



NOME: \_\_\_\_\_

ASSIMILAÇÃO  
RPG

Geração: \_\_\_\_\_

Evento Marcante: \_\_\_\_\_

Posição Social: \_\_\_\_\_

## PROPOSITOS

Individuais:

Relacionais:

## INSTINTOS

Reação	Percepção	Sagacidade
Potência	Influência	Resolução

## CONHECIMENTOS

Agrário	Biológico	Exato
Medicina	Social	Artístico

## PRÁTICAS

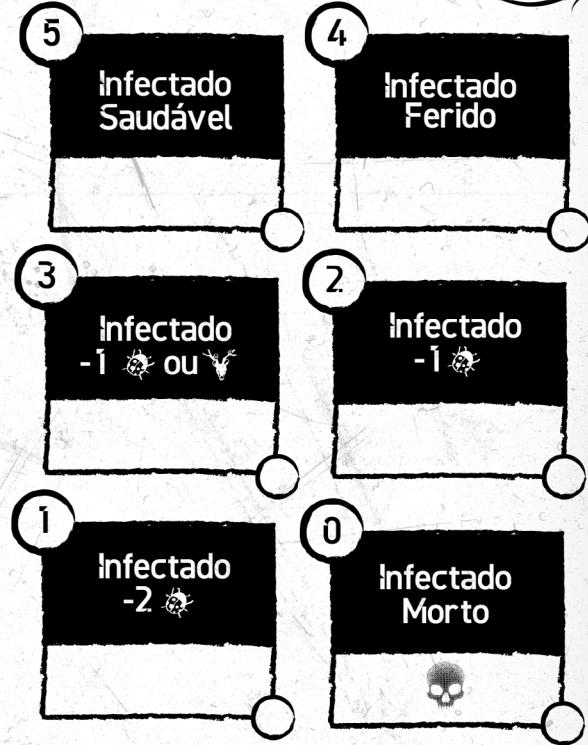
Esportivas	Ferramentas	Ofícios
Armas	Veículos	Infiltração

Determinação



Assimilação

## SAÚDE



## CARACTERÍSTICAS E EQUIPAMENTOS