# 客户端

1. 功能
   1. 提供应用的入口，与网站交互
   2. 权限控制
   3. 调出相应的交易委托的设置界面
   4. 执行交易委托
   5. 自动更新
2. 构成
   1. 主界面

程序的入口，主要提供网页浏览的功能。访问特定的网站（服务端可设置列表）时，提示可以提供委托下单的功能，引导客户使用我们的软件。

* 1. 交易委托模块
     1. 界面

用于提供一个窗口给客户设置委托交易的数据。

* + 1. 数据结构

封装委托交易的数据。

* + 1. 逻辑处理

主要是发送委托指令前要进行的前置处理和后置处理，包括数据验证等。

* + 1. 通信策略

包括序列化委托数据、调用通信模块发送委托指令。前期版本的通信考虑采用集中式的通信处理机制，由主程序提供的公共通信模块来集中处理通信问题。后续版本在客户量增大时，部分模块也可考虑采用独立的通信机制。

* 1. 自动更新模块

程序中包括的交易种类众多，交易设置和交易规则可能发生变化。故需要后台运行的自动更新模块以自动将程序和各模块更新到最新的版本。

* 1. 公共通信模块

负责向服务端发送委托指令。

* 1. 公共组件

插件架构、异常处理、日志处理、公共接口等。

1. 机制
   1. 交易委托模块与主程序保存松散耦合，采用以反射技术为基础的插件架构来灵活替换和扩展。
   2. 序列化直接采用名值对的形式（KV MAP）。
   3. 通信机制采用REST+JSON
2. 结构





