



**UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO  
MARANHÃO**

AGÊNCIA DE INOVAÇÃO, EMPREENDEDORISMO, PESQUISA, PÓS-GRADUAÇÃO E INTERNACIONALIZAÇÃO  
Diretoria de Pesquisa e Inovação Tecnológica

## FORMULÁRIO PARA REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR

### DADOS DO(S) TITULAR(ES)

**Nome ou Razão Social:** UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO

**Tipo de Pessoa:** Pessoa Jurídica

**CPF/CNPJ:** 06279103000119

**Nacionalidade:** Brasileira

**Qualificação Jurídica:** Instituição de Ensino e Pesquisa

**Endereço:** Cidade Universitária Dom Delgado, Av. dos Portugueses,  
1966, Vila Bacanga.

**Cidade:** São Luís

**Estado:** MA

**CEP:** 65080-805

**País:** Brasil

**Telefone:** (98) 32728710

**E-mail:** [ageufma.cprp@ufma.br](mailto:ageufma.cprp@ufma.br)

### DADOS DO PROGRAMA

**Título:** Sistema de compra rápida de passagem aérea integrado com IA

**Data Criação:** 13 de junho de 2025

**Data de Publicação:**

**Algoritmo Hash:**

**Resumo digital Hash:**

**Linguagem:**

**Campo de Aplicação:** TP03-Serv Trans

**Tipo de Programa:** AP01-Aplicativo

**Breve apresentação do programa de computação:**

O sistema de compra rápida de passagens aéreas com integração de Inteligência Artificial é uma aplicação web que está em desenvolvimento para tornar o planejamento e a aquisição de passagens mais simples, ágil e inteligente.

[a universidade que a gente quer](#)



Pensado para usuários que enfrentam dificuldades com plataformas confusas e pouco intuitivas e precisam de eficiente no planejamento da viagem, o sistema oferece uma experiência fluida por meio de uma interface amigável e responsiva, com chatbot que pode ajudar na busca inteligente.

### **Descrição sucinta das características inovadoras e/ou vantagens do programa de computador**

O sistema se destaca por integrar Inteligência Artificial, proporcionando uma experiência personalizada e acessível para o usuário. Diferente de plataformas tradicionais, ele oferece recomendações inteligentes de voos e destinos, com base nas preferências do usuário, evitando a perda de tempo com operações manuais de comparando diferentes escalas de viagem, preços etc.

### **Aplicação do programa de computador:**

O sistema pode ser aplicado em agências de viagens online, empresas de turismo, plataformas de mobilidade aérea.

### **Desenvolvimentos Futuros:**

Por enquanto o sistema se trata de um protótipo e oferece apenas funcionalidades básicas, quais são: fazer login e cadastro com google, buscar viagens por um formulário ou pelo chatbot, comprar passagens (simulação) e ver histórico de compras.

A partir disso, possíveis melhorias podem ser implementadas no futuro como: preenchimento automático de dados na compra, busca usando o histórico de compra. Ter mais bases de dados sendo consultadas para refinar os resultados mostrados.

### **Viabilidade Econômica:**

Economicamente, o sistema tem potencial para retorno rápido, já que atende a uma demanda crescente por **ferramentas práticas e inteligentes de compra de passagens**, especialmente entre usuários que valorizam conforto, agilidade e personalização. A possibilidade de monetização inclui parcerias com companhias aéreas, comissões sobre vendas e modelos premium para usuários ou agências.

### **Programas Similares:**

Atualmente, existem diversas plataformas conhecidas para busca e compra de passagens aéreas, como Decolar, Skyscanner, 123Milhas, Viajanet, entre outras. Essas ferramentas oferecem funcionalidades importantes, como comparação de preços entre companhias, filtros por datas e destinos, e suporte a diferentes formas



de pagamento. A maioria dessas soluções exige que o usuário realize manualmente todo o processo de busca, mesmo em situações simples. É nesse ponto que o sistema proposto se diferencia, pois utiliza Inteligência Artificial para recomendar destinos e voos com base nas preferências e histórico do usuário.

