## 线性代数——第二周作业解答

刘思齐老师;廖汶锋、乐永琪、杜若甫助教 October 8, 2023

习题 1.1.10 给定三维向量 
$$m{a}=\begin{bmatrix}a_1\\a_2\\a_3\end{bmatrix},\;m{b}=\begin{bmatrix}b_1\\b_2\\b_3\end{bmatrix},\;$$
定义

1. 二者点积为  $a \cdot b := a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$ 

2. 二者**叉积**为 
$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} := \begin{bmatrix} a_2b_3 - a_3b_2 \\ a_3b_1 - a_1b_3 \\ a_1b_2 - a_2b_1 \end{bmatrix}$$

那么给定  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ , 映射  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ ,  $\mathbf{b} \mapsto \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$  和  $g: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \mapsto \mathbf{a} \times \mathbf{b}$  是否线性映射?

解: 对于任意 
$$x$$
、 $y \in \mathbb{R}$  和  $\boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$ 、 $\boldsymbol{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$  来说

1. 点积映射

$$f(x\mathbf{b} + y\mathbf{c}) = a_1(xb_1 + yc_1) + a_2(xb_2 + yc_2) + a_3(xb_3 + yc_3)$$
$$= x(a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3) + y(a_1c_1 + a_2c_2 + a_3c_3)$$
$$= xf(\mathbf{b}) + yf(\mathbf{c})$$

所以 f 是线性映射。

2. 叉积映射

$$g(x\mathbf{b} + y\mathbf{c}) = \begin{bmatrix} a_2(xb_3 + yc_3) - a_3(xb_2 + yc_2) \\ a_3(xb_1 + yc_1) - a_1(xb_3 + yc_3) \\ a_1(xb_2 + yc_2) - a_2(xb_1 + yc_1) \end{bmatrix}$$
$$= x \begin{bmatrix} a_2b_3 - a_3b_2 \\ a_3b_1 - a_1b_3 \\ a_1b_2 - a_2b_1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} a_2c_3 - a_3c_2 \\ a_3c_1 - a_1c_3 \\ a_1c_2 - a_2c_1 \end{bmatrix}$$
$$= xg(\mathbf{b}) + yg(\mathbf{c})$$

所以 g 也是线性映射。

**习题 1.1.11** 给定平面上任意面积为 1 的三角形,经过下列变换之后,其面积是否确定?如果是,面积为多少?(不需严谨证明,猜测答案即可。)

1. 旋转变换;

2. 反射变换;

3. 对  $x_2$  投影的投影变换;

4. x1 方向拉伸 3 倍, x2 方向不变的伸缩变换;

5. 把  $x_1$  方向的 3 倍加到  $x_2$  方向上,保持  $x_1$  方向不变的错切变换。

**解**:对于旋转变换、反射变换和投影变换三者,三角形的面积显然变成 1、1 和 0;对于伸缩变换和错切变换,三角形面积变成了 3 和 1,在附录将给出证明,作为选读材料。

**习题 1.2.1** 将下列向量 b 写成矩阵和向量乘积的形式:

1. 
$$\mathbf{b} = 2\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 4\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + 5\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$
;

2.  $\mathbf{b} = 5\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} + 4\begin{bmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ;

3.  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2b + a + c \\ c - b \\ a + b + c \\ a + b \end{bmatrix}$ ;

4.  $\mathbf{b} = f\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$ , 其中  $f : \mathbb{R}^5 \to \mathbb{R}^5$  是线性变换, 满足  $f(e_k) = ke^{6-k}$ ,  $k = 1, 2, \cdot, 5$ ;

5. 假设如果某天下雨,则第二天下雨概率为 0.8; 如果当天不下雨,则第二天下雨概率为 0.3。已知当天有一半的概率会下雨,今  $b \in \mathbb{R}^2$ ,其两个分量分别是明天下雨和不下雨的概率。

解:

1. 
$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$
2.  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 4 \\ 3 & 3 \\ 4 & 2 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$ 
3.  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ 
4.  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.3 \\ 0.2 & 0.7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix}$ 

**习题 1.2.2** 判断下列矩阵和向量的乘积是否良定义。在可以计算时,先将其写成列向量的线性组合, 再进行计算:

$$6. \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix};$$

$$9. \begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix};$$

6. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix};$$
7. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix};$$
9. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix};$$
10. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

$$8. \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 7 & 4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix};$$

