

第九次作业参考答案

1. 考虑文法

$$E \rightarrow E + T | T$$
$$T \rightarrow T * F | F$$
$$F \rightarrow (E) | \text{num} | \text{var}$$

其中num表示数字字面量，如123；var表示变量，如x。

1. 如果一个项或表达式中不存在变量，它可以在编译期进行求值，例如 $1 + 2 * 3$ 。设计一个SDD来判断各个项 T 和表达式 E 能否在编译期确定它的值。（备注：可以用 $E.isconst = \text{true}$ 表示它可以在编译期求值）
2. 扩展上面的SDD，使其对表达式进行简单的常量折叠。例如对于 $3 * 2 + x + y * (5 + 3)$ ，改写为 $6 + x + y * 8$ 。我们不要求使用交换律等算术规律进行化简，例如不必要化简 $3 + x + 4$

| 产生式 | 语义规则 |
|----------------------------|--|
| $E \rightarrow E_1 + T$ | $E.isconst = E_1.isconst \text{ and } T.isconst$ |
| $E \rightarrow T$ | $E.isconst = T.isconst$ |
| $T \rightarrow T_1 * F$ | $T.isconst = T_1.isconst \text{ and } F.isconst$ |
| $T \rightarrow F$ | $T.isconst = F.isconst$ |
| $F \rightarrow (E)$ | $F.isconst = E.isconst$ |
| $F \rightarrow \text{num}$ | $F.isconst = \text{true}$ |
| $F \rightarrow \text{var}$ | $F.isconst = \text{false}$ |

2.

$E \rightarrow E_1 + T$

```
E.isconst = E1.isconst and T.isconst
if E.isconst:
    E.val = E1.val + T.val
else:
    E.val = E1.val + '+' + T.val
```

$E \rightarrow T$

```
E.isconst = T.isconst;
E.val = T.val;
```

$T \rightarrow T_1 * F$

```
T.isconst = T1.isconst and F.isconst
if T.isconst:
    T.val = T1.val * F.val
else:
    T.val = T1.val * '*' + F.val
```

$T \rightarrow F$

```
T.isconst = F.isconst
T.val = F.val
```

$F \rightarrow (E)$

```
F.isconst = E.isconst
if F.isconst:
    F.val = E.val
else:
    F.val = '(' + E.val + ')'
```

$F \rightarrow \text{num}$

```
F.isconst = true
F.val = num.val
```

$F \rightarrow \text{var}$

```
F.isconst = false
F.val = var.val
```

2. 改写下面的SDT，消除左递归。其中 a, b, c, d 为语义动作，不涉及属性计算。0和1是终结符。

$$A \rightarrow A\{a\}B|AB\{b\}|0$$
$$B \rightarrow B\{c\}A|BA\{d\}|1$$
$$A \rightarrow 0A'$$
$$A' \rightarrow \{a\}BA'|B\{b\}A'|\epsilon$$
$$B \rightarrow 1B'$$
$$B' \rightarrow \{c\}AB'|A\{d\}B'|\epsilon$$

3. 考虑下图中间排版语言的SDD和SDT

| 产生式 | 语义规则 |
|---|---|
| 1) $S \rightarrow B$ | $B.ps = 10$ |
| 2) $B \rightarrow B_1 B_2$ | $B_1.ps = B.ps$ $B_2.ps = B.ps$ $B.ht = \max(B_1.ht, B_2.ht)$ $B.dp = \max(B_1.dp, B_2.dp)$ |
| 3) $B \rightarrow B_1 \text{ sub } B_2$ | $B_1.ps = B.ps$ $B_2.ps = 0.7 \times B.ps$ $B.ht = \max(B_1.ht, B_2.ht - 0.25 \times B.ps)$ $B.dp = \max(B_1.dp, B_2.dp + 0.25 \times B.ps)$ |
| 4) $B \rightarrow (B_1)$ | $B_1.ps = B.ps$ $B.ht = B_1.ht$ $B.dp = B_1.dp$ |
| 5) $B \rightarrow \text{text}$ | $B.ht = \text{getHt}(B.ps, \text{text.lexval})$ $B.dp = \text{getDp}(B.ps, \text{text.lexval})$ |