#### **DADOS DO(S) AUTOR(ES)**

<b>1. Nome:</b>	
Instituição: Universidade Federal do Maranhão	Vínculo: Estudante
Participação na Criação do Programa: <ul style="list-style-type: none"><li>• Levantamento de requisitos;</li><li>• Modelagem do sistema utilizando UML;</li><li>• Integração do chatbot com inteligência artificial;</li><li>• Definição dos fluxos de uso e comportamento do sistema;</li><li>• Elaboração da documentação técnica das entidades do sistema.</li></ul>	
CPF:	Nacionalidade: brasileiro
Qualificação Física: Estudante de graduação	
Endereço:	
Cidade: São Luís	Estado: Maranhão
CEP:	País: Brasil
Telefone:	Fax:
E-mail: raylan.bruno@discente.ufma.br	
Assinatura:	
<b>2. Nome:</b>	
Instituição: Universidade Federal do Maranhão	Vínculo: Estudante
Participação na Criação do Programa: <ul style="list-style-type: none"><li>• Levantamento de requisitos;</li><li>• Modelagem do sistema utilizando UML;</li><li>• Integração do chatbot com inteligência artificial;</li><li>• Definição dos fluxos de uso e comportamento do sistema;</li><li>• Elaboração da documentação técnica das entidades do sistema.</li></ul>	
CPF:	Nacionalidade: Brasileira



Qualificação Física: Estudante de graduação	
Endereço:	
Cidade: São Luís	Estado: MA
CEP:	País: Brasil
Telefone:	Fax:
E-mail: kauan.santos@discente.ufma.br	
Assinatura:	
<b>3. Nome:</b>	
Instituição: Universidade Federal do Maranhão	Vínculo: Estudante
Participação na Criação do Programa: <ul style="list-style-type: none"><li>• Levantamento de requisitos;</li><li>• Modelagem do sistema utilizando UML;</li><li>• Integração do chatbot com inteligência artificial;</li><li>• Definição dos fluxos de uso e comportamento do sistema;</li><li>• Elaboração da documentação técnica das entidades do sistema.</li></ul>	
CPF:	Nacionalidade: Brasileira
Qualificação Física: Estudante de graduação	
Endereço:	
Cidade: São Luís	Estado: MA
CEP:	País: Brasil
Telefone:	Fax:
E-mail: liliarosaestudos@gmail.com	
Assinatura:	
<b>4. Nome:</b>	
Instituição: Universidade Federal do Maranhão	Vínculo: Estudante
Participação na Criação do Programa: <ul style="list-style-type: none"><li>• Levantamento de requisitos;</li><li>• Modelagem do sistema utilizando UML;</li><li>• Integração do chatbot com inteligência artificial;</li></ul>	



<ul style="list-style-type: none"><li>Definição dos fluxos de uso e comportamento do sistema;</li><li>Elaboração da documentação técnica das entidades do sistema.</li></ul>	
CPF:	Nacionalidade: Brasileira
Qualificação Física: Estudante de graduação	
Endereço:	
Cidade: São Luís	Estado: MA
CEP:	País: Brasil
Telefone:	Fax:
E-mail: virginiamondego@gmail.com	
Assinatura:	
<b>5. Nome:</b>	
Instituição: Universidade Federal do Maranhão	Vínculo: Estudante
Participação na Criação do Programa: <ul style="list-style-type: none"><li>Levantamento de requisitos;</li><li>Modelagem do sistema utilizando UML;</li><li>Integração do chatbot com inteligência artificial;</li><li>Definição dos fluxos de uso e comportamento do sistema;</li><li>Elaboração da documentação técnica das entidades do sistema.</li></ul>	
CPF:	Nacionalidade: Brasileira
Qualificação Física: Estudante de graduação	
Endereço:	
Cidade: São Luís	Estado: MA
CEP:	País: Brasil
Telefone:	Fax:
E-mail: yasmin.cantanhede@discente.ufma.br	
Assinatura:	



**UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO  
MARANHÃO**

AGÊNCIA DE INOVAÇÃO, EMPREENDEDORISMO, PESQUISA, PÓS-GRADUAÇÃO E INTERNACIONALIZAÇÃO  
Diretoria de Pesquisa e Inovação Tecnológica

São Luís 13 de junho de 2025

Observação: Encaminhar junto a este formulário o **código-fonte do programa de computador** em arquivo *pdf* e demais documentos que possam descrever o seu funcionamento de forma mais detalhada possível.