解:

6. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

7. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 7 \\ 8 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

8. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 7 & 4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 7 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

9. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 7 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9 \\ -5 \\ -4 \end{bmatrix}$$

10. 
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 3 \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 7 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

习题 1.2.3 设  $A = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.3 \\ 0.2 & 0.7 \end{bmatrix}$ ,  $u_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $v_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ 。对任意自然数 i, 令  $u_{i+1} = Au_i$ ,  $v_{i+1} = Av_i$ 。

- 1. 对 i = 1, 2, 3, 4,计算  $u_i$ , $v_i$ ;
- 2. 猜测  $\lim_{i\to\infty} u_i$ ,  $\lim_{i\to\infty} v_i$ ;
- 3. 任取初始向量  $w_0$ ,猜测极限  $\lim_{i\to\infty} w_i$ ,其中  $w_{i+1}=Aw_i$ ;不同初始向量得到的极限在同一条直线上吗?

解:

1. 计算  $u_i$  和  $v_i$ 

2. 猜测  $\lim_{i\to\infty} u_i$ ,  $\lim_{i\to\infty} v_i$ :

自行计算 i=5,6,7,8 的结果,会发现  $\boldsymbol{u_i}$  趋向于  $\begin{bmatrix} 0.6\\0.4 \end{bmatrix}$ ,而  $\boldsymbol{v_i}$  趋向于  $\begin{bmatrix} 2.4\\1.6 \end{bmatrix}$  因此猜测  $\lim_{i\to\infty}\boldsymbol{u_i}=\begin{bmatrix} 0.6\\0.4 \end{bmatrix}$ , $\lim_{i\to\infty}\boldsymbol{v_i}=\begin{bmatrix} 2.4\\1.6 \end{bmatrix}$ 。

3. 猜测  $\lim_{i\to\infty} w_i$ :

根据 2. 的推测,发现第一行元素和第二行元素之比趋近 3:2,且两元素的总和不变,所以对于任 意  $w_0$  来说,

$$\lim_{i \to \infty} \boldsymbol{w_0} = \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{w_0} \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 0.6 \\ 0.4 \end{bmatrix}$$

并且所有向量的极限都在  $y = \frac{2}{3}x$  的直线上。

(\* 对于  $\lim_{i o \infty} w_0$  的详细计算,笔者会放在附录中,同学们选读)

**习题 1.2.5** 计算下列线性映射 f 的表示矩阵:

2. 
$$f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}, \ f(x) = egin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot x$$
,其中点积的定义见习题 1.1.10;

$$3. \ f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}, \ f(m{x}) = egin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} imes m{x}, \ \$$
其中点积的定义见习题  $1.1.11;$ 

4. 
$$f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^4$$
,  $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 + x_2 \end{bmatrix}$ 

5. 
$$f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^4$$
,  $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_4 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_1 \end{bmatrix}$ 

**解**: 记表示矩阵为 A

$$2. \ A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$4. \ A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

3. 
$$A = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 2 \\ 3 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

2. 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$
3.  $A = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 2 \\ 3 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ 
4.  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 
5.  $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 

**习题 1.2.7** 设 xy 平面  $\mathbb{R}^2$  上的变换 f 是下列三个变换的复合: 先绕原点逆时针旋转  $\frac{\pi}{6}$ ; 然后进行一 个保持 y 坐标不变,同时将 y 坐标的两倍加到 x 坐标上的错切;最后再沿着直线 x+y=0 反射。

1. 证明 f 是线性变换;

2. 计算  $f(e_1)$  和  $f(e_2)$ ;

3. 写出 f 的表示矩阵;

解:

1. 证明 *f* 是线性变换:

先证明以下引理: 考虑任意两个线性变换  $g: \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}^m$  和  $h: \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}^m$ , 任取  $x, y \in \mathbb{R}^m$  和 a、  $b \in \mathbb{R}$ , 其复合变换  $g \circ h$  也是线性变换。

