

Soal Assets, Dialog Bottomsheet & Navigation

manfaatkan project yang telah kalian buat pada tugas sebelumnya dan lakukan hal-hal berikut.

1. Buat halaman baru dan buat sebuah galeri yang menampilkan gambar gambar dalam bentuk grid!
2. Gunakan Gridview saat pembuatan soal no 1!
3. buatlah agar setiap gambar dapat ditampilkan pada bottomsheet saat ditekan
4. Buat agar tiap gambar pada bottomsheet dapat ditampilkan pada dialog saat ditekan
5. Pada dialog, berikan 2 pilihan ya & tidak. Jika memilih ya maka akan masuk ke halaman baru dan jika memilih tidak akan menutup dialog

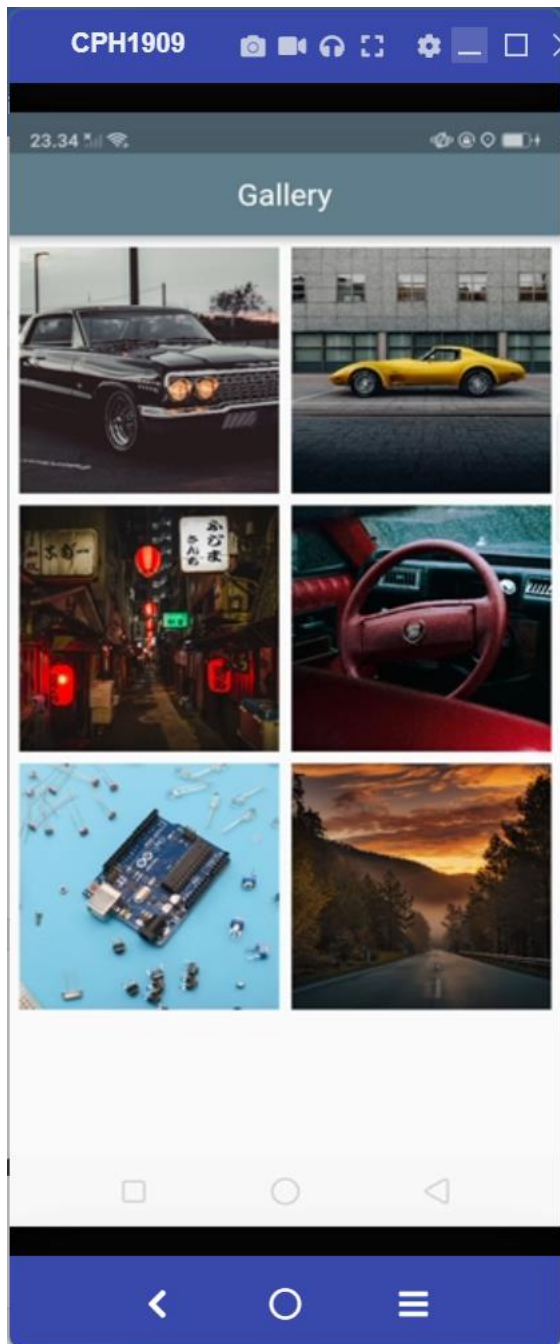
Membuat halaman dengan menggunakan gridview dan menampilkan gambar didalamnya.

```
lib > HomePage.dart > HomePage > build
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'content.dart';
3
4 class HomePage extends StatelessWidget {
5   const HomePage({super.key});
6
7   @override
8   Widget build(BuildContext context) {
9     return Scaffold(
10      appBar: AppBar(
11        title: const Text('Gallery'),
12        centerTitle: true,
13      ), // AppBar
```

