**Introducció i context**

Aquest projecte neix de les conversacions amb Enric Mayol mentre exploraba diferents opcions sobre quin projecte final de carrera realitzar.

L’enric em va introduir la organització de FamilySearch i la existencia de la seva API que s’encarga de gestionar l’accés a les dades d’índol genealògic.

FamilySearch és una organització sense ànim de lucre destinada a connectar famílies a tarvés de generacions. La seva visió com a col·lectiu és ajudar al es persones a crear un vincle amb els seus avantpassats per ajudar-les a entendre millor qui són, crear un sentiment de família i fer latent el pont entre passat i futur.

Com hem comentat, les dades emmagatzemades per la organització i accessibles a través de la API són de caràcter genealògic. En altres paraules, es tracte d’una col·lecció de persones de les quals es disposa d’informació personal, esdeveniments rellevants en el transcurs de la seva vida, com per exemple, dades sobre el seu naixement, i la seva relació amb altres persones. És a dir, el seu arbre genealògic.

El projecte girarà entorn aquesta API i són tres els blocs de treball o seccions en les que s’ha divit aquest projecte.

Per començar, realitzar un estudi profund de la API, això significa comprendre quines son les petites peces d’informació que es trobren realment disponibles i com estàn relacionades entre elles.

En segon lloc, i com un dels blocs principals del projecte, utilitzant tant el coneixement adquirit d’urant l’estudi de la API així com les oportunitats i limitacions impossades per la plataforma, plantejar una sèrie de propostes de projecte que puguin servir a futurs estudiants com a recolçament de cara a inspirar projectes finals de carrera.

Finalment, l’últim bloc del projecte consisteix en implementar una aplicació que mostri alguns exemples d’interaccion amb la API de FamilySearch que facilitin observar-ne el potencial i expossin quina és la inforamació emmagatzemada en el seu sistema.

**Motivació**

Durant el transcurs de la carrera són moltes i diverses les vessants de la informàtica que ens van ser introduides. D’aquestes, sempre vaig sentir més afinitat per aquelles que requerien apartar-se una mica de la part més tècnica i la substituien per un exercici d’abstracció i conceptualització enfocat en la comprenssiód’un problema qüotidia, el disseny d’una solució i la seva execució.

Entenc doncs, que donada la situació, no és d’estrenyar que sentis una empatia més elevada per camps com la mineria de dades i l’enginyeria del software que no l’algoritmia o els sistemes operatius. A la vegada, sempre m’he considerat una persona dispersa a la que li agrada coneixer una mica de molts temes diferents i per tot això buscava un projecte que em permetès trencar amb l’aspecte més tècnic de la informàtica i explorar un nou camp tot aplicant els coneixements adquirits durant la carrera.

El projecte proposat per l’Enric complia doncs en bona mesura amb tot allò que jo buscava. La genealogia representava un camp que desconeixia per complert i el projecte en si era un full de ruta obert. Només la realització de la primera part del projecte ens permetría comprendre com de profundes i complertes podrien ser les propostes pels futurs estudiants o quins serien els exemples a implementar.

En aquest aspecte el projecte resultavaatractiu ja que la riquesa final vindria donada per la capacitat de combinar i traduir els objectius d’un camp d’estudi com la genealogia i el grup de dades disponibles a través de FamilySearch en propostes que fòssin capaces de satisfer preguntes o inquietuds latents en la societat. A la vegada, aquest mateix aspecte convertia el projecte en aterrador, doncs no seria fins ben entrat en aquest que comprendriem les opcions disponibles i fins a quin nivell podriem profundir en la elaboració de propostes i exemples.

Ún últim aspecte que em va fer decidir-me per aquest projecte va ser la influencia de la feina d’interi que realitzava en aquell moment com a dissenyador d’experiència d’usuari. El projecte m’oferia la possibilitat d’implementar una pàgina web com a part tècnica i aquesta em permetia possar a proba elsconeixements d’usabilitat i experiència d’usuari adquirits durant els derrers messosmentre desenvolupava les habilitats necessàries perprogramar una pàgina web,una part de la informàtica que no haviaexplorat durant la carrera i que em feia certa gràcia.

**Objectius**

Tot i la incertessa de quins seran els detalls finals del projecte en el moment de començar, l’abast dels objectius principals si que es troba ben marcat i definit.

Com hem comentat, el objectius principals del projecte giren al voltant de tres grans blocs:

1. Estudi de l’API de FamilySearch
   1. Estudi de les peces d’informació accessibles i utilitzables.
   2. Relacions entre les diferents peces d’informació.
2. Bateria de idees per servir com a futurs projectes relacionats amb l’API de FamilySearch tenint en compte les restriccions del sistema i els coneixements adquirits durant l’elaboració del projecte.
3. Avaluació i implementació d’exemples que es comuniquin o nodreixin de l’API de FamilySearch, n’exposin la informació disponible i ofereixin una idea bàsica de les oportunitats i complicacions que aquesta comporta. Aquest objectiu es divideix en diversos apartats:
   1. Estudiar les diferents opcions disponibles per la implementació i oferir-ne els seus pros i contres.
   2. Escollir el tipus d’aplicació a desenvolupar i estudiar totes les tecnologies necessàries per tal de portar a terme la implementació.
   3. Definició de l’abast i esquelet de l’aplicació, així com dels exemples que seran desenvolupats per tal d’aconseguir una visió transparent del que és possible aconseguir amb l’API.
   4. Implementació de l’aplicació.
   5. Procès de certificació i proves del sistema?¿

Aquest projecte també presenta un seguit d’objectius secundaris o més aviat, objectius motivacionals que en certa forma m’agradaria deixar plasmats en el projecte. Tot i que no representen un benefici especial per aquest, suposen el desenvolupament de noves habilitats personals i expliquen certes decisions presses durant el projecte.

1. Adquisició del coneixement bàsic de com funciona una web des de tots els seus components i estudi d’algunes de les tecnologies més presents de forma actual en el mercat.
2. Aplicació dels coneixements d’usabilitat i experiència d’usuari adquirits durant l’etapa d’interí.
3. Aprenentatge del llenguatge de maquetació de text LaTeX per tal de formatar articles i documents de caire tècnic.

**Planificació**