| 产生式 | 语义动作 |
|---|---|
| 1) $S \rightarrow B$ | { $B.ps = 10;$ } |
| 2) $B \rightarrow B_1 B_2$ | { $B_1.ps = B.ps;$ } { $B_2.ps = B.ps;$ } { $B.ht = \max(B_1.ht, B_2.ht);$ } { $B.dp = \max(B_1.dp, B_2.dp);$ } } |
| 3) $B \rightarrow B_1 \text{ sub } B_2$ | { $B_1.ps = B.ps;$ } { $B_2.ps = 0.7 \times B.ps;$ } { $B.ht = \max(B_1.ht, B_2.ht - 0.25 \times B.ps);$ } { $B.dp = \max(B_1.dp, B_2.dp + 0.25 \times B.ps);$ } } |
| 4) $B \rightarrow (B_1)$ | { $B_1.ps = B.ps;$ } { $B.ht = B_1.ht;$ } { $B.dp = B_1.dp;$ } } |
| 5) $B \rightarrow \text{text}$ | { $B.ht = \text{getHt}(B.ps, \text{text.lexval});$ } { $B.dp = \text{getDp}(B.ps, \text{text.lexval});$ } } |

1. 修改SDD，使其包含一个综合属性 $B.ch$ ，表示Box中字符的个数。用 $\text{getCh}(\text{text.lexval})$ 表示 text 中字符的个数

2. 将新规则加入SDT的合适位置

仅列出新增的部分

| 产生式 | 语义规则 |
|------------------------------------|---|
| $B \rightarrow B_1 B_2$ | $B.ch = B_1.ch + B_2.ch$ |
| $B \rightarrow B_1 \text{sub} B_2$ | $B.ch = B_1.ch + B_2.ch$ |
| $B \rightarrow (B_1)$ | $B.ch = B_1.ch$ |
| $B \rightarrow \text{text}$ | $B.ch = \text{getCh}(\text{text.lexval})$ |

2.

$S \rightarrow B$

$B \rightarrow B_1 B_2$ { $B.ch = B_1.ch + B_2.ch$ }

$B \rightarrow B_1 \text{sub} B_2$ { $B.ch = B_1.ch + B_2.ch$ }

$B \rightarrow (B_1)$ { $B.ch = B_1.ch$ }

$B \rightarrow \text{text}$ { $B.ch = \text{getCh}(\text{text.lexval})$ }

4. 为下面的产生式写出一个和例5.19类似的L属性SDT。这里的每个产生式表示一个常见的C语言中那样的控制流结构。你可能需要生成一个三地址语句来跳转到某个标号 L ，此时你可以生成语句 $\text{goto } L$

