

LAPORAN PRAKTIKUM

ALGORITMA PEMROGRAMAN



NAMA : Rayhandecky Jagad Kinanti

FAKULTAS : TEKNIK

PRODI : SISTEM INFORMASI

NIM : 2270211019



Latihan 1:

```
C: > Users > User > Downloads > Raihan Aprian (2270211021) > Pertemuan 1 >  latihan1.py

1  print('hello dunia!!!')

2  print('apa kabar kabar kalian?')

3  print('instalasi berhasil')
```

Running Program Latihan 1 - Modul 1

```
hello dunia!!!
apa kabar kabar kalian?
instalasi berhasil
```

Latihan 2:

```
import time
start_time=time.time()

print('hello')
print('world')
print('hello word')

print('Hello cantik')
a=10

print(a)
print(time.time()-start_time,'detik')
```

Running Program Latihan 2

```
hello
world
hello word
Hello cantik
10
0.00017380714416503906 detik
```

Latihan 3:

```
# Variabel adalah tempat menyimpan data
    # menaru / assignment nilai
    a = 10
   x = 5
    panjang = 1000
     # pemanggilan pertama
     print("Nilai a = ", a)
    print("Nilai x = ", x)
     print("Nilai panjang = ", panjang)
    # penamaan
11
    nilai_y = 15 # dengan menggunakan underscore
12
    juta10 = 10000000 # ini boleh
    nilaiZ = 17.5 # ini boleh
14 # pemanggilan kedua
print("Nilai a = ", a)
     a = 7
     print("Nilai a = ", a)
    # assignment indirect
     b = a
     print("Nilai b = ", b)
21
```

Running Program Latihan 3 - Modul 1

```
Nilai a = 10

Nilai x = 5

Nilai panjang = 1000

Nilai a = 10

Nilai a = 7

Nilai b = 7
```

Latihan 4:

```
#tipe data Boolean
     print(True)
     #tipe data String
     print("Ayo belajar Python")
     print('Belajar Python Sangat Mudah')
     #tipe data Integer
     print(20)
     #tipe data Float
     print(3.14)
     #tipe data Hexadecimal
11
    #tipe data Complex
12
     print(5j)
     #tipe data List
     print([1,2,3,4,5])
     print(["satu", "dua", "tiga"])
     #tipe data Tuple
     print((1,2,3,4,5))
     print(("satu", "dua", "tiga"))
     #tipe data Dictionary
     print({"nama":"Budi", 'umur':20})
21
22 #tipe data Dictionary dimasukan ke dalam variabel biodata
```

Running Program Latihan 4 – Modul 1

```
True
Ayo belajar Python
Belajar Python Sangat Mudah
20
3.14
5j
[1, 2, 3, 4, 5]
['satu', 'dua', 'tiga']
(1, 2, 3, 4, 5)
('satu', 'dua', 'tiga')
{'nama': 'Budi', 'umur': 20}
<class 'dict'>
```

Latihan 5:

```
## INTEGER
     print("====INTEGER====")
    data_int = 9;
    print("data = ", data_int, ",type =",type(data_int))
    data_float = float(data_int)
    data_str = str(data_int)
    data_bool = bool(data_int) # akan false jika nilai int = 0
     print("data = ", data_float, ",type =",type(data_float))
    print("data = ", data_str, ",type =",type(data_str))
print("data = ", data_bool, ",type =",type(data_bool))
12 print("====FLOAT====")
data float = 0;
print("data = ", data_float, ",type =",type(data_float))
15 data int = int(data float) # akan dibulatkan ke bawah
    data str = str(data float)
     data bool = bool(data float) # akan false jika nilai float = 0
     print("data = ", data_int, ",type =",type(data_int))
     print("data = ", data_str, ",type =",type(data_str))
     print("data = ", data_bool, ",type =",type(data_bool))
22 ## BOOLEAN
23 print("====BOOLEAN====")
24 data bool = False;
25 print("data = ", data_bool, ",type =",type(data_bool))
26 data int = int(data bool) # akan dibulatkan ke bawah
    data str = str(data bool)
    data float = float(data bool) # akan false jika nilai float = 0
     print("data = ", data_int, ",type =",type(data_int))
    print("data = ", data_str, ",type =",type(data_str))
     print("data = ", data_float, ",type =",type(data_float))
33 print("====STRING====")
34 data_str = "10";
35 print("data = ", data_str, ",type =",type(data_str))
36 data_int = int(data_str) # string harus angka
37  data_float = float(data_str) # string harus angka
38 data_bool = bool(data_str) # false jika string kosong
    print("data = ", data_int, ",type =",type(data_int))
   print("data = ", data_float, ",type =",type(data_float))
41 print("data = ", data_bool, ",type =",type(data_bool))
```

