[方法一：c语言 1](#_Toc22157)

[方法二：C++使用流插入 1](#_Toc32378)

[方法三：使用C++ I/O流write方法 2](#_Toc28820)

## 方法一：c语言

1. #include <iostream>
2. #include <fstream>
3. #include <iomanip>
4. #include <string>
5. #include <stdio.h>
6. #include <time.h>
7. #include <stdlib.h>
8. #include <string.h>
9. using c Language
10. int main(){
11. srand(time(NULL));
12. const char\* pre = "1871";
13. FILE\*  fp = fopen("data.txt", "w");
14. for(int i=0; i<10; i++){
15. fwrite(pre, sizeof(char), strlen(pre), fp);
16. for(int j=0; j<7; j++){
17. char tmp = rand()%10 + '0';
18. fwrite(&tmp, sizeof(char), 1, fp);
19. }
20. char tmp = '\n';
21. fwrite(&tmp, sizeof(char), 1, fp);
22. }
24. fclose(fp);
25. return 0;
26. }

## 方法二：C++使用流插入

1. #include <iostream>
2. #include <fstream>
3. #include <iomanip>
4. #include <string>
5. #include <stdio.h>
6. #include <time.h>
7. #include <stdlib.h>
8. #include <string.h>
9. using namespace std;
10. int main(){
11. srand(time(NULL));
12. ofstream outfile;
13. outfile.open("data.txt", ios::out|ios::trunc);
14. if(!outfile){
15. return -1;
16. }
17. for(int i=0; i<10; i++){
18. string num = "1871";
19. for(int i=0; i<7; i++){
20. num += (rand()%10+'0');
21. }
22. outfile<<num;
23. outfile<<"\n";
24. }
25. outfile.close();
26. return 0;
27. }

## 方法三：使用C++ I/O流write方法

1. #include <iostream>
2. #include <fstream>
3. #include <iomanip>
4. #include <string>
5. #include <stdio.h>
6. #include <time.h>
7. #include <stdlib.h>
8. #include <string.h>
9. using namespace std;
10. int main(){
11. srand(time(NULL));
12. ofstream outfile;
13. outfile.open("data.txt", ios::out|ios::trunc);
14. if(!outfile){
15. return -1;
16. }
17. for(int i=0; i<10; i++){
18. string num = "1871";
19. for(int i=0; i<7; i++){
20. num += (rand()%10+'0');
21. }
22. outfile.write(num.c\_str(), num.size());
23. outfile<<"\n";
24. }
25. outfile.close();
26. return 0;
27. }