

# Métodos de String em JavaScript

## **charAt(index)**

-> Retorna o caractere na posição especificada.

## **charCodeAt(index)**

-> Retorna o código Unicode do caractere na posição especificada.

## **concat(str1, str2, ...)**

-> Concatena (junta) duas ou mais strings.

## **includes(substring)**

-> Retorna true se a string contiver a substring especificada.

## **endsWith(substring)**

-> Retorna true se a string terminar com a substring.

## **startsWith(substring)**

-> Retorna true se a string começar com a substring.

## **indexOf(substring)**

-> Retorna a posição da primeira ocorrência da substring.

## **lastIndexOf(substring)**

-> Retorna a posição da última ocorrência da substring.

## **match(regex)**

-> Retorna as correspondências encontradas com uma expressão regular.

## **repeat(n)**

-> Repete a string n vezes.

## **replace(valor, novoValor)**

-> Substitui parte da string por outra.

## **replaceAll(valor, novoValor)**

-> Substitui todas as ocorrências por outra string.

## **search(regex)**

-> Busca a correspondência de uma expressão regular e retorna a posição.

## **slice(inicio, fim)**

-> Extrai parte da string entre os índices especificados.

## **split(separador)**

-> Divide a string em um array de substrings.

## **substring(inicio, fim)**

-> Retorna a parte da string entre os índices fornecidos.

**toLowerCase()**

-> Converte todos os caracteres para minúsculo.

**toUpperCase()**

-> Converte todos os caracteres para maiúsculo.

**trim()**

-> Remove espaços em branco do início e fim da string.

**trimStart()**

-> Remove espaços apenas do início.

**trimEnd()**

-> Remove espaços apenas do fim.

**padStart(tamanho, caractere)**

-> Preenche o início da string até o comprimento desejado.

**padEnd(tamanho, caractere)**

-> Preenche o fim da string até o comprimento desejado.

**localeCompare(outraString)**

-> Compara duas strings de acordo com a ordem local.

**normalize()**

-> Normaliza a string (acentuação etc).

**valueOf()**

-> Retorna o valor primitivo da string.

**toString()**

-> Retorna a string em si.