untuk membuat gridview menggunakan code yang di beri garis merah, gridnya berjumlah 2 kanan dan kiri dan diberi jarak pada setiap gridnya. Untuk membuat output seperti dibawah tinggal mengcopy code tersebut dan tinggal ganti imagenya saja agar menampilkan gambar yang berbeda.

```
14 body: Container(
15   margin: EdgeInsets.all(8),
16   child: GridView(
17     gridDelegate: SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(
18       crossAxisCount: 2,
19       crossAxisSpacing: 8,
20       mainAxisSpacing: 8,
21     ), // SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount
22   ),
23   children: [
24     InkWell(
25       onTap: () {
26         showModalBottomSheet(
27           shape: const RoundedRectangleBorder(
28             borderRadius: BorderRadius.vertical(
29               top: Radius.circular(20),
30             ), // BorderRadius.vertical
31           ), // RoundedRectangleBorder
32           context: context,
33           builder: (context) => Widget1(),
34         );
35       },
36       child: Ink.image(
37         image: AssetImage('assets/cars.jpg'),
38         fit: BoxFit.cover,
39       ), // Ink.image
40     ), // InkWell
```

Output dari program diatas:



Membuat setiap gambar tampil pada bottomsheet

```
lib > HomePage.dart > HomePage > build
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'content.dart';
3
4 class HomePage extends StatelessWidget {
5   const HomePage({super.key});
6
7   @override
8   Widget build(BuildContext context) {
9     return Scaffold(
10      appBar: AppBar(
11        title: const Text('Gallery'),
12        centerTitle: true,
13      ), // AppBar
```

```
14 body: Container(
15   margin: EdgeInsets.all(8),
16   child: GridView(
17     gridDelegate: SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(
18       crossAxisCount: 2,
19       crossAxisSpacing: 8,
20       mainAxisSpacing: 8,
21     ), // SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount
22     children: [
23       InkWell(
24         onTap: () {
25           showModalBottomSheet(
26             shape: const RoundedRectangleBorder(
27               borderRadius: BorderRadius.vertical(
28                 top: Radius.circular(20),
29               ), // BorderRadius.vertical
30             ), // RoundedRectangleBorder
31             context: context,
32             builder: (context) => Widget1(),
33           );
34         },
35         child: InkImage(
36           image: AssetImage('assets/cars.jpg'),
37           fit: BoxFit.cover,
38         ), // InkImage
39       ), // InkWell
40     ],
41   ),
```

```
lib > content.dart > Widget6
1 import 'dart:io';
2
3 import 'package:flutter/material.dart';
4
5 class Widget1 extends StatelessWidget {
6   const Widget1({super.key});
7
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10     return SingleChildScrollView(
11       child: Column(
12         children: [
13           Padding(padding: const EdgeInsets.all(25),
14             child: Image.asset('assets/cars.jpg'),
15           ), // Padding
16           Container(
17             padding: EdgeInsets.all(10),
18             child: const Text('Apakah Anda ingin Pindah Halaman',
19               style: TextStyle(fontSize: 18),
20             ), // Text
21           ), // Container
22         ],
23       ),
```

```
24 Row(
25   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
26   children: [
27     TextButton(
28       style: TextButton.styleFrom(
29         primary: Colors.white,
30         backgroundColor: Colors.blueAccent, // Disable color
31       ),
32       onPressed: () {
33         Navigator.pushNamed(context, '/cars');
34       },
35       child: const Text('Yes'),
36     ), // TextButton
37     TextButton(
38       style: TextButton.styleFrom(
39         primary: Colors.white,
40         backgroundColor: Colors.redAccent,
41       ),
42       child: const Text('no'),
43       onPressed: () => Navigator.pop(context),
44     ), // TextButton
45   ], // Row
46 ), // Row
47 ], // Column
48 ], // Column
49 ], // Column
50 ], // Column
51 ], // Column
52 ], // Column
53 ], // Column
```

untuk membuat gambar dapat ditekan menggunakan inkwell dan berikan on tap, lalu dalam on tap berikan show modal bottomsheet agar gambar bisa ditampilkan dari bawah, untuk mengisi bottomsheet dengan builder. Disini berada pada file yang berbeda. Setelah itu untuk tombol yes dan no menggunakan text button yang jika ditekan yes akan berpindah halaman jika menekan tombol No akan keluar dari bottomsheet.

Output dari code tersebut :