Running Program Latihan 5 – Modul 1

```
====INTEGER====
data = 9 ,type = <class 'int'>
data = 9.0 ,type = <class 'float'>
data = 9 ,type = <class 'str'>
data = True ,type = <class 'bool'>
====FL0AT====
data = 0 ,type = <class 'int'>
data = 0 ,type = <class 'int'>
data = 0 ,type = <class 'str'>
data = False ,type = <class 'bool'>
====BOOLEAN====
data = False ,type = <class 'bool'>
data = 0 ,type = <class 'int'>
data = False ,type = <class 'str'>
data = 0.0 ,type = <class 'float'>
====STRING===
data = 10 ,type = <class 'str'>
data = 10 ,type = <class 'int'>
data = 10.0 ,type = <class 'float'>
data = True ,type = <class 'bool'>
```

Latihan 6:

```
# input user
# data yang dimasukan pasti string
data = input("Masukan data: ")

print("data = ",data,",type =",type(data))

# jika kita ingin mengambil int, maka

angka = float(input("masukan angka: "))

angka = int(input("masukan angka: "))

print("data = ",angka,",type =",type(angka))

#bagaimana dengan boolean

biner = bool(int(input("masukan nilai boolean: ")))

print("data = ",biner,",type =",type(biner))
```

Running Program Latihan 6 - Modul 1

```
Masukan data: 10

data = 10 ,type = <class 'str'>
masukan angka: 10
masukan angka: 25

data = 25 ,type = <class 'int'>
masukan nilai boolean: 52

data = True ,type = <class 'bool'>
PS C:\Users\User>
```

Latihan 7 - Modul 2

```
#Penjumlahan
     print(13+2)
     apel=7
     jeruk=9
    buah=apel+jeruk
    print(buah)
   #Pengurangan
    hutang=10000
10 bayar=5000
11 sisahutang=hutang-bayar
     print('sisa hutang anda adalah', sisahutang)
   #Perkalian
     panjang = 15
     lebar = 8
    luas = panjang * lebar
    print(luas)
     kue = 16
     anak = 4
     kuePerAnak = kue / anak
     print("Setiap anak akan mendapatkan bagian kue sebanyak ", kuePerAnak)
    bilangan1 = 14
     bilangan2 = 5
     hasil = bilangan1 % bilangan2
     print("Sisa bagi dari bilangan ", bilangan1, " dan ", bilangan2, " adalah ", hasil)
32 #Pangkat
     bilangan3 = 8
     bilangan4 = 2
     hasilPangkat = bilangan3 ** bilangan4
     print(hasilPangkat)
   print(10/3)
```

Running Program Latihan 1 - Modul 2

```
16
sisa hutang anda adalah 5000
120
Setiap anak akan mendapatkan bagian kue sebanyak 4.0
Sisa bagi dari bilangan 14 dan 5 adalah 4
64
3.33333333333333333
```

Latihan 8 - Modul 2

```
#latihan konversi satuan temperature
     #program konversi celcius ke satuan lain
     print('\nPROGRAM KONVERSI TEMPERATUR\n')
     celcius=float(input('Masukan suhu dalam celcius:'))
     print('suhu adalah',celcius,'celcius')
     #reamur
     reamur=(4/5)*celcius
11
12
     print('suhu dalam reamur adalah',reamur, 'reamur')
     # fahrenheit
     fahrenheit = ((9/5) * celcius) + 32
     print("suhu dalam fahrenheit adalah ",fahrenheit, "Fahrenheit")
17
     # Kelvin
     kelvin = celcius + 273
     print("suhu dalam kelvin adalah ",kelvin, "Kelvin")
```

