

Ввод

стандартный ввод

Вывод

sounds.json

Тишина – вот что их поразило. «Белладонна» беззвучно плыла по небу, как белый одуванчик, лишь изредка издавая негромкое шипение, когда в шар поступала порция нагретого воздуха.

Напишите программу, выбирающую определенные звуки, записанные на сервере в словаре с ключами – объектами, их издающими. Значения – списки звуков.

## Формат ввода

Через аргументы командной строки передаются параметры:

адрес и порт сервера;

произвольное число ключей словаря с сервера;

также возможны именованные параметры:

–*abc* – выбирать названия, идущие по алфавиту после значения параметра, по умолчанию 'a';

–*length* – длина строк для выбора не меньше значения параметра, по умолчанию 0.

## Формат вывода

Получив с сервера все данные, для каждого звучащего объекта, переданного в командной строке, выбрать звуки в соответствии с переданными ограничениями. Если объект не был передан в командной строке, применять ограничения не нужно. Все данные записать в файл **sounds.json** в виде списка словарей с ключами:

*object* – название объекта;

*max\_length* – длина самого длинного звука;

*min\_length* – длин самого короткого звука;

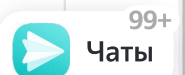
*average* – средняя длина звуков, округленная до целого.

Список нужно отсортировать по ключу *object*.

Если список звуков для данного объекта пуст (или оказался пуст после отбора), то все значения считаются равными нулю.

## Пример

Ввод	Вывод
<pre># Пример запуска python3 solution.py 127.0.0.1 5000 bird motor --abc t # Данные на сервере {   "wind": ["howling", "rumbling"],   "motor": ["hissing", "tapping", "whistling"],   "bird": ["tweeting", "singing", "chirping"],   "storm": [] }</pre>	<pre>[   {     "object": "bird",     "min_length": 8,     "max_length": 8,     "average": 8   },   {     "object": "motor",     "min_length": 7,     "max_length": 9,     "average": 8   },   {     "object": "storm",     "min_length": 0,     "max_length": 0,     "average": 0   }, ]</pre>



Ввод

стандартный ввод

Вывод

sounds.json

Тишина – вот что их поразило. «Белладонна» беззвучно плыла по небу, как белый одуванчик, лишь изредка издавая негромкое шипение, когда в шар поступала порция нагретого воздуха.

Напишите программу, выбирающую определенные звуки, записанные на сервере в словаре с ключами – объектами, их издающими. Значения – списки звуков.

## Формат ввода

Через аргументы командной строки передаются параметры:

адрес и порт сервера;

произвольное число ключей словаря с сервера;

также возможны именованные параметры:

–*abc* – выбирать названия, идущие по алфавиту после значения параметра, по умолчанию 'a';

–*length* – длина строк для выбора не меньше значения параметра, по умолчанию 0.

## Формат вывода

Получив с сервера все данные, для каждого звучащего объекта, переданного в командной строке, выбрать звуки в соответствии с переданными ограничениями. Если объект не был передан в командной строке, применять ограничения не нужно. Все данные записать в файл **sounds.json** в виде списка словарей с ключами:

*object* – название объекта;

*max\_length* – длина самого длинного звука;

*min\_length* – длин самого короткого звука;

*average* – средняя длина звуков, округленная до целого.

Список нужно отсортировать по ключу *object*.

Если список звуков для данного объекта пуст (или оказался пуст после отбора), то все значения считаются равными нулю.

## Пример

```
# Пример запуска
python3 solution.py 127.0.0.1 5000 bird motor --abc t
# Данные на сервере
{
  "wind": ["howling", "rumbling"],
  "motor": ["hissing", "tapping", "whistling"],
  "bird": ["tweeting", "singing", "chirping"],
  "storm": []
}
```

Ввод

Вывод

```
[
  {
    "object": "bird",
    "min_length": 8,
    "max_length": 8,
    "average": 8
  },
  {
    "object": "motor",
    "min_length": 7,
    "max_length": 9,
    "average": 8
  },
  {
    "object": "storm",
    "min_length": 0,
    "max_length": 0,
    "average": 0
  },
]
```

99+

Чаты

Ввод

стандартный ввод

Вывод

sounds.json

Тишина – вот что их поразило. «Белладонна» беззвучно плыла по небу, как белый одуванчик, лишь изредка издавая негромкое шипение, когда в шар поступала порция нагретого воздуха.

Напишите программу, выбирающую определенные звуки, записанные на сервере в словаре с ключами – объектами, их издающими. Значения – списки звуков.

## Формат ввода

Через аргументы командной строки передаются параметры:

адрес и порт сервера;

произвольное число ключей словаря с сервера;

также возможны именованные параметры:

`-abc` – выбирать названия, идущие по алфавиту после значения параметра, по умолчанию 'a';

`-length` – длина строк для выбора не меньше значения параметра, по умолчанию 0.

## Формат вывода

Получив с сервера все данные, для каждого звучащего объекта, переданного в командной строке, выбрать звуки в соответствии с переданными ограничениями. Если объект не был передан в командной строке, применять ограничения не нужно. Все данные записать в файл **sounds.json** в виде списка словарей с ключами:

`object` – название объекта;

`max_length` – длина самого длинного звука;

`min_length` – длин самого короткого звука;

`average` – средняя длина звуков, округленная до целого.

Список нужно отсортировать по ключу `object`.

Если список звуков для данного объекта пуст (или оказался пуст после отбора), то все значения считаются равными нулю.

## Пример

```
# Пример запуска
python3 solution.py 127.0.0.1 5000 bird motor --abc t
# Данные на сервере
{
  "wind": ["howling", "rumbling"],
  "motor": ["hissing", "tapping", "whistling"],
  "bird": ["tweeting", "singing", "chirping"],
  "storm": []
}
```

```
[
  {
    "object": "bird",
    "min_length": 8,
    "max_length": 8,
    "average": 8
  },
  {
    "object": "motor",
    "min_length": 7,
    "max_length": 9,
    "average": 8
  },
  {
    "object": "storm",
    "min_length": 0,
    "max_length": 0,
    "average": 0
  },
]
```

99+

Чаты