

Boas Práticas de Programação e Codificação

Para se construir um bom código deve se pré-dispor a adquirir bons hábitos de programação, pois estes serão responsáveis pela, limpeza, elegância e até mesmo a eficiência do código. Nos tópicos abaixo serão abordadas boas práticas de programação e codificação essenciais para se conquistar resultados satisfatórios.

- ✓ **Simples** – Deve possuir apenas o necessário;
- ✓ **Direto** – O código deve ser claro (de rápida compreensão);
- ✓ **Eficiente** – Deve realizar sua função de maneira efetiva;
- ✓ **Elegante** – O código deve ser *clean* e bem indentado;

- Endentar o código

A endentação do código se trata de um recurso essencial para a organização e compreensão do mesmo, pois sua organização incide diretamente na nossa capacidade de compreender o que está escrito.

Ex.:

Não endentado:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<title>Document</title>
</head>
```

Endentado:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title>Document</title>
</head>
```

- Nomear variáveis, classes, ids de maneira intuitiva

Fazer a nomenclatura de maneira condizente, de maneira a facilitar o entendimento do código.

Ex.:

Não condizente:

```
<div id="f">  
  <footer></footer>  
</div>
```

Condizente:

```
<div id="rodapé">  
  <footer></footer>  
</div>
```

- Comentar o código

Por mais que o código seja condizente, creio que a presença dos comentários seja de grande utilidade, quando bem utilizados podem favorecer muito a compreensão do código.

Ex.:

Sem comentário:

```
<main>  
  <article></article>  
  <article></article>  
</main>
```

Com comentário:

```
<main>  
  <!-- O conteúdo principal do site conterá dois artigos -->  
  <article></article>  
  <article></article>  
</main>
```

- Pacote

A organização é fundamental, saber lidar com os arquivos e imagens, e onde colocá-los devidamente se relaciona a uma boa prática de programação, além de nomear os arquivos e diretórios de maneira condizente, se deve preparar o local onde “depositar” os mesmos.

- Backup

Fazer *backup* dos projetos já passa a ser uma necessidade, não correr o risco de perder ou sofrer “atrasos” com algum problema recorrente pode ser evitado com essa boa prática. Manter os projetos atualizados na nuvem pode evitar grandes dores de cabeça.

- Limpeza

Ter um código limpo é sem dúvida muito importante, pois isso pode afetar diretamente a nossa produtividade e acarretar outros problemas, se desfazer das partes repetitivas e desnecessárias é crucial, evitar o uso *tags*, funções e variáveis desnecessárias é um ato de boa prática de programação que sempre deve ser exercida se o objetivo for manter um código limpo e funciona.