Running Program Latihan 8 - Modul 2

```
PROGRAM KONVERSI TEMPERATUR

Masukan suhu dalam celcius:12
suhu adalah 12.0 celcius
suhu dalam reamur adalah 9.6000000000000001 reamur
suhu dalam fahrenheit adalah 53.6 Fahrenheit
suhu dalam kelvin adalah 285.0 Kelvin
```

Latihan 9 modul 2

```
a=4
     b=2
     #lebih besar dari >
     hasil =a>3
     print(a,'>',3,'=',hasil)
     hasil = b > 3
     print(b,'>',3,'=',hasil)
     hasil = b > 2
     print(b,'>',2,'=',hasil)
     #kurang dari <
     print('==== kurang dari(<)')</pre>
     hasil=a<3
     print(a,'<',3,'=',hasil)</pre>
     hasil=b<3
     print(b,'<',3,'=',hasil)</pre>
     hasil=b<2
     print(a,'<',3,'=',hasil)</pre>
     # lebih dari sama dengan >=
     print('==== lebih dari sama dengan(>=)')
     hasil = a >= 3
     print(a,'>=',3,'=',hasil)
     hasil = b >= 3
     print(b,'>=',3,'=',hasil)
     hasil = b >= 2
     print(b,'>=',2,'=',hasil)
     # kurang dari sama dengan <=
     print('==== kurang dari sama dengan(<=)')</pre>
     hasil = a <= 3
     print(a,'<=',3,'=',hasil)</pre>
     print(b,'<=',3,'=',hasil)</pre>
     hasil = b \le 2
     print(b,'<=',2,'=',hasil)
     # sama dengan (==)
     print('==== sama dengan(==)')
     hasil = a == 4
     print(a,'==',4,'=',hasil)
     hasil = b == 4
     print(b,'==',4,'=',hasil)
45
```

Running Program Latihan 9 - Modul 2

```
4 > 3 = True
2 > 3 = False
2 > 2 = False
==== kurang dari(<)
4 < 3 = False
2 < 3 = True
4 < 3 = False
==== lebih dari sama dengan(>=)
4 >= 3 = True
2 >= 3 = False
2 >= 2 = True
==== kurang dari sama dengan(<=)
4 \leftarrow 3 = False
2 \le 3 = True
2 <= 2 = True
==== sama dengan(==)
4 == 4 = True
2 == 4 = False
```

Latihan 10 modul 2

```
#NOT
 1
     print('====NOT====')
     a = False
     c = not a
     print('data a =',a)
     print('---- NOT')
     print('data c =',c)
     print('====OR====')
11
     a = False
12
     b = False
13
     c = a \text{ or } b
    print(a,'OR',b,'=',c)
     a = False
     b = True
     c = a \text{ or } b
     print(a,'OR',b,' =',c)
     a = True
20
    b = False
     c = a \text{ or } b
     print(a,' OR',b,'=',c)
23
     a = True
     b = True
     c = a \text{ or } b
     print(a,' OR',b,' =',c)
     # AND
29
     print('====AND====')
     a = False
     b = False
     c = a and b
     print(a,'AND',b,'=',c)
    a = False
     b = True
     c = a and b
    print(a,'AND',b,' =',c)
     a = True
     b = False
    c = a and b
     print(a,' AND',b,'=',c)
41
42
     a = True
43
    b = True
     c = a and b
     print(a,' AND',b,' =',c)
```

```
# XOR
print('===XOR====')
a = False
b = False
c = a \wedge b
print(a,'XOR',b,'=',c)
a = False
b = True
c = a \wedge b
print(a,'XOR',b,' =',c)
a = True
b = False
c = a \wedge b
print(a,' XOR',b,'=',c)
a = True
b = True
c = a \wedge b
print(a,' XOR',b,' =',c)
```