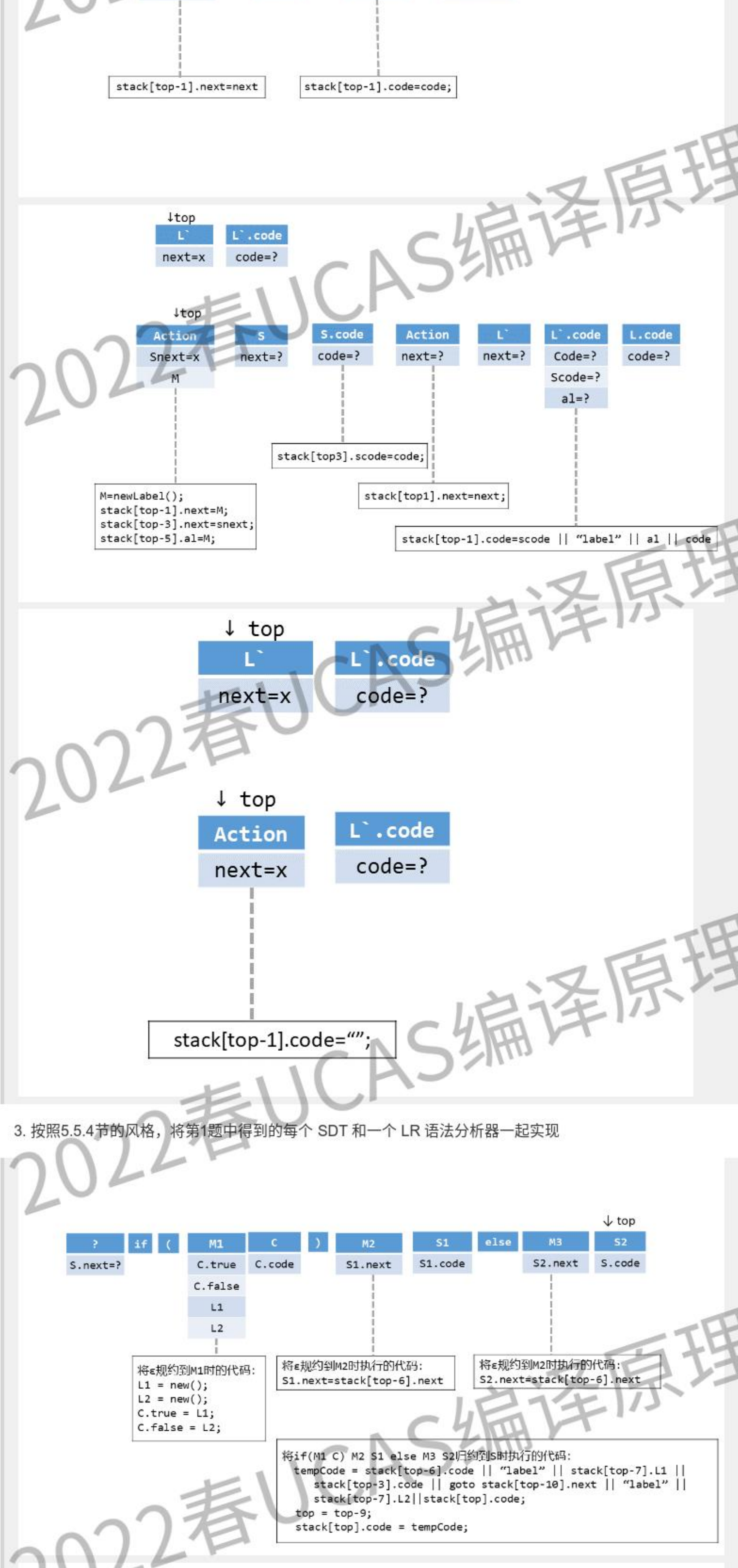
1. $S \rightarrow \text{if}(C) S_1 \text{ else } S_2$
2. $S \rightarrow \text{do } S_1 \text{ while}(C)$
3. $S \rightarrow \{L\}; L \rightarrow LS|\epsilon$

注1：列表中的任何语句都可能包含一条从它的内部跳转到下一条语句的跳转指令，因此简单地地为各个语句按顺序生成代码是不够的。

注2：可以先写出SDD，然后按照5.4.5节方法转换为SDT。

| | 产生式 | 翻译动作 |
|-----|---|--|
| (1) | $S \rightarrow \text{if} (C) S_1 \text{ else } S_2$ | { $L1 = \text{new}(); L2 = \text{new}(); C.\text{true} = L1; C.\text{false} = L2;$ } { $S_1.\text{next} = S.\text{next};$ } { $S_2.\text{next} = S.\text{next};$ } { $S.\text{code} = C.\text{code} \text{label} L1 S_1.\text{code} \text{goto } S.\text{next} \text{label} L2 S_2.\text{code};$ } |
| (2) | $S \rightarrow \text{do } S_1 \text{ while } (C)$ | { $L1 = \text{new}(); L2 = \text{new}(); S_1.\text{next} = L2$ } { $C.\text{true} = L1; C.\text{false} = S_1.\text{next};$ } { $S.\text{code} = \text{label} L1 S_1.\text{code} \text{label} L2 C.\text{code};$ } |
| (3) | $S \rightarrow \{ ' ' L ' ' \};$ $L \rightarrow L_1 S$ $L \rightarrow \epsilon$ | { $L.\text{next} = S.\text{next};$ } { $S.\text{code} = L.\text{code};$ } { $M = \text{new}(); L_1.\text{next} = M;$ } { $S.\text{next} = L.\text{next};$ } { $L.\text{code} = L_1.\text{code} \text{label} M S.\text{code};$ } { $L.\text{code} = \text{""};$ } |

2. 按照5.5.3节的风格，将第1题中得到的每个SDT和一个LL语法分析器一起实现，但是代码（或指向代码的指针）存放在栈中



消除左递归:

$$S \rightarrow \{L\}$$
$$L \rightarrow L'$$
$$L' \rightarrow SL'|\epsilon$$

