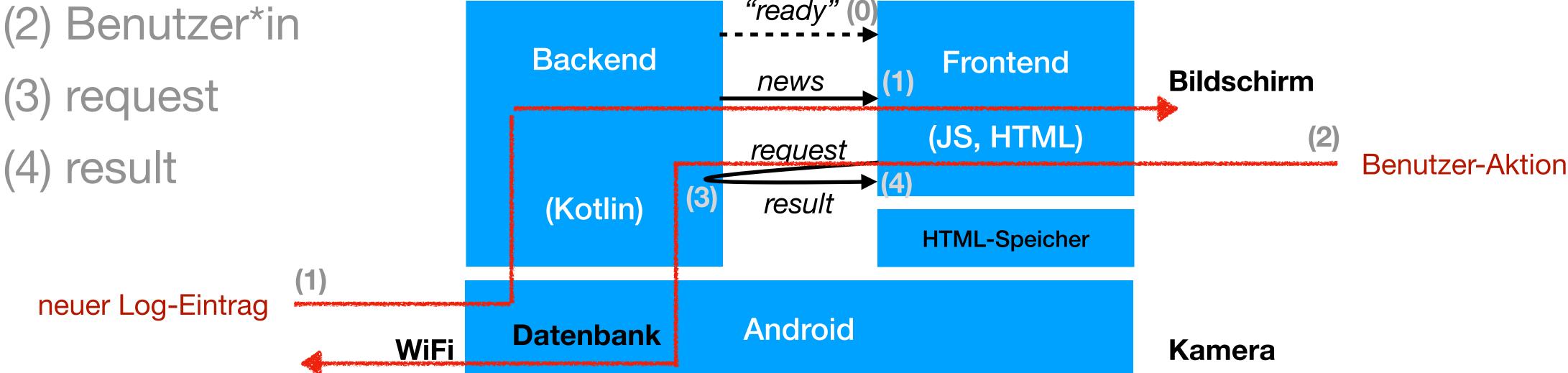
Ansatz: "virtuelles Back-End" (siehe die nächsten Slides)

- braucht nur einen Chrome-Browser, kein Kotlin oder Android
- beinhaltet die "Kanban-Board"-Erweiterung von Hr Heisch (BSc-Arbeit) als Beispiel, wie eine zusätzliche Applikation eingebaut werden kann
- die Applikationslogik kann so schnell und ohne Kompilieren getestet werden und sollte später 1:1 in der Android-Version laufen
- Siehe <a href="https://github.com/cn-uofbasel/tremola/tree/chrome\_only\_dev">https://github.com/cn-uofbasel/tremola/tree/chrome\_only\_dev</a>

### 3) Recap: Die Tremola SW-Architektur

- a) Kotlin-Backend (Log, Crypto, Replikation) und HTML+JavaScript-Frontend (Darstellung und App-Logiken)
- b) ereignisgesteuerte Software
  - (0) von Innen (ready)
  - (1) von Aussen

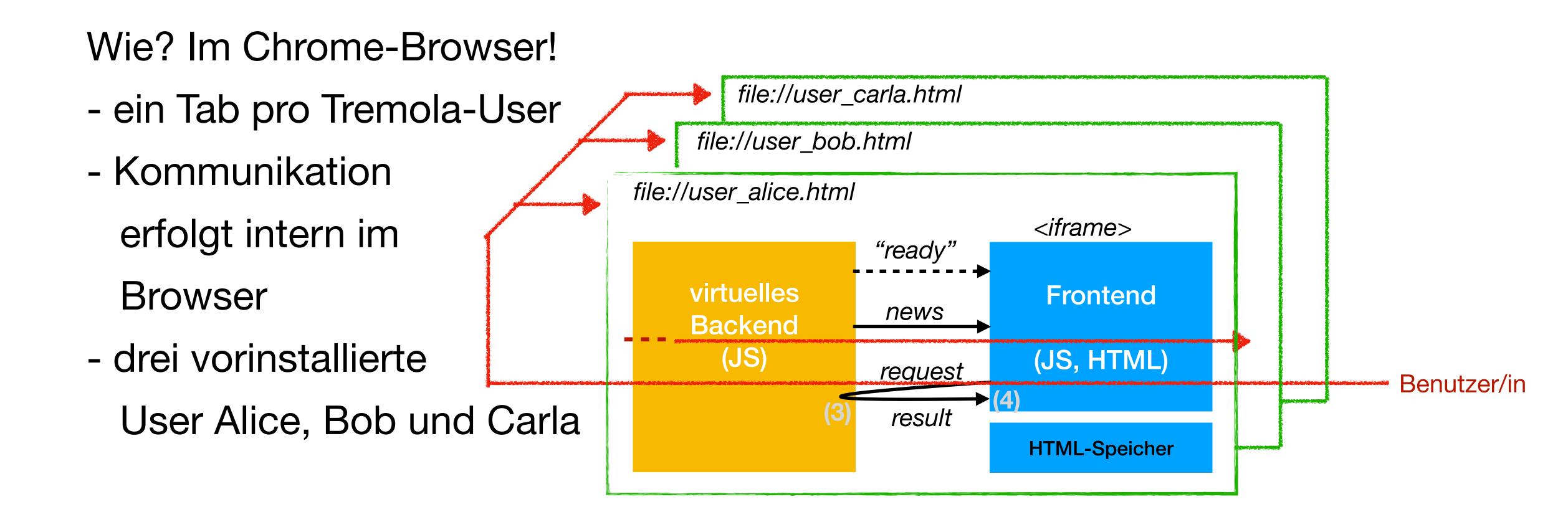




### 3') Neu: virtuelles Back-End (in JS+HTML)

Entwicklung der App-Logik ist nun ausserhalb von Android möglich:

"virtuelles Backend" ersetzt den Kotlin- und Android-Teil.