Running Program Latihan 10 - Modul 2

```
====NOT====
data a = False
----- NOT
data c = True
====OR====
False OR False = False
False OR True = True
True OR False = True
True OR True = True
====AND====
False AND False = False
False AND True = False
True AND False = False
True AND True = True
====XOR====
False XOR False = False
False XOR True = True
True XOR False = True
True XOR True = False
PS C:\Users\User>
```

Latihan 11 modul 2

```
# membuat gabungan area rentang dari angka
    inputUser = float(input("masukan angka yang bernilai\nkurang dari 3 \natau \nlebih besar dari 10\n:"))
 6 # Memeriksa angka kurang dari 3
   isKurangDari = (inputUser < 3)
     print("Kurang dari 3 =", isKurangDari)
10 # Memeriksa angka lebih dari 10
   isLebihDari = (inputUser > 10)
12 print("Lebih dari 10 =", isLebihDari)
14 isCorrect = isKurangDari or isLebihDari
print("angka yang anda masukan: ", isCorrect)
17 # kasus irisan
18 print("\n",10*"=","\n")
19 inputUser = float(input("masukan angka yang bernilai\nlebih dari 3 \ndan \nkurang dari 10\n:"))
    # lebih dari 3
    isLebihDari = inputUser > 3
     print("Lebih dari 3 = ",isLebihDari)
     # kurang dari 10
    isKurangDari = inputUser < 10
    print("Kurang dari 10 = ",isKurangDari)
29 isCorrect = isKurangDari and isLebihDari
     print("angka yang anda masukan: ", isCorrect)
```

Running Program Latihan 11 - Modul 2

```
masukan angka yang bernilai
lebih dari 3
dan
kurang dari 10
:7
Lebih dari 3 = True
Kurang dari 10 = True
angka yang anda masukan: True
```

Latihan 12 modul 2

```
a = 1
     b = 64
     print('a =', a, '=', format(a, '08b'))
     print('b =', b, '=', format(b, '08b'), '\n')
     print('[and]')
     print('a & b =', a & b)
     print(format(a, '08b'), '&', format(b, '08b'), '=', format(a & b, '08b'), '\n')
     print('[or]')
     print('a | b =', a | b)
     print(format(a, '08b'), '|', format(b, '08b'), '=', format(a | b, '08b'), '\n')
     print('[xor]')
     print('a ^ b =', a ^ b)
     print(format(a, '08b'), '^', format(b, '08b'), '=', format(a ^ b, '08b'), '\n')
     print('[not]')
     print('~a ~b =', ~a, ~b)
     print('~' + format(a, '08b'), '~' + format(b, '08b'), '=', format(~a, '08b'),
     format(~b, '08b'), '\n')
     print('[shift right]')
     print('a >> b =', a >> b)
     print(format(a, '08b'), '>>', format(b, '08b'), '=', format(a >> b, '08b'), '\n')
     print('[shift left]')
     print('b << a =', b << a)</pre>
     print(format(b, '08b'), '<<', format(a, '08b'), '=', format(b << a, '08b'), '\n')</pre>
24
```

Running Program Latihan 12 – Modul 2

```
00000001 | 01000000 = 01000001

[xor]
a ^ b = 65
000000001 ^ 010000000 = 010000001

[not]
~a ~b = -2 -65
~000000001 ~010000000 = -00000010 -10000001

[shift right]
a >> b = 0
000000001 >> 010000000 = 000000000

[shift left]
b << a = 128
010000000 << 0000000001 = 100000000
```

