Índex

1. Introducció
   1. Introducció al projecte
   2. Context
   3. Motivació (projecte més atípic + no és coneix el punt final + desenvolupament web)
   4. Objectius
   5. Planificació (inicial + nova matriculació)
2. La genealogia i FamilySearch
   1. Genealogia
3. FamilySearch
   1. Organització
   2. Primer benefactor (esglesia)
   3. Funcionalitats de FamilySearch
   4. Nous benefactors
   5. Que podem esperar de les dades de FamilySearch
4. Introducció a la plataforma per desenvolupadors
   1. Format GEDCOM X + comunicació
   2. Evolució en el temps de la API de familysearch
   3. Documntació disponible + google group + webinair
   4. Estructura
   5. Informació disponible en cada punt?
   6. Punts d'accès a la informació.
   7. Altres recursos de la API
   8. Diferents entorns (sandbox , producció, etc)
5. Les dades accessibles a través de la API
6. Resumen de potencialitat de la API
7. Propostes de projecte.
8. Estudi previ implementació d'exemples
   1. Decisió d'aplicació a implementar
      1. Introducció + elecció web
      2. Esquema bàsic de funcionament
   2. Decisió i estudi de tecnologies a estudiar
      1. SDK
      2. Twig + node.js
      3. Bootstrap
      4. Javascript + Jquery
      5. Hosting
9. Aplicació WEB
   1. Ubicació al núvol i accès
   2. Requisits funcionals i no funcionals
   3. Estructura / components e interacció
   4. Possibles alternatives de cara al servidor i l'api. PROS i CONS
   5. Entorns de desenvolupament i sincronització
   6. Certificació / problemes en certificació
10. Especifics de la implementació (cada punt tindrà els seus aspectes d'usabilitat)
    1. Servidor
    2. Accès amb el client
    3. Pàgina principal
    4. Background del projecte
    5. Propostes de Projecte (secció)
    6. Cercador de persones
    7. Evolució geogràfica de cognoms
    8. Evolució d'esdeveniments
11. Conclusions
    1. Conclusions sobre la potencialitat de la API
    2. Web desenvolupada + coses que es podrien haver fet diferent / millor
    3. Opinió personal del projecte