# 3") erlaubt Simulation von On/Offline Stand der Warteschlangen Carla ist Offline Gür ein- und ausgehende Log-Einträge Carla ist Offline

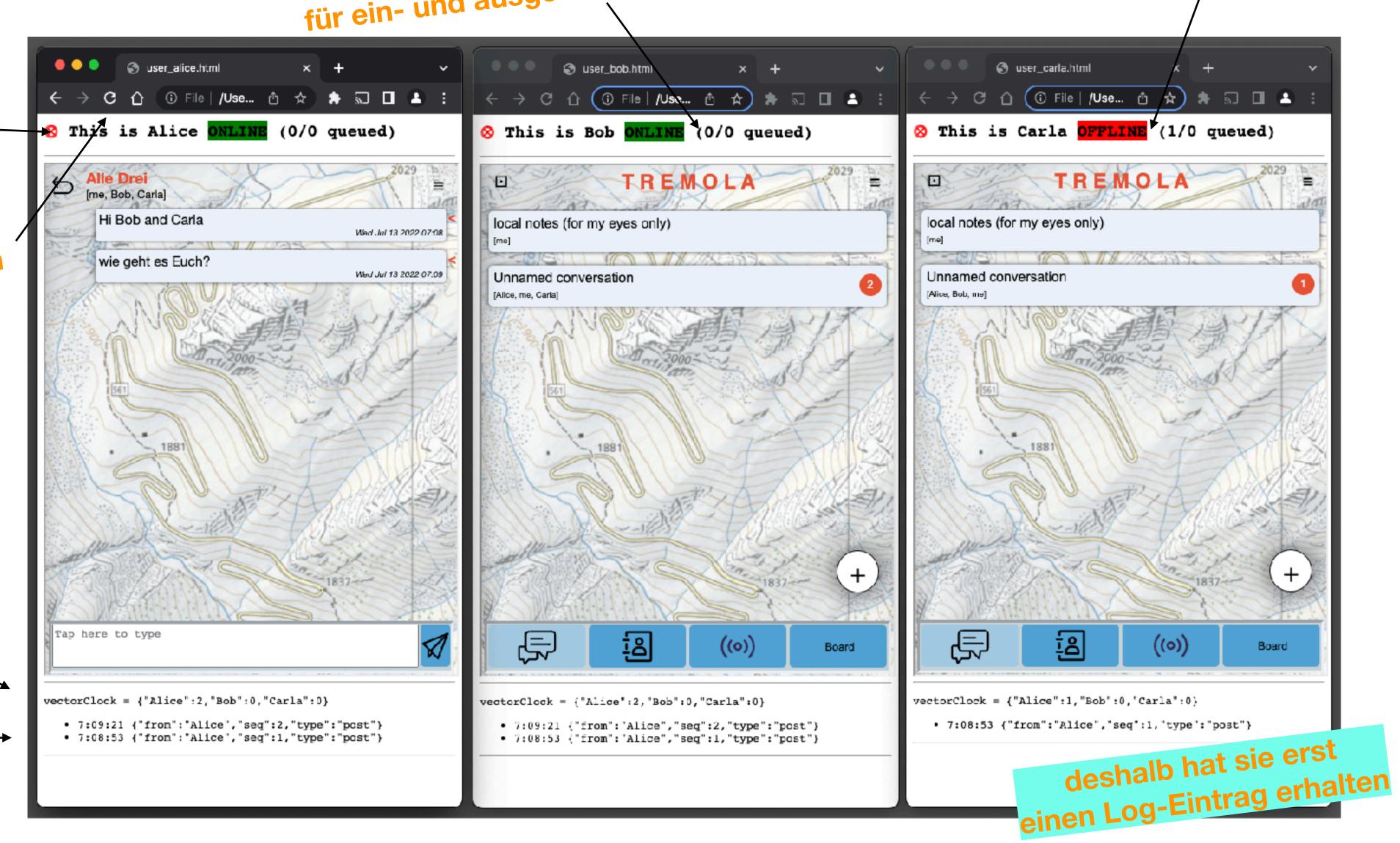
Carla ist Offline (toggle)

Reset-Knopf: löscht den Speicher aller drei User ...

.. Reload der Software muss zusätzlich in jedem Tab einzeln ausgelöst werden!

Vector-Clock: höchste bisher gesehene Sequenznummern

Liste der empfangenen Log-Einträge



### 3") Eigenheiten des virtuellen Back-Ends

Drei Browser-Tabs ersetzen keine richtigen, unabhängigen Geräte:

- alle drei Tabs müssen geöffnet sein, bevor eine App-Aktion erfolgt
- Grund: ein Nachzügler-Tab kann alte Log-Einträge nicht anfordern

#### Ablauf bei Änderung der Software:

- bei den drei Tabs einzeln ein Reload auslösen, und
- den "Reset"-Button drücken (re-initialisiert alle drei Clients)

Wenn ein User offline gestellt wird, werden Log-Einträge für ihn/ihr gesammelt und beim Online-Gehen diesem User eingespielt.