Latihan 13 modul 2

```
# operasi ditambah dengan assignment
a = 5 # adalah assignment
    print("nilai a =",a)
    print("nilai a += 1, nilai a menjadi",a)
   print("nilai a -= 2, nilai a menjadi",a)
   a *= 5 # artinya adalah a = a * 5
print("nilai a *= 5, nilai a menjadi",a)
   a /= 2 # artinya adalah a = a /
11 print("nilai a /= 2, nilai a menjadi",a)
    print("\nnilai b =",b)
    b %= 3
    print("nilai b %= 3, nilai b menjadi",b)
    b = 10
18 print("\nnilai b =",b)
    print("nilai b //= 3, nilai b menjadi",b)
    a = 5
    print("\nnilai a =",a)
    print("\nnilai c =",c)
    c |= False
31 print("nilai c |= False, nilai c menjadi",c)
    c = False
    print("nilai c =",c)
36 print("nilai c |= False, nilai c menjadi",c)
     # AND
39 print("\nnilai c =",c)
    c &= False
41 print("nilai c &= False, nilai c menjadi",c)
    print("nilai c =",c)
45 print("nilai c &= True, nilai c menjadi",c)
    # XOR
    print("\nnilai c =",c)
```

```
print("nilai c ^= False, nilai c menjadi",c)
     c = True
     print("nilai c =",c)
     print("nilai c ^= True, nilai c menjadi",c)
     d = 0b0100
     c = False
     print("nilai c |= False, nilai c menjadi",c)
    c = True
     print("\nnilai c =",c)
     c &= False
     print("nilai c &= False, nilai c menjadi",c)
     print("nilai c =",c)
     c &= True
     print("nilai c &= True, nilai c menjadi",c)
     # XOR
     print("\nnilai c =",c)
     print("nilai c ^= False, nilai c menjadi",c)
     print("nilai c =",c)
     c ^= True
     print("nilai c ^= True, nilai c menjadi",c)
     # geser geser
     d = 0b0100
79
     print("\nnilai d =",format(d,'04b'))
     print("nilai d >>= 2, nilai d menjadi",format(d,'04b'))
     d <<= 1
     print("nilai d <<= 1, nilai d menjadi", format(d, '04b'))</pre>
```

Running Program Latihan 13 - Modul 2

```
nilai c |= False, nilai c menjadi False
nilai c = True
nilai c &= False, nilai c menjadi False
nilai c = True
nilai c &= True, nilai c menjadi True
nilai c = True
nilai c ^= False, nilai c menjadi True
nilai c = True
nilai c ^= True, nilai c menjadi False
nilai d = 0100
nilai d >>= 2, nilai d menjadi 0001
nilai d <<= 1, nilai d menjadi 0010
PS C:\Users\User>
```



Latihan 14 modul 3

```
data = "ini adalah string"

print(data)

print(type(data))

# 1. cara membuat string

...

1. dengan menggunakan single quote '...'

2. dengan menggunakan single quote "..."

with ada = 'Menggunakan single quote "..."

data = 'Menggunakan single quote'

print(data)

data = 'Menggunakan double quote"

print(data)

print("Halo, apa kabar?")

print("ihalo, apa kabar?")

print("ini adalah hari jum'at")

# 2. Menggunakan tanda \

# membuat tanda ' menjadi string

print("mari shalat jum'at')

print("g\'day, isn\'t it?')

# backlash

print("C:\\user\\\\Ucup")

# backlash

print("i'ucup\\t\t\totong, semakin jauhan")

# backspace

print("ucup\\t\t\totong, jadi deketan")

# newline

print("baris pertama.\rbaris kedua.") # LF -> line feed -> unix, macos,

linux

print("baris pertama.\rbaris kedua.") # CR. -> carriage return ->

commodore, acorn, lisp

print("baris pertama.\r\rbaris kedua.") # CRLF -> line feed carriage

# 3. String literal atau raw

# ali-hati

print("C:\new folder') # akan salah pathnya

# menggunakan raw string

print("C:\new folder') # akan salah pathnya

# menggunakan raw string

print("C:\new folder')

# multiline literal string

print("""

Nama: Ucup

Kelas: 3 SD

""")

4 # multiline literal string dan RAW

print("""

Nama: Ucup

Kelas: 3 SD\new normal

Kelas: 3 SD\new normal

Kelas: 3 SD\new normal
```