5

证明:

$$g \circ h(a\mathbf{x} + b\mathbf{y}) = g(ah(\mathbf{x}) + bh(\mathbf{y}))$$
$$= ag(h(\mathbf{x})) + bg(h(\mathbf{y}))$$
$$= ag \circ h(\mathbf{x}) + bg \circ h(\mathbf{y})$$

证毕

因为旋转变换、错切变换和反射变换都是线性变换,结合引理可知,三者的复合变换必定是线性变换。

2. 计算  $f(e_1)$  和  $f(e_2)$ :

$$e_{1} \overset{\text{逆时针旋转}\frac{\pi}{6}}{\longmapsto} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} \overset{\text{错切}}{\longmapsto} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} + 1 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} \overset{\text{沿着直线}x+y=0}{\longmapsto} \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} - 1 \end{bmatrix} = f(e_{1})$$

$$e_{2} \overset{\text{逆时针旋转}\frac{\pi}{6}}{\longmapsto} \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} \overset{\text{错切}}{\longmapsto} \begin{bmatrix} \sqrt{3} - \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} \overset{\text{沿着直线}x+y=0}{\longmapsto} \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} - \sqrt{3} \end{bmatrix} = f(e_{2})$$

3. 写出 f 的表示矩阵 A:

$$A = \begin{bmatrix} f(e_1) & f(e_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} - 1 & \frac{1}{2} - \sqrt{3} \end{bmatrix}$$

4. 计算  $f\left(\begin{bmatrix} 3\\4 \end{bmatrix}\right)$ :

$$f\left(\begin{bmatrix} 3\\4 \end{bmatrix}\right) = A \begin{bmatrix} 3\\4 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} -2\sqrt{3} - \frac{3}{2}\\ -\frac{11}{2}\sqrt{3} - 1 \end{bmatrix}$$

## 附录

**习题 1.1.11** 对顶点坐标为  $(x_i, y_i)$ , i = 1, 2, 3 的三角形来说, 其面积 S 是

$$S = \frac{1}{2} \left| \det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{bmatrix} \right| = 1$$

对于题中的伸缩变换来说,变换后的面积是(矩阵之积的行列式等于矩阵行列式之积)

$$S' = \frac{1}{2} \left| \det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3x_1 & 3x_2 & 3x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{bmatrix} \right| = \frac{1}{2} \left| \det \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{bmatrix} \right| = \left| \det \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right| S = 3$$

而对于错切变换来说

$$S' = \frac{1}{2} \left| \det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ 3x_1 + y_1 & 3x_2 + y_2 & 3x_3 + y_3 \end{bmatrix} \right| = \frac{1}{2} \left| \det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{bmatrix} \right| = 1$$

习题 1.2.3 考虑任意 
$$m{w_0} = \begin{bmatrix} w_{01} \\ w_{02} \end{bmatrix}, ext{ 并记 } m{w_n} = \begin{bmatrix} w_{n1} \\ w_{n2} \end{bmatrix}.$$

首先注意

$$w_{(n+1)1} + w_{(n+1)2} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{w_{n+1}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} A \boldsymbol{w_n} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{w_n} = w_{n1} + w_{n2}$$

所以可以记 
$$S = w_{01} + w_{02}$$
,  $\boldsymbol{w_n} = \begin{bmatrix} w_{n1} \\ S - w_{n1} \end{bmatrix}$ 。

然后就可以考察  $w_{n1}$  的递推公式

$$w_{(n+1)1} = 0.5w_{n1} + 0.3S$$
  

$$\Leftrightarrow w_{(n+1)1} - 0.6S = 0.5(w_{n1} - 0.6S)$$
  

$$\Leftrightarrow w_{n1} = 0.6S + 0.5^{n-1}(w_{01} - 0.6S)$$

所以

$$\begin{bmatrix} \boldsymbol{w_n} = \begin{bmatrix} 0.6S + 0.5^{n-1}(w_{01} - 0.6S) \\ 0.4S - 0.5^{n-1}(w_{01} - 0.6S) \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

当 
$$n \to \infty$$
 时, $\boldsymbol{w_n} \to \begin{bmatrix} 0.6S \\ 0.4S \end{bmatrix}$ ,所以  $\lim_{n \to \infty} \boldsymbol{w_n} = (\begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{w_0}) \begin{bmatrix} 0.6 \\ 0.4 \end{bmatrix}$ 。