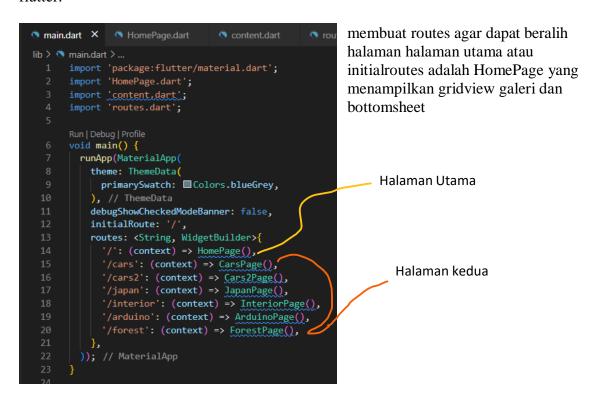
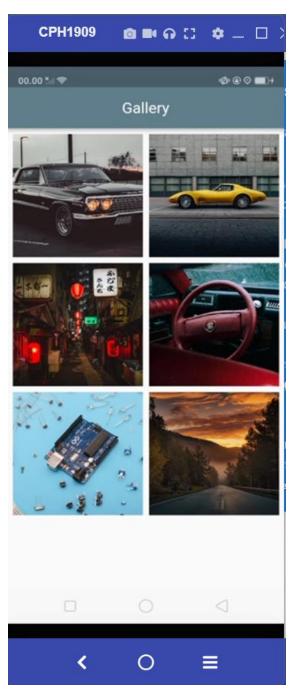
Soal Assets, Dialog Bottomsheet & Navigation

- 1. Modifikasi navigasi aplikasi yang telah dibuat dengan menggunakan routes.
- 2. hubungkan setiap halaman yang telah kalian buat sampai sekarang dengan navigation di flutter.

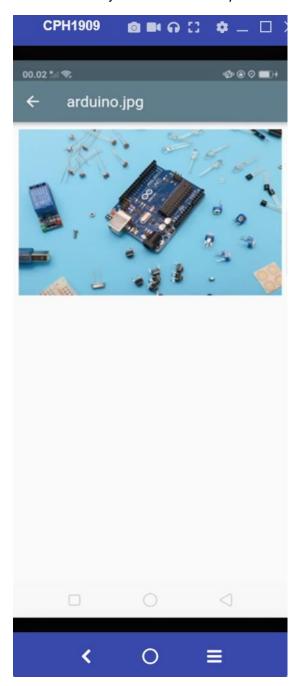


Halaman utama atau initialroutes





Halaman kedua jika ditekan tombol yes



menghubungan halaman menggunakan navigation

```
ass Widget1 extends StatelessWidget {
const Widget1({super.key});
Widget build(BuildContext context) {
  return SingleChildScrollView(
   child: Column(
        Padding(padding: const EdgeInsets.all(25),
        child: Image.asset('assets/cars.jpg'),
), // Padding
          ontainer(

padding: EdgeInsets.all(10),

Foot('Anakah Anda ingin Pindah Halaman',
           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
           children: [
               style: TextButton.styleFrom(
primary: ■Colors.white,
                 backgroundColor: ■Colors.blueAccent, // Disable color
              onPressed: (){
  Navigator.pushNamed(context, '/cars');
             ), // TextButton
TextButton(
               style: TextButton.styleFrom(
                 primary: ☐Colors.white,
                 backgroundColor: Colors.redAccent.
```

```
class CarsPage extends StatelessWidget {
  const CarsPage({Key? key}) : super(key: key);

  @override

  Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
    title: Text('blackcars.jpg'),
    ), // AppBar
  body: Container(
  padding: EdgeInsets.all(10),
    child: Image.asset('assets/cars.jpg'),
    ), // Container
  }; // Scaffold
}
```

untuk menghubungkan halaman utama dengan halaman CarsPage dapat menggunakan

Navigator.pushNamed(context, 'cars')

jadi hanya jika ingin menggabungan halaman lainnya hanya mengganti nama routes nya saja seperti gambar yang digaris kuning dibawah

jika tidak diberikan perintah navigator tidak akan berpindah ke halaman yang baru dikarenakan tidak ada perintah pada tombol tersebut