Running Program Latihan 14 - Modul 3

```
ini adalah string
<class 'str'>
Menggunakan single quote
Menggunakan double quote
"Halo, apa kabar?"
'Halo, apa kabar?'
ini adalah hari jum'at
mari shalat jum'at
g'day, isn't it?
C:\user\Ucup
ucup otong, semakin jauhan
ucupotong, jadi deketan
baris pertama.
baris kedua.
```

Latihan 15 Modul 3

```
nama_pertama = "Ucup"
     nama_tengah = "D'
     nama_akhir = "Fame'
    nama_lengkap = nama_pertama + nama_tengah + nama_akhir
     print(nama_lengkap)
   nama_lengkap = nama_pertama + " " + nama_tengah + "'" + nama akhir
   print(nama_lengkap)
     panjang = len(nama_lengkap)
     print("panjang " + nama_lengkap + " adalah " + str(panjang))
    status = d in nama lengkap
     print("apakah " + d + " ada di " + nama_lengkap + ", " + str(status))
    status = D in nama_lengkap
     print("apakah " + D + " ada di " + nama_lengkap + ", " + str(status))
     status = x not in nama_lengkap
     print("apakah " + x + " tidak ada di " + nama_lengkap + ", " + str(status))
    print("wk"*100)
    print(100*"wk")
    print("index ke-0 : " + nama_lengkap[0]) # dimulai dari 0
print("index ke-6 : " + nama_lengkap[6]) # index bebas
print("index ke-(-1) : " + nama_lengkap[-1]) # indexing dari dibelakang
30
     print("index ke-[0,2,4,6,8] : " + nama_lengkap[0:10:2]) # diambil index
   0,2,4,6,8
     print("nilai terkecil : " + min(nama_lengkap))
     print("nilai terbesar : " + max(nama_lengkap))
    ascii_code = ord(" ")
print("ASCII number dari spasi : " + str(ascii_code))
   data = 117
   print("Character dari ascii code 117 : " + chr(data))
    data = "otong surotong pararotong"
     jumlah = data.count("o")
     print("jumlah o di " + data + " : " + str(jumlah))
```

Running Program Latihan 15 - Modul 3

```
Ucup D'Fame
panjang Ucup D'Fame adalah 11
apakah d ada di Ucup D'Fame, False
index ke-0 : U
index ke-6:
index ke-(-1) : e
index ke-[6,8) : 'F
index ke-[0,2,4,6,8] : Uu 'a
nilai terkecil :
nilai terbesar : u
ASCII number dari spasi : 32
Character dari ascii code 117 : u
jumlah o di otong surotong pararotong : 6
PS C:\Users\User
```

Latihan 16 Modul 3

```
# contoh generic
4 nama = "ucup"
  format_str = f"hello {nama}"
    print(format_str)
    boolean = False
   format_str = f"boolean = {boolean}"
    print(format_str)
    angka = 2005.5
   format_str = f"angka = {angka}"
    print(format_str)
    angka = 15
    format_str = f"bilangan bulat = {angka:d}"
    print(format_str)
    # bilangan dengan ordo ribuan
    angka = 2000000
    format_str = f"jutaan = {angka:,}"
    print(format_str)
    # bilangan desimal
    angka = 2005.54321
    format str = f"desimal = {angka:.3f}"
    print(format str)
    angka = 2005.54321
    format_str = f"desimal = {angka:010.3f}"
    print(format_str)
    angka_minus = -10
    angka_plus = +10.1234
    format_minus = f"minus = {angka_minus:+d}"
    format_plus = f"plus = {angka_plus:+.2f}"
    print(format_minus)
    print(format_plus)
    persentase = 0.045
    format_persen = f"persen = {persentase:.2%}"
```

