

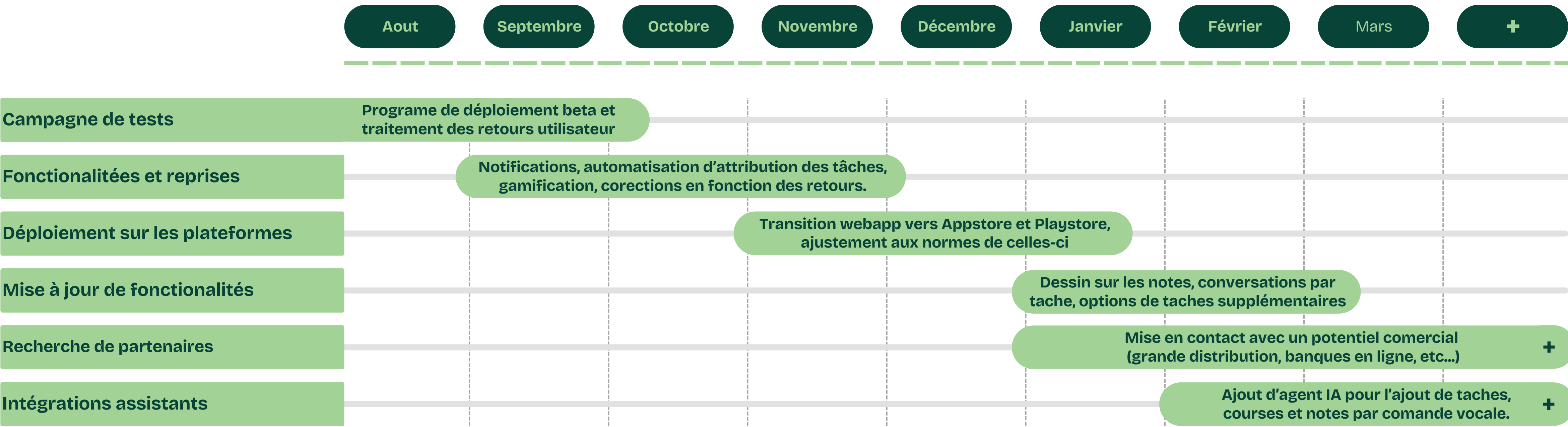


Ce schéma Gantt résume les étapes de développement prévues après le suivi gonogo, découpé par objectifs majeurs.



# Roadmap post gonogo

2025 → 2026+



## Campagne de Tests:

Afin d’assurer la qualité de nos fonctionnalités et de nos interfaces, nous engagerons des campagnes de test afin de collecter des retours et adapter plus finement nos interfaces aux multiples besoins et cas d’utilisation de notre communauté. Notre application étant dès à présent déployée sous la forme de web-app, nous n’aurons guère difficulté à la distribuer à nos testeurs, qu’importe la plateforme utilisée (Android ou iOS).

## Fonctionnalités et reprises:

Cette période sera dédiée à la mise en place de fonctionnalités telles que les notifications, les attributions automatiques de taches et les aspects de gamification de l’application mobile. Elle accueillera aussi l’ajout de la mascotte comme outil de communication et comme élément de nos différentes fonctionnalités de gamification. Cette période sera aussi réservée à de possibles travaux de rectifications de fonctionnalités en fonction des retours issus de la période de tests.

## Déploiement sur les plateformes:

Après l’ajout de quelques fonctionnalités et une assurance quand à la qualité de nos fonctionnalités grâce à notre campagne de tests, nous publierons notre application sur les différentes plateformes de distributions afin de proposer notre application au grand public. Atteindre cet objectif nécessite un travail de conformisation de notre application aux besoins de chaque plateforme. Une fois ces changements complétés et notre application déployée, nous mettrons fin à l’hébergement de la version en ligne de notre application.

## Mise à jour de fonctionnalités:

A cet avancement du projet, il parait pertinent d’ajouter des fonctionnalités mineures (d’un point de vue de priorités de développement). Ainsi, parmi ces fonctionnalités, on retrouve l’ajout du dessin sur les post-it de la page d’accueil, des conversations pour chaque taches, mais aussi, des options supplémentaires pour chaque taches comme, des préconditions, des indices d’importantes (afin de plus fréquemment notifier les utilisateurs assignés), ou encore des mentions de lectures. Ces fonctionnalités permettent de proposer une solution plus complète et plus attractive. Elles nous permettrons de faciliter l’adoption de nouveaux utilisateurs.

## Recherche de partenaires:

En parallèle à nos efforts de développement, nous engagerons des démarches de recherche de partenaires commerciaux afin de proposer des intégrations de différents services au sein de notre application. On pense par exemple à l’intégration d’une banque en ligne pour traiter les budgets et remboursements, une compagnie de distribution agro-alimentaire pour proposer des articles directement dans les liste de courses, ou encore, des services de ménages à domicile pour faciliter la vie de nos utilisateurs. Ces démarches nous engagerons dans des efforts de prototypage, de réseautage et de démarchage au sein de multiples secteurs d’activité. De ce fait, ces efforts se maintiendrons tout au long de la vie du projet Hestia.

## Intégrations d’assistants:

Finalement, la dernière étape qui précède la période de compte-rendu du projet concerne l’intégration de fonctionnalités d’assistant vocal. Nous souhaitons exploiter pleinement la présence de nouvelles fonctionnalités d’assistants plus intelligents sur les appareils portables (google Gemini, futur Siri) afin de proposer aux utilisateurs la possibilité d’interagir avec notre application plus facilement. Ainsi, nous souhaitons proposer des fonctionnalités d’ajouts de taches, d’ajouts de messages sur la page d’accueil, d’ajout d’articles de courses et de validation de complétion de taches. Ces intégrations permettrons une meilleure accessibilité et une plus grande praticité de nos outils afin d’assurer une couverture complète des cas d’usage de ceux-ci.