

Raymel Ramos Guerra

Email: raymelguerra@gmail.com

Título: Ingeniero informático

Pensamiento crítico, crear soluciones rápidas a problemas presentados y con ánimos de aprender y superación

Áreas de conocimientos

- Desarrollo de backends de aplicaciones web orientas a micro servicios utilizando para esto los frameworks:
 - NodeJS
 - ASP .NET CORE
 - Django
- Gestión de base de datos tales como:
 - Postgres SQL
 - MYSQL
 - SQL SERVER
 - MONGO DB
- Desarrollo de frontend de aplicaciones web, utilizando para esto los frameworks:
 - Angular 6 o superior
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio, utilizando para esto los lenguajes de programación:
 - JAVA
 - C#
- Despliegue de aplicaciones a producción utilizando para ello:
 - Docker
 - VM Ware
 - Virtual Box
- Administración de sistemas basados en Linux tales como:
 - Ubuntu server y Desktop
 - Debian server
 - Red Hat
 - Centos
- Dominio de diversos lenguajes de programación, tales como:
 - TypeScript
 - JavaScript
 - Java
 - C#
 - Python

Experiencia profesional

[ETECSA- Empresa de telecomunicaciones de Cuba](#) – Especialista “A” en ciencias informáticas (2017 - Actualidad)

Desarrollador de sistemas y líder de proyecto.

- Diseño e implementación de diversos sistemas orientados al soporte de la operación de las redes de telecomunicaciones.
- Líder de proyectos de desarrollo de software.
- Despliegue de sistemas sobre infraestructuras de VMWare.

Desarrollador del sistema.

- Diseño e implementación del sistema de gestión para la agencia.
- Despliegue del sistema sobre los servidores de producción.

Idiomas:

Español (Nativo), inglés (Básico)

Competencias:

- Modificar un software existente para corregir errores, adaptarlo al nuevo hardware, actualizar interfaces y mejorar el rendimiento.
- Desarrollar o dirigir los procedimientos de prueba y validación de sistemas de software, la programación y la documentación.
- Dialogar con analistas de sistemas, ingenieros, programadores y otros para diseñar un sistema y obtener información sobre las limitaciones y capacidades del proyecto, los requisitos de rendimiento y las interfaces.
- Analizar las necesidades de los usuarios y los requisitos de software para determinar la factibilidad de diseño contemplando las limitaciones de tiempo y coste.
- Diseñar, desarrollar y modificar sistemas de software con análisis científicos y modelos matemáticos para predecir y medir los resultados y consecuencias del diseño.
- Diseñar, construir o mantener sitios web con lenguajes de autoría o guiones, herramientas de creación de contenido, herramientas de administración y medios de comunicación digitales.
- Llevar a cabo o dirigir actualizaciones del sitio web.
- Dialogar con equipos directivos o de desarrollo para priorizar requerimientos, resolver conflictos, desarrollar criterios de contenido o elegir soluciones.
- Escribir, diseñar o editar contenidos de páginas web o gestionar a personas que los producen.
- Evaluar código para garantizar que sea válido, correctamente estructurado, que cumpla con las normas de la industria y sea compatible con navegadores, dispositivos o sistemas operativos.
- Identificar problemas no cubiertos por las pruebas o los comentarios de los clientes, y corregirlos o derivarlos al personal apropiado para su corrección.

Pasatiempos

- Baseball
- Fútbol (Soccer)
- Películas y show de televisión
- Creación de proyectos sencillos con mi raspberry pi