Running Program Latihan 16 - Modul 3

```
hello ucup
boolean = False
angka = 2005.5
bilangan bulat = 15
jutaan = 2,000,000
desimal = 2005.543
desimal = 002005.543
minus = -10
plus = +10.12
persen = 4.50%
harga total = Rp. 50,000
binary = 0b11111111
octal = 00377
hex = 0xff
PS C:\Users\User>
```

```
print(format_persen)

# melakukan operasi aritmatika di dalam placeholder

harga = 10000

jumlah = 5

format_string = f"harga total = Rp. {harga*jumlah:,}"

print(format_string)

# format angka lain (binary, octal, hexadecimal)

angka = 255

format_binary = f"binary = {bin(angka)}"

format_octal = f"octal = {oct(angka)}"

format_hex = f"hex = {hex(angka)}"

print(format_octal)

print(format_octal)

print(format_octal)
```

Latihan 17 Modul 3

```
data_nama = "Ucup Surucup"
   data_umur = 17
data_tinggi = 150.1
5 data_nomor_sepatu = 44
6 # string standard
7 data_string = f"nama = {data_nama}, umur = {data_umur}, tinggi = {data_tinggi}, sepatu = {data_nomor_sepatu}"
8 print(5*"="+"Data String"+5*"=")
    print(data_string)
11 data_string = f"nama = {data_nama}, \numur = {data_umur}, \ntinggi = {data_tinggi}, \nsepatu = {data_nomor_sepatu}"
12 print("\n"+5*"="+"Data String"+5*"=")
13 print(data_string)
    # String multiline (kutip triplets)
   data_string = f"""nama = {data_nama}
    umur = {data_umur}
   tinggi = {data_tinggi}
   sepatu = {data_nomor_sepatu}
    print("\n"+5*"="+"Data String"+5*"=")
    print(data_string)
23 data_nama = "Ucup Surucup"
24 data_tinggi = 105.17
   data_string = f""
    nama = {data_nama:>5}
   umur = {data_umur:>5}
28 tinggi = {data_tinggi:>5}
29    sepatu = {data_nomor_sepatu:>5}
     print("\n"+5*"="+"Data String"+5*"=")
    print(data_string)
33
```

Running Program Latihan 17 – Modul 3

```
=====Data String=====
nama = Ucup Surucup, umur = 17, tinggi = 150.1, sepatu = 44
====Data String====
nama = Ucup Surucup,
umur = 17,
tinggi = 150.1,
sepatu = 44
=====Data String=====
nama = Ucup Surucup
umur = 17
tinggi = 150.1
sepatu = 44
====Data String====
nama = Ucup Surucup
umur =
         17
tinggi = 105.17
sepatu =
           44
```



Latihan 18 Modul 4

```
# Latihan
     # kalkulator sederhana
     print(20*"=")
     print("Kalkulator Sederhana")
     print(20*"=" + "\n")
     angka 1 = float(input("masukan angka 1 = "))
     operator = input("operator (+,-,x,/) : ")
     angka_2 = float(input("masukan angka 2 = "))
     # percabangannya
     if operator == "+":
11
         hasil = angka_1 + angka_2
         print(f"hasilnya adalah {hasil}")
12
     elif operator == "-":
13
         hasil = angka_1 - angka_2
         print(f"hasilnya adalah {hasil}")
     elif operator == "x" or operator == "*":
         hasil = angka_1 * angka_2
17
         print(f"hasilnya adalah {hasil}")
     elif operator == "/":
         hasil = angka_1 / angka_2
         print(f"hasilnya adalah {hasil}")
21
     else:
         print("masukan yang bener dong!, aku pusying")
         print("Akhir dari program, terima gajih!")
24
```

Running Program Latihan 18 - Modul 4

```
masukan angka 1 = 5
operator (+,-,x,/) : x
masukan angka 2 = 2
hasilnya adalah 10.0
```

[0, 2, 4, 8, 10]

```
# Perulangan (loop)
     # aksi
     # ini dengan list
     angka2_list = [0,2,4,8,10] # ini adalah list
     print(angka2 list)
 7 ∨ for i in angka2 list:
         print(f"i sekarang -> {i}")
         print("akhir dari program 1 \n")
     # ini dengan range
11
     angka2 range = range(5)
12
     for i in angka2 range:
13
         print(f"i sekarang -> {i}")
         print("akhir dari program 2 \n")
     angka2 range = range(1,10)

√ for i in angka2 range:

17
         print(f"i sekarang -> {i}")
     # print("saya keren")
         print("akhir dari program 3 \n")
     # menggunakan string
     data str = "saya ganteng abiees"
     for huruf in data str:
         print(huruf)
24
         print("akhir dari program 4 \n")
```

```
s
akhir dari program 4

a
akhir dari program 4

y
akhir dari program 4

a
akhir dari program 4

akhir dari program 4

g
akhir dari program 4

n
akhir dari program 4

t
akhir dari program 4

t
akhir dari program 4

n
akhir dari program 4

e
akhir dari program 4

g
akhir dari program 4

n
akhir dari program 4

g
akhir dari program 4

n
akhir dari program 4

g
akhir dari program 4
```

```
akhir dari program 4

a akhir dari program 4

b akhir dari program 4

i akhir dari program 4

e akhir dari program 4

e akhir dari program 4

s akhir dari program 4
```

```
i sekarang -> 0
akhir dari program 1
i sekarang -> 2
akhir dari program 1
i sekarang -> 4
akhir dari program 1
i sekarang -> 8
akhir dari program 1
i sekarang -> 10
akhir dari program 1
i sekarang -> 0
akhir dari program 2
i sekarang -> 1
akhir dari program 2
i sekarang -> 2
akhir dari program 2
i sekarang -> 3
akhir dari program 2
i sekarang -> 4
akhir dari program 2
i sekarang -> 1
akhir dari program 3
i sekarang -> 2
akhir dari program 3
i sekarang -> 3
akhir dari program 3
i sekarang -> 4
akhir dari program 3
i sekarang -> 5
akhir dari program 3
i sekarang -> 6
akhir dari program 3
i sekarang -> 7
akhir dari program 3
i sekarang -> 8
akhir dari program 3
```

Latihan 20 Modul 4

```
1  # while loop
2  # while kondisi:
3  # aksi ini
4  # aksi itu
5  # akhir dari program
6  angka = 0
7  print(f"angka sekarang -> {angka}")
8  while angka < 5:
9  angka += 1
10  print(f"angka sekarang -> {angka}")
11  print("otong ganteng maxsyimaal!")
12  print("cukuuup")
13
```

Running Program Latihan 20 - Modul 4

```
otong ganteng maxsyimaal!
cukuuup
angka sekarang -> 4
otong ganteng maxsyimaal!
cukuuup
angka sekarang -> 5
otong ganteng maxsyimaal!
cukuuup
```

Latihan 21 Modul 4

```
#Contoh penggunaan Nested Loop
#Catatan: Penggunaan modulo pada kondisional mengasumsikan nilai selain nol sebagai True(benar) dan nol sebagai
i = 2
while(i < 100):
j = 2
while(j <= (i/j)):
    if not(i%j): break
j = j + 1
if (j > i/j) : print(i, " is prime")
i = i + 1
print("Good bye!")
```

Running Program Latihan 21 - Modul 4

```
2 is prime3 is prime4 is prime
```



Tugas Akhir. Buatlah sebuah aplikasi Kasir bertema bebas, TETAPI tidak boleh memiliki tema yang sama dengan satu sama lainnya.

Tugas Akhir:

```
print("------ Seblak bandung ------")
print("----------")
       pembeli = input("Masukkan nama Pembeli: ")
       print ("Nama Pembeli :", pembeli)
       def fungsibelanja():
          global totalbeli
          10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
                                             --- Toping --
           print("2. bakso - Rp 12000")
print("3. sosis - Rp 12000")
print("4. ceker - Rp 15000")
           nomor=int(input("Masukan Pilihan: "))
porsi= int(input("Berapa Porsi: "))
           if nomor==1:
                totalbeli=porsi*10000
           print (porsi," original = Rp", totalbeli)
beli=("original")
elif nomor==2:
                totalbeli=porsi*12000
                print (porsi," bakso = Rp", totalbeli)
beli=("bakso")
           elif nomor==3:
totalbeli=porsi*12000